

VEGAS.HU online kaszinó részvételi szabályzat

VEGAS.HU

Hatályos a Szabályozott Tevékenységek Felügyeleti Hatóságának 2025. február 25-én kelt SZTFH-SZJ/262-5/2025. iktatószámú jóváhagyó határozatával 2025. február 26. napjától

2025

2025-02-20

Verzió: VGS2025/02/1

RÉSZVÉTELI SZABÁLYZAT

1	Általános szabályok	5
2	Definíciók	6
3	Az online kaszinóban játszható játékok	10
3.1	<i>Az online kaszinóban játszható játékok típusai</i>	10
3.1.1	Véletlen szám generátoros (RNG) játékok	10
3.1.2	Az online stúdióból közvetített élő játék	10
3.1.3	Az Evolution stúdióból közvetített élő játék	10
3.1.4	A Pragmatic Play stúdióból közvetített élő játék	10
4	Az egyes játékokhoz kapcsolódó egyéb részletes szabályok	10
4.1	<i>A nyereményjogosultság az aktuálisan elérhető játékoknál</i>	10
4.1.1	A Játékosok számára rendelkezésre álló játékok köre	10
4.1.2	A nyereményjogosultságot eredményező érvényes játék	11
4.1.3	Pending státuszban ragadt játékkör kezelésére vonatkozó szabályok, amennyiben a tétrakás bónusz pénzből történt	12
4.1.4	Egy játékkör kimenetelének megállapítása	13
4.1.5	Nyereményjogosultság	13
4.2	<i>Stúdióból közvetített élő játékok</i>	13
4.2.1	Online stúdióból közvetített élő játékok	13
4.2.2	Az Evolution stúdióból közvetített élő játékok	15
4.2.3	A Pragmatic Play stúdióból közvetített élő játékok	15
4.3	<i>Jackpot játékok</i>	15
4.3.1	Nemzetközi jackpot	16
4.3.2	Belső jackpot – csak az online kaszinóban megnyerhető jackpot	22
4.3.3	Nem progresszív jackpotok	77
4.3.4	Jackpot játék kivezetése	90
4.4	<i>RNG játékok</i>	90
4.4.1	Szolgáltatók	90
4.4.2	Tétek, nyeremények	91
4.5	<i>A játékesemények törlésének, felfüggesztésének szabályai</i>	91
4.5.1	Jatékesemények törlése	91
4.5.2	Jatékesemények megszakadása	91
4.5.3	Jatékesemények felfüggesztése	92
5	Nyilvántartásba vétel az online kaszinóban, virtuális bejelentkezés (login), játékosok nyilvántartása, játékos védelmi intézkedések	92
5.1	<i>Nyilvántartásba vétel</i>	92
5.1.1	Előzetes nyilvántartásba vétel	93
5.1.2	Ügyfél-átvilágítás (egyszerűsített)	94

5.1.3	Fokozott ügyfél-átvilágítás	99
5.1.4	A nyilvántartásba vétel véglegesítése	100
5.1.5	Kiemelt közszereplői nyilatkozat, országlisták	101
5.1.6	Jelszó biztonsága	101
5.1.7	Adatváltozás, érvényesség lejárta	101
5.2	<i>A nyilvántartásba vétel kötelező korlátozása</i>	102
5.2.1	A sérülékeny személyek játéktilalma	102
5.2.2	A Játékos azonosítása	104
5.3	<i>A Szervező fenntartásai a nyilvántartásba vétel során és azt követően</i>	105
5.3.1	A Szervező egyoldalú korlátozási lehetősége	105
5.4	<i>Az online kaszinó által a nyilvántartásba vétellel összefüggésben tárolt adatok</i>	105
5.5	<i>A kitiltás és az ügyfélszolgálati chat használatának szabályai</i>	106
5.5.1	A kitiltás általános szabályai	106
5.5.2	Ügyfélszolgálati chat használatának szabályai	107
5.6	<i>Egyéb játékosvédelmi intézkedések</i>	108
5.6.1	Cool Down	108
5.6.2	A Játékos önkizáró nyilatkozata	108
5.6.3	Önkorlátozás	109
5.6.4	Önkizárás a játékosvédelmi nyilvántartásba bekerüléssel	110
5.6.5	Óránkénti figyelmeztetés	111
6	Befizetés, kifizetés, inaktív számla	111
6.1	<i>Befizetés</i>	111
6.1.1	Online befizetési lehetőségek, ezek minimumai és maximumai és költségei	112
6.1.2	Közvetlenül bankszámlára történő készpénz befizetés	114
6.2	<i>Kifizetés</i>	114
6.2.1	Online kifizetési lehetőségek	115
6.2.2	A Játékosvaló elszámolás szabályai	116
6.3	<i>Inaktív számla</i>	117
7	Játékos egyenlegek	118
7.1	<i>A játékos egyenleg státuszai</i>	118
7.2	<i>Játékos egyenleg felfüggesztése, megszüntetése</i>	119
7.2.1	A Szervező a játékos egyenleget felfüggeszti, ha	119
7.2.2	A Szervező a játékos egyenleget megszünteti	120
7.3	<i>Felmondási idő</i>	121
7.4	<i>Újra szerződés a szerződés felmondása után</i>	121
7.5	<i>A tranzakciók nyilvántartása</i>	121
7.6	<i>A játékos számla eseményeinek kivonatos adatai</i>	121
7.7	<i>Többszörös nyilvántartásba vétel tilalma</i>	122
7.8	<i>A Szervező jogai a belső egyenleg kezelése során</i>	122

8	Bónuszok és promóciók az online kaszinóban	122
8.1	<i>A Bónuszok nyújtásának általános feltételei:</i>	123
8.2	<i>Bónusz és bónusznyeremény</i>	135
8.3	<i>Bónusztípusok</i>	135
8.3.1	<i>Ajándék bónusz</i>	135
8.3.2	<i>Speciális bónuszajánlatok I</i>	136
8.3.3	<i>Speciális bónuszajánlatok II</i>	136
8.4	<i>A bónuszok nyilvántartása</i>	138
8.5	<i>A játéklehetőség megszüntetése bónusszal érintett játékon</i>	138
9	Nyereményigazolás	138
10	Panaszkezelés, a Játékosokkal való kapcsolattartás	139
10.1	<i>Panaszkezelés</i>	139
10.2	<i>Kapcsolattartás</i>	139
11	Technikai problémák	139
12	Egyéb rendelkezések	140
13	Szellemi Tulajdon	140
14	Adatok kezelése	140
15	Az online kaszinóhoz történő hozzáférés módja	140
15.1	<i>Desktopra optimalizált felületen</i>	140
15.2	<i>Mobiltelefonra optimalizált felületen</i>	141
15.3	<i>Mobil alkalmazás</i>	141

1 Általános szabályok

A Vegas.hu elnevezésű online kaszinó (a továbbiakban: online kaszinó) Részvételi Szabályzata (a továbbiakban: RSZ) tartalmazza az LVC Diamond Kft. (Szervező) és a Játékos közötti végleges és kizárólagos megállapodás feltételeit és kondícióit, a Szervező és a Játékos szerződéses jogviszonyát szabályozza. A számla megnyitásával, a nyilvántartásba vétellel, a bejelentkezéssel, a szolgáltatások használatával, a játékokban való részvétellel, vagy bármilyen nyeremény elfogadásával a Játékos megerősíti, hogy teljes mértékben megértette és elfogadja, hogy

- a) az RSZ ránézve kötelező,
- b) elolvasta és megértette az RSZ rendelkezéseit,
- c) és az RSZ feltételeinek összes pontját betartja.

A Szervező a jelen Szerződésben összefoglalja azokat a szabályokat, kockázatokat, melyet a Játékosok kivétel nélkül elfogadnak és betartanak az online kaszinó honlapján való tevékenység során. Amennyiben a Játékosnak kérdése merül fel az RSZ-szel kapcsolatban, akkor kapcsolatot az online kaszinó ügyfélszolgálatával veheti fel.

A Játékos elfogadja a RSZ-ben leírt és vállalt szabályokat, kockázatokat és felhasználási normákat. Minden, az oldalon található egyéb szabályok elfogadása kötelező érvényű és a Játékos a szerződés elfogadásával aláveti magát azoknak.

Az RSZ és az Adatkezelési Tájékoztató elfogadására vonatkozó nyilatkozat attól kezdve hatályos, amikortól a Játékos a Nyilvántartásba vételi űrlapot kitöltötte és bejelölte, hogy elfogadja az RSZ-t és az adatkezelési tájékoztatót. Új játékosfiók nyitása a főoldalon lévő „Regisztráció” gomb segítségével lehetséges. Abban az esetben, ha a Játékos meggondolja magát és mégsem kívánja elfogadni az RSZ feltételeit a nyilvántartásba vételt követően, a Játékos írásban köteles értesíteni a Szervezőt. Az értesítés feldolgozásáig, a Szervező a nyilvántartásba vételt követő tevékenységeket az RSZ elfogadása alapján kezeli.

A jelen RSZ a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság által kiadott engedély alapján, a hatályos jogszabályoknak megfelelően készült. Az RSZ-szel kapcsolatban kizárólag magyar bíróság rendelkezik joghatósággal.

A Szervező kiegészítheti vagy módosíthatja a jelen szerződés feltételeit és rendelkezéseit az online kaszinóban. Bármilyen eszközölt módosítás azon a napon lép érvénybe, amikor azt az oldalon a Szervező közzétette. Amennyiben bármilyen változás történik a RSZ-ben, akkor a belépés után a Szervező azonnal figyelmezteti erről a Játékost. Amíg a Játékos nem fogadta el az aktuális változtatásokat, addig nem tudja folytatni tevékenységét az oldalon. Amennyiben a Játékos emailben vagy chat-en írásban is közli a Szervezővel, hogy számára elfogadhatatlanok a változtatások, akkor a Szervező a Játékosal a 6.2.2 pont szerint elszámol, és az egyenlegét megszünteti.

Az RSZ-ben nem nevesített minden külön megállapodás, amelyet a Játékosok a Szervező dolgozóival, megbízottakkal vagy egymás között kötnek, csakis a megállapodó felekre lehet kötelező, abból a Szervezővel szemben igény nem támasztható, az ilyen megállapodásokat a Szervező még bejelentés esetén sem veszi figyelembe.

A Szervező magyarországi kaszinós koncesszióval működik, a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság által meghatározott szabályok szerint.

A Szervező működési engedélye online kaszinójáték (stúdió és slot játékok) szervezésére 2056. március 31-ig szól.

A Szervező elérhetősége:

LVC Diamond Játékkaszinó Üzemeltető Kft.

1088 Budapest

Rákóczi út 1-3. III. em.

A Játékos tudomásul veszi, hogy az online kaszinó honlapján kínált szolgáltatások csak szórakoztatási célt szolgálnak. A Játékos nem köteles igénybe venni a szolgáltatásokat, és részvétele kizárólag a Játékos döntése, választása és kockázata. A Játékos kijelenti, hogy érdeklődése a szolgáltatások iránt személyes és nem szakmai. A Játékos kijelenti továbbá, hogy az online kaszinó honlapjára személyes szórakozás céljából lép be. A szolgáltatásba és az online kaszinó honlapjára a Játékos által történő bármilyen egyéb célú belépés, hozzáférés, felhasználás vagy újrahasznosítás tilos.

A Játékos elfogadja, hogy nem értékesíti semmilyen formában a Szervező marketing ajánlatait. Továbbá garantálja, hogy a Szervező oldalain található képi, hang- vagy egyéb anyagokat nem használja fel saját, illetve üzleti célra sem a Szervező előzetes írásos felhatalmazása nélkül.

A Játékos garantálja, hogy a Szervező által kapott információkat diszkréten kezeli, azokat harmadik félnek nem adja át és nem él vissza a tudomására jutott adatokkal.

A Játékos vállalja, hogy semmilyen elektronikus eszközt nem használ, mellyel károkat okozhat a Szervező számára.

A Játékos kizárólagos döntése a szerencsejátékban való részvétel. Az online kaszinó honlapján való játékot választva, a Játékos elfogadja azt a tényt, hogy az oldalon található szolgáltatások és szoftverek használata pénzügyi kockázattal jár és esetleg veszteségekkel is. Kizárólag a Játékos felelőssége, hogy a kockázatokat és a veszteségeket milyen módon viseli vagy kezeli.

A Szervező a szerencsejáték szervezőktől általában elvárható gondossággal kezeli az online kaszinó honlapja tartalmát, azonban nem vállal felelősséget az oldalon található, a Játékos által feltöltött szöveges és egyéb tartalmakért, vagy a Játékos viselkedéséért, legyen az online vagy offline felületen. A meg nem engedett, erőszakos tartalmak feltöltése esetén a Szervező jogosult azokat azonnal törölni, és a Játékossal szemben a hatályos jogszabályok, valamint a játékterv és az RSZ által biztosított szankciót alkalmazni.

A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által a nyilvántartásba vétel során, illetőleg a kifizetésekor megadott helytelen adatok miatt keletkezett károkért és veszteségekért.

A Játékos kijelenti, hogy nem próbálja meg lemásolni vagy dekódolni a Szervező oldalán található szoftvereket és nem hoz létre olyan programokat, melyek a szoftverek befolyásolását eredményezhetik.

A Játékos nem használhat semmilyen szoftvert, mely befolyásolhatja a játék működését vagy amely segítséget nyújt a Játékosnak bizonyos megszabott tétrakási követelmények teljesítésében. Abban az esetben, ha jogellenes befolyásolás gyanúja merül fel, akkor a Szervező azonnal felfüggeszti a Játékos számláját.

Felek megállapítják, hogy az online kaszinó honlapján vagy bármely szoftverben és/vagy szolgáltatásban lévő hibát vagy nem befejezett funkciót jogellenes kihasználni vagy a szerződéssel ellentétes módon használni. Amennyiben a Játékos ilyen hibát vagy nem befejezett funkciót talál:

- semmilyen módon nem élhet vissza az információval;
- köteles a hibát vagy nem befejezett funkciót teljes mértékben titkosan kezelni;
- ilyen hiba vagy nem befejezett funkció észlelése esetén köteles értesíteni a Szervezőt az ugyfelszolgalat.vegas@lvcd.hu címre küldött emaillel.

A Szervező javasolja, hogy a Játékos az online kaszinójáték céljára használt eszközén az operációs rendszert mindig frissítse, az online kaszinójáték céljára használt szoftverek frissítettek, az eszközök pedig megfelelő védelemmel ellátottak legyenek.

2 Definíciók

„Az online kaszinó honlapja”: a Szervező által üzemeltetett interneten elérhető Vegas.hu oldal.

„Back office”: a FinnPlay Technologies Oy által fejlesztett adminisztrátori felület, amely elkülönített adminisztrátori jogosultságokkal (lásd ISO27001) érhető el. A back office-on nyomon követhetőek a Játékosok adatai, online kaszinó „game transactions”, távszerencsejáték „betting transactions” és pénzügyi tranzakciói. A back office-on keresztül megtekinthetők és – megfelelő jogosultságok birtokában – módosíthatók a platformra vonatkozó egyes konfigurációs beállítások. A back office-ban érhető el a Szervező tartalomszolgáltatási rendszere (CMS). A back office-ban történő adatbevitel és módosítások naplózásra kerülnek. A játéktervben BO a rövidítése.

„Dead hand”: ha a Blackjack játék során olyan hiba történik, amit nem lehet helyreállítani, akkor a tétet visszakerülnek a játékos egyenlegekre. Dead handet az online kaszinó teremfőnöke, illetve az általa megbízott személy rendelhet el.

„Demó játék (vagy tét nélküli játék)”: esetén nem történik pénzügyi tranzakció a Játékos és a Szervező között. Demó játékkal a Játékos kipróbálhatja játékokat valódi pénzügyi kockázat nélkül, demó pénz felhasználásával. A demó pénz a demó játék alatt felhasználható nem valódi pénz, ami mögött nincs valódi érték. Az adott játék megnyitásakor a játékszolgáltató a Játékos rendelkezésére bocsátja a demó pénzt a demó játékhoz, míg a játék bezárásakor a demó pénz megszűnik.

- a) A demó pénz soha nem váltható be valódi pénzre, a demó pénznek nincs valódi értéke.
- b) A demó pénzt nem lehet átutalni más számlákra és azok nem is vásárolhatók le.
- c) A demóverzió csak azon RNG játékok esetében érhető el az oldalon, ahol az jelölésre került.

„FATF lista”: a FATF nemzetközi szervezet honlapján (<https://www.fatf-gafi.org>) elérhető országlisták (High-Risk Jurisdictions subject to a Call for Action lista és Jurisdictions under Increased Monitoring lista). A Szervezőnek kötelezettsége nyomon követni a FATF listát és a pénzmosás és terrorizmus finanszírozása megelőzése és megakadályozása érdekében szigorúbb szabályokat alkalmazni azokkal a Játékosokkal szemben, akik a FATF listán szereplő országból származnak, ilyen ország állampolgárai, vagy ilyen országban lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkeznek.

„Felhasználónév és Jelszó”: a Játékos által a nyilvántartásba vétel során megadott felhasználónév és a hozzá tartozó jelszó.

„Játék”: minden auditált, engedélyezett játék az online kaszinó honlapján, amelyeket a Játékos elérhet.

„Játékos”: a Szervező által nyújtott szolgáltatások és szoftverek használója, továbbá azok a természetes személyek, akik elfogadják a Szervező által az RSZ-ben közölt és leírt feltételeket, és nyilvántartásba vételre kerülnek az online kaszinó honlapján. A Játékos kijelenti, hogy betöltötte 18. életévét, saját maga nevében játszik és az oldalt csakis játék céljából használja.

„Játékos egyenleg/játékos számla/számla”: személyes adatokkal kitöltött, természetes személy által nyitott és használt számla melyre a Játékos be- és kifizetéseket eszközöl, itt követhetők a jóváírt nyeremények, illetve játékesemények.

A Szervező a Vegas.hu online kaszinóban a Vegas Sports távszerencsejátékkal közös játékos egyenleget (a Játékos részére online kaszinójátékkal és távszerencsejátékkal kapcsolatos tétet, nyeremények és egyéb játékügyletek elszámolása és nyilvántartása céljából vezetett játékos egyenleget) alakít ki. A Szervező a közös játékos egyenlegre tekintettel egyértelműen elkülöníti a BO-ban és az online kaszinó, illetve a távszerencsejáték honlapján az online kaszinó „game transactions” és a távszerencsejáték „betting transactions” tranzakcióit (ideértve a tétrakást és a nyeremények elérést is).

„Kiemelt közszereplő”: Kiemelt közszereplő az a természetes személy, aki fontos közfeladatot lát el, vagy az ügyfél-átvilágítási intézkedések elvégzését megelőzően legalább egy éven belül fontos közfeladatot látott el.

Fontos közfeladatot ellátó személy:

- az államfő, a kormányfő, a miniszter, a miniszterhelyettes, az államtitkár, Magyarországon az államfő, a miniszterelnök, a miniszter és az államtitkár,
- az országgyűlési képviselő vagy a hasonló jogalkotó szerv tagja, Magyarországon az országgyűlési képviselő és a nemzetiségi szószóló,
- a politikai párt irányító szervének tagja, Magyarországon a politikai párt vezető testületének tagja és tisztségviselője,
- a legfelsőbb bíróság, az alkotmánybíróság és olyan magas rangú bírói testület tagja, amelynek a döntései ellen fellebbezésnek helye nincs, Magyarországon az Alkotmánybíróság, az ítélőtábla és a Kúria tagja,
- a számvevőszék és a központi bank igazgatósági tagja, Magyarországon az Állami Számvevőszék elnöke és alelnöke, a Monetáris Tanács és a Pénzügyi Stabilitási Tanács tagja,
- a nagykövet, az ügyvivő és a fegyveres erők magas rangú tisztviselője, Magyarországon a rendvédelmi feladatokat ellátó szerv központi szervének vezetője és annak helyettese, valamint a Honvéd Vezérkar főnöke és a Honvéd Vezérkar főnökének helyettesei,
- többségi állami tulajdonú vállalatok igazgatási, irányító vagy felügyelő testületének tagja, Magyarországon a többségi állami tulajdonú vállalkozás ügyvezetője, irányítási vagy felügyeleti jogkörrel rendelkező vezető testületének tagja,
- nemzetközi szervezet vezetője, vezetőhelyettese, vezető testületének tagja vagy ezzel egyenértékű feladatot ellátó személy.

A kiemelt közszereplő közeli hozzátartozója a kiemelt közszereplő házastársa, élettársa; vér szerinti, örökbefogadott, mostoha- és nevelt gyermeke, továbbá ezek házastársa vagy élettársa; vér szerinti, örökbefogadó, mostoha- és nevelőszülője.

A kiemelt közszereplővel közeli kapcsolatban álló személy:

- bármely természetes személy, aki a fontos közfeladatot ellátó személlyel közösen ugyanazon jogi személy vagy jogi személyiséggel nem rendelkező szervezet tényleges tulajdonosa vagy vele szoros üzleti kapcsolatban áll,
- bármely természetes személy, aki egyszemélyes tulajdonosa olyan jogi személynek vagy jogi személyiséggel nem rendelkező szervezetnek, amelyet a fontos közfeladatot ellátó személy javára hoztak létre.

„Nyilvántartásba vételi űrlap”: mezőket tartalmazó elektronikus űrlap, melynek kitöltése révén a Játékos játékosai egyenleget nyithat az oldalon.

„Pmt.”: a pénzmosás és a terrorizmus finanszírozása megelőzéséről és megakadályozásáról szóló 2017. évi LIII. törvény

„Presenter”: játékvezető az online stúdióban az élő rulett és az élő Blackjack játékon.

„RTP”: Return to the Player rövidítése. A megtett tétek és a nyeremények hányadosa.

„Session”: egy adott időszak, ami a felhasználói fiókba való bejelentkezés (login) és a fiókból való kilépése között tart.

„Stratégiai hiányosságokkal rendelkező, kiemelt kockázatot jelentő harmadik országok”: az (EU) 2015/849 európai parlamenti és tanácsi irányelvnek a stratégiai hiányosságokkal rendelkező, kiemelt kockázatot jelentő harmadik országok megállapítása tekintetében történő kiegészítéséről szóló, 2016. július 14-i (EU) 2016/1675 bizottsági felhatalmazáson alapuló rendelet hatályos szövegében meghatározott országok. A Szervezőnek kötelezettsége nyomon követni a stratégiai hiányosságokkal rendelkező, kiemelt kockázatot jelentő harmadik

országok listáját és a pénzmosás és terrorizmus finanszírozása megelőzése és megakadályozása érdekében szigorúbb szabályokat alkalmazni azokkal a Játékosokkal szemben, akik a stratégiai hiányosságokkal rendelkező, kiemelt kockázatot jelentő harmadik országok listáján szereplő országból származnak, ilyen ország állampolgárai, vagy ilyen országban lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkeznek.

„Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság”: Szabályozott Tevékenységek Felügyeleti Hatósága (SZTFH). A Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság elérhetősége: 1123 Budapest, Alkotás u. 50. Interneten: www.sztfh.hu.

„Szervező”: LVC Diamond Játékkaszinó Üzemeltető Korlátolt Felelősségű Társaság.

„Szoftver”: minden, az online kaszinó honlapján elérhető program, adatbázis és program alapú szolgáltatás, mely a Játékost hozzásegíti az oldalon az online kaszinó játékokban való részvételhez.

„Szolgáltatás”: minden, de nem kizárólag a Játékos által az online kaszinó honlapján elérhető online kaszinó játék és egyéb szolgáltatás (pl: az online kaszinó ügyfélszolgálat, játékos egyenleggel kapcsolatos szolgáltatások).

„Valódi pénz”: a játékos által játékba vihető, kifizetésre is alkalmas összeg.

„Valódi pénzes Játékosok”: azok a magyar és külföldi személyek, akik magyar IP címről veszik igénybe a szolgáltatást, akik nem minősülnek sérülékeny személynek, akik valódi pénzes játékokban vesznek részt, valódi pénzt kockáztatnak és játékban való részvételüket nem korlátozza sem jogszabály, önkizárás, sem a Szervező Pmt. szerinti belső szabályzata.

- a) Minden felhasználói joggal rendelkező Játékos, aki valódi pénzes játékokban vesz részt, a pénzbeli kockázatot vállalva használhatja a Szervező játékeit.
- b) Azoknak, akik valódi pénzes játékokban szeretnének részt venni, valódi pénzes befizetést kell végrehajtaniuk.
- c) Egyik Játékos a másik Játékos számlájára nem tud pénzt vagy nyereményt áthelyezni, átutalni.

„Vis major”: (elháríthatatlan akadály) minden olyan körülményre vagy helyzetre vonatkozik, amely az adott személy szokásos hatókörén kívül esik, és amely az adott fél szerződéses kötelezettsége teljesítésének késését vagy megghiúsulását okozza, és amely magában foglalja a természeti katasztrófákat, állami korlátozást (beleértve adott engedély visszavonását, amennyiben ezen visszavonás nem az érintett fél hibája), háborút, ellenségeskedést, felkelést, népi zavargást, lázadást, terrorista cselekedetet, tüzet, robbanást, árvizet, lopást, szándékos károkozást, sztrájkot, hozzáférés megakadályozását, és/vagy bármely egyéb olyan okot, amely kívül esik az érintett fél hatókörén.

„Wagering”: minden tét, bónuszról eredő tét, amit a Játékos a bónuszakció során, az ahhoz kapcsolódó játékokban kockáztat a tétrakási követelmény teljesítése érdekében.

„Teremfőnök”: a megbízott vezető személy az online stúdióban az adott műszakban.

„Tétrakási követelmény”: ez határozza meg, hogy a Játékosnak összességében mennyi valódi, mennyi bónuszról eredő tétet kell megtennie (wagering) ahhoz, hogy a számláján nyilvántartott bónusz pénze kifizethető nyereménnyé váljon.

3 Az online kaszinóban játszható játékok

3.1 Az online kaszinóban játszható játékok típusai

3.1.1 Véletlen szám generátoros (RNG) játékok

- a) Szlotok, nyerőgépek
- b) Jackpot játékok:
 - Nemzetközi jackpot játék,
 - Az online kaszinó saját jackpotja (az online kaszinón belül),
 - Nem progresszív jackpotok.

3.1.2 Az online stúdióból közvetített élő játék

2 darab Amerikai Rulett (1 darab Presenterrel és 1 darab automata) és 5 darab Blackjack. A Presenter által vezetett rulettjátékot a Játékosok kétféle módon használhatják: előbbi az egykamerás, utóbbi pedig a több kamerás verzió.

3.1.3 Az Evolution stúdióból közvetített élő játék

Az Evolution stúdióból közvetített élő játékok (Evolution) részletes leírásai az online kaszinó honlapján, az adott játéknál találhatóak.

3.1.4 A Pragmatic Play stúdióból közvetített élő játék

Az Pragmatic Play stúdióból közvetített élő játékok (Pragmatic Play) részletes leírásai az online kaszinó honlapján, az adott játéknál találhatóak.

4 Az egyes játékokhoz kapcsolódó egyéb részletes szabályok

4.1 A nyereményjogosultság az aktuálisan elérhető játékoknál

4.1.1 A Játékosok számára rendelkezésre álló játékok köre

A Szervező a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság által kiadott engedély alapján jogosult az online kaszinó honlapján megtalálható játékoknak az online kaszinó honlapján történő közzétételére és játéklehetőség biztosítására. A Szervező az engedélyezett játékok közül belátása szerint – és a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóságnak a változást időben megelőző tájékoztatása mellett – jogosult

- a) a játékokat az online kaszinó honlapján közzétenni, azokon játéklehetőséget biztosítani vagy
- b) a játékokat az online kaszinó honlapjáról levenni és a játéklehetőséget megszüntetni.

A Szervező a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság időben megelőző tájékoztatását követően – a tájékoztatás megküldésétől számított egy munkanapon belül – Hivatali Kapun keresztül is megküldi a játéklehetőségre vonatkozó tájékoztatást a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóságnak.

A Játékosok az engedélyezett játékok közül csak azokon játszhatnak, amelyek aktuálisan az online kaszinó honlapján elérhetőek – tekintet nélkül arra, hogy a Szervező mely játékok közzétételére, játéklehetőség biztosítására rendelkezik engedéllyel. Az aktuálisan elérhető játékok tehát azok, amelyek az online kaszinó honlapján adott pillanatban elérhetőek: a Játékosok az online kaszinó honlapja alapján tájékozódhatnak arról, hogy aktuálisan melyik játékokkal játszhatnak.

4.1.1.1 A Játékosok tájékoztatása az új játékokról

A tájékozódás megkönnyítése érdekében az új játékokat a Szervező megjelöli az „új” címkével. Az aktuálisan elérhető játékok továbbá csoportosíthatóak is, az egyik csoportosítási lehetőség az új játékok szerinti rendezés.

4.1.1.2 A Játékosok tájékoztatása egy játék elérhetetlenné tétele esetén

A Szervező előre tervezett módon vagy azonnali intézkedéssel tehet egy játékot elérhetetlenné.

A Szervező egy nappal a játéklehetőség megszüntetését megelőzően tájékoztatja a Játékosokat, amennyiben egy játékot előre tervezett módon elérhetetlenné tesz. A tájékoztatásra az online kaszinó honlapján kerül sor.

Amennyiben a Szervező azonnali intézkedéssel (pl. műszaki-technikai hiba miatt) tesz egy játékot elérhetetlenné, a játéklehetőség megszüntetésére vonatkozó előzetes tájékoztatástól a Szervező eltekinthet.

4.1.2 A nyereményjogosultságot eredményező érvényes játék

A Szervező nyereményjogosultságot eredményező érvényes játék megállapításánál a játékszolgáltatói adatbázisban rögzített adatokat az ebben a pontban leírtakkal együtt veszi figyelembe.

A Játékos a Szervezővel létesít jogviszonyt a jelen RSZ alapján. Az online kaszinó honlapján elérhető játékokat a Szervező maga szervezi, de ennek érdekében szerződéses partnereket vesz igénybe (játékszolgáltatók). Ennek megfelelően a nyereményjogosultságot eredményező érvényes játékról a Szervező a játékszolgáltatók igénybevételével tud csak nyilatkozni.

A játékkör megkezdésekor a tét levonásra kerül a Játékos számlájáról. Egy játékkört a Szervező a BO-ja alapján háromféleképpen kezelhet:

- a) Amennyiben a Szervező BO-ja alapján a játékkör nyertes (win) státuszú, a Játékosnak a tét ellenében nyereményjogosultsága keletkezik (nyertes nyereményjogosultságot eredményező érvényes játék).
- b) Amennyiben a Szervező BO-ja alapján a játékkör vesztes (loss) státuszú, a Játékos elveszíti a feltett tétet (vesztes nyereményjogosultságot eredményező érvényes játék).
- c) A Szervező BO-ja alapján a játékkör pending státuszban ragad, amikor pl. műszaki-technikai fennakadás miatt a Játékos, a Szervező és a játékszolgáltató között az adatkapcsolat hibára futott és ezért a Szervező vagy a játékszolgáltató konkrét ügyre vonatkozó kivizsgálása válik szükségessé, hogy eldönthető legyen, az adott játékkör nyereményjogosultságot eredményező érvényes játéknak minősül-e.

Pending státuszban ragadt játékkör esetén a nyereményjogosultságot eredményező érvényes játékokra vonatkozó vizsgálatot a Szervező csak abban az esetben végzi el, ha a Játékos a játékkör pending státuszának megállapításától számított 30 napon belül az ugyfelszolgalat.vegas@lvcd.hu email címre küldött vagy az ügyfélszolgálati chaten jelzett megkereséssel azt kéri. Megkeresésében a Játékosnak meg kell jelölnie a pending státuszban ragadt játékkörnek

- a játék felületén kijelzett referencia számát, vagy
- a <https://vegas.hu/my/profile-account> oldalon elérhető referencia számát.

Amennyiben ilyen kérést a Játékos nem terjeszt elő, a Szervező a játékkör pending státuszának BO általi megállapításától számított 30 napon követően a játékkörben feltett tétet visszafizeti a Játékos részére.

Ha a Játékos megfelelő határidőben és módon kérte a pending státuszban ragadt játékkör kivizsgálását, akkor a Szervező az adott játékszolgáltató adatbázisát az adott játékszolgáltató Back Office rendszere segítségével ellenőrzi. Előfordulhatnak esetek, amikor a játékszolgáltató további közreműködése szükséges az eredményes vizsgálat lefolytatásához. A vizsgálat eredményeképpen a Szervező – a Játékos kérelmétől számított 30 napon belül – megállapítja, hogy a pending státuszban ragadt játékkör nyereményjogosultságot eredményező érvényes játéknak minősül-e (nyertes vagy vesztes a játékkör) vagy ehelyett a játékkörben feltett tétet kell visszafizetni a Játékos részére.

Szerencsejátékban sérülékeny személy nem vehet részt, azaz nem szerezhethet részvételi jogosultságot. Amennyiben később derül ki, hogy a Játékos sérülékeny személynek minősült, erre hivatkozással a Játékos az elveszített tétjeit nem igényelheti vissza. Elért nyeremény kifizetéséről vagy ehelyett az adott, nyertes játék tétjének visszatérítéséről a Szervező a Polgári Törvénykönyv kötelező rendelkezései alapján dönt.

Nyereményjogosultságot eredményező érvényes játék az a játékkör, melynek adatait az adott játékszolgáltató adatbázisa betárolta, és a tétet a Szervező a Játékos számlájáról levonta.

Nem tekinthető nyereményjogosultságot eredményező érvényes játéknak az a játékkör, így nyereményre sem jogosult az a játékkör, melynek adatai az adott játékszolgáltató adatbázisában nem szerepelnek.

Az adott játékszolgáltató adatbázisában nem fellelhető játékkört annak továbbítására vonatkozó igazolások, tanúvallomások nem pótolhatják, az erre nézve benyújtott bizonyítékokat a Szervező nem veszi figyelembe.

A nyereményjogosultságot nem eredményező, nem érvényes játék tétjét a Szervező jóváírja a Játékos számláján.

4.1.3 Pending státuszban ragadt játékkör kezelésére vonatkozó szabályok, amennyiben a tétrakás bónusz pénzből történt

Amennyiben a Játékos bónusz pénzből játszott és egy ilyen játékköre pending státuszban ragadt, a Szervező az alábbiak szerint jár el:

- 4.1.3.1 ha a Játékos a 4.1.3.2 pontban meghatározott módon nem kéri a Szervező vizsgálatát, a bónusz pénzből megtett tét, illetve a bónusz pénzből elért nyeremény
 - amennyiben aktuálisan létezik a Játékos bónuszára vonatkozó tétrakási követelmény, akkor az annak megfelelő tétrakási követelménnyel és felhasználási határidővel bónusz pénzben,
 - amennyiben aktuálisan nem létezik a Játékos bónuszára vonatkozó tétrakási követelmény, akkor a bónuszra vonatkozó eredeti tétrakási követelmény felének megfelelő tétrakási követelménnyel és 15 napos felhasználási határidővel bónusz pénzbenkerül visszafizetésre a Játékos részére;
- 4.1.3.2 ha a Játékos a játékkör pending státuszának megállapításától számított 30 napon belül az ugyfelszolgalat.vegas@lvcd.hu email címre küldött vagy az ügyfélszolgálati chaten jelzett megkereséssel azt kéri, a Szervező egyedileg vizsgálja meg a kérdést. Megkeresésében a Játékosnak meg kell jelölnie a pending státuszban ragadt játékkörnek
 - a játék felületén kijelzett referencia számát, vagy
 - a <https://vegas.hu/my/profile-account> oldalon elérhető referencia számát.

A Szervező eljárása egyedi kivizsgálás esetén

a) A Szervező eljárása a bónusz pénzből megtett tétre vonatkozóan

Ha van a Játékos bónuszára aktuálisan vonatkozó tétrakási követelmény, akkor a Játékos részére a tét külön tétrakási követelmény nélkül és a bónuszra vonatkozó felhasználási határidővel bónusz pénzben kerül jóváírásra (a Játékos bónuszára vonatkozó tétrakási követelmény fog vonatkozni a jóváírt tétre is).

Ha nincs a Játékosra aktuálisan vonatkozó tétrakási követelmény (pl. azt korábban, a vizsgálatot megelőzően már kijátszotta vagy korábban, a vizsgálatot megelőzően már lemondott a bónuszáról),

akkor a Játékos bónusz pénzben a bónuszra vonatkozó eredeti tétrakási követelmény felének megfelelő tétrakási követelménnyel és 15 napos felhasználási határidővel kapja vissza a tétet.

b) A Szervező eljárása a bónusz pénzből elért nyereségre vonatkozóan

Ha a Játékos egy adott promócióban való részvétel során rakott tétet, és ez a tét pendingben ragadt, de a Játékos a kivizsgálás lezárultáig az adott promóció tétrakási követelményét már teljesítette, akkor a Játékos valódi pénzben kapja meg a nyeresményét.

Ha van a Játékos bónuszára aktuálisan vonatkozó tétrakási követelmény, akkor a Játékos részére a nyeresmény külön tétrakási követelmény nélkül és a bónuszra vonatkozó felhasználási határidővel bónusz pénzben kerül jóváírásra (a Játékos bónuszára vonatkozó tétrakási követelmény fog vonatkozni a jóváírt nyeresményre is).

4.1.3.3 Amennyiben a Játékos a vizsgálat során, annak lezárultáig lemondott a bónuszáról

A Szervező az adott játékkör vizsgálatát megszünteti (a továbbiakban úgy jár el, mintha a Játékos 30 napon belül nem terjesztett volna elő kérést a vizsgálatra vonatkozóan).

Ha a pending státuszban ragadt játékkörhöz tartozó Játékos státusza a pending státuszban ragadt játékkör elintézési ideje alatt closed státuszra változik és a Játékos bónusz pénzből játszott, akkor a Szervező az adott játékkör vizsgálatát megszünteti.

4.1.4 Egy játékkör kimenetelének megállapítása

A 4.1.2 pontban részletezett okokból a nyeresményjogosultságot eredményező érvényes játék kimeneteléről (hogy nyertes-e vagy sem és hogy mennyi a nyeresmény) a Szervező a játékszolgáltatók igénybevitelével tud csak nyilatkozni. A játékkörök kimenetelét a játékszolgáltató állapítja meg.

4.1.5 Nyeresményjogosultság

Nyeresményjogosultság kizárólag a 4.1.2 pont szerinti nyeresményjogosultságot eredményező érvényes játék alapján állhat fenn.

Nem jogosult nyeresményre az a Játékos, aki az adott játékkör idején sérülékeny személynek minősül. Ha ez a tény a Szervező tudomására jut és a Szervező egyébként teljesen végtelen abban, hogy a Játékos sérülékeny személyként tudott játszani az online kaszinó honlapján, a Szervező a nyeresmény kifizetését és a tét visszafizetését visszautasítja.

Nem jogosult nyeresményre az a Játékos, akinek valós adatai nem egyeznek meg a nyilvántartásba vétel során megadott vagy később módosított adataival.

4.2 Stúdióból közvetített élő játékok

4.2.1 Online stúdióból közvetített élő játékok

Az online stúdióból közvetített élő játék során a játékokat Presenterek vezetik. A Presenterek munkája ugyan sokban hasonlít a „hagyományos” krupié munkaköréhez, de feladataik elvégzéséhez nem szükséges különös játéktechnikai előképzettség. A Presenterek az online stúdióból közvetített mindkét élő játéktípus esetében külön-külön monitorok segítségével vezetik a játékot. A monitorokon az Ezugi szoftver az érzékelt kártyák vagy a rulett kerék tevékenysége alapján automatikusan megjeleníti azokat az utasításokat, amelyek segítségével a Presenter a játékot vezeti.

A Presenterek munkáját a megbízott vezető segíti, aki tevékenysége során figyelemmel követi a játékot, ellenőrzi a chat vonalat és technikai vagy egyéb problémák esetében dönt.

4.2.1.1 Az online stúdióból közvetített élő játékhoz használt asztalok, eszközök

Az online stúdióból közvetített élő játék működési elve a következő:

A Játékosok az interneten nyomon követhetik az élő játék online stúdióban zajló játékeseményeit, a Presenter által kipörgetett számokat, vagy az általa osztott lapokat. A Játékosok a saját eszközeik segítségével megtett tétjeit az online stúdióból közvetített élő játékszoftver (Ezugi) kezeli. Ugyanez a szoftver vonja le a tétek összegét a Játékos egyenlegéről és írja jóvá a nyereményeket.

A Las Vegas Casino Atlantis játékkaszinó egység területén lévő online stúdióban az online kaszinó számára 5 db Blackjack asztal és 2 db rulettkerék érhető el, melyek:

- a) 1 db Amerikai Rulett rulettkerék,
- b) 1 db automata Amerikai Rulett rulettkerék,
- c) 5 db Blackjack asztal.

4.2.1.2 Az online stúdióból közvetített élő játékok chat vonala

A Játékos az online stúdióból közvetített élő játékok chat vonalán tud kommunikálni a Presenterrel. Abban az esetben, ha a Játékos sértő, rasszista vagy szexuális tartalmú megjegyzéseket tesz a Szervező valamelyik munkatársára, figyelmeztetésben részesül. Szintén figyelmeztetést von maga után az az esemény, amikor a Játékos a Szervező munkatársának privát elérhetőségeit vagy adatait próbálja megszerezni. A figyelmeztetés hatástalansága esetén a megbízott vezető saját jogkörén belül egy hétre letilthatja a Játékost az élő beszélgetésen alapuló szolgáltatásról. Ha a Játékos az 1 hetes tiltás után újra megszegi a szabályokat, a Szervező véglegesen kizárja a chat szolgáltatásból.

Az online stúdióból közvetített élő játékok chat vonaláról való kitiltás nem befolyásolja a Játékost a szolgáltatás egyéb részeiben való részvételben, mint a valódi pénzes játék vagy az ügyfélszolgálati chat útján történő problémamegoldás.

Minden döntés, a Játékos felé irányuló kommunikáció az Ezugi játékszolgáltató rendszerén keresztül történik.

4.2.1.3 Technikai problémák az online stúdióból közvetített élő rulett játék során

Az online stúdióból közvetített rulettjátékban előfordulhat, hogy a rulett kerékbe épített érzékelő nem érzékeli a nyertes számot. Ebben az esetben a Presenter, vagy az online kaszinó teremfőnöke manuálisan írja be a nyertes számot.

Előfordulhat, hogy a ruletten rossz szám kerül beolvasásra. Az Ezugi BO-ja alapján manuálisan történik a nyeremények jóváírása, illetve a tévesen kifizetett nyeremények levonása.

Az automata játéknál technikai hiba esetén a gép kikapcsolásra, a hiba szakember segítségével javításra kerül.

4.2.1.4 Technikai problémák az online stúdióból közvetített élő Blackjack játék során

Az online stúdióból közvetített Blackjack játékban előfordulhat, hogy a szkennel nem olvassa be a kártyát. Ez a hiba akkor következik be, ha a Presenter egyszerre 2 lapot húz ki a shoe-ból, és csak az alsó lapot olvassa be a szkennel. Ebben az esetben előfordulhat, hogy az Ezugi szoftverén más sorrendben látszanak a kártyák, mint ahogy a valóságban az asztalon elhelyezkednek. A hiba észlelésekor a Presenter megállítja a játékot és az online kaszinó teremfőnöke megpróbálja rekonstruálni a leosztást. Ha ez nem lehetséges, akkor Dead handet rendel el, a Játékosok visszakapják a tétjüket és új osztás következik. Ha a Játékosnak Blackjack-e van és a Presenternek nem ásza, illetve 10-es értékű kártyája, azaz biztos nyerne, akkor a nyereménye manuálisan lesz jóváírva az online szervezeti egység igazgatója által.

Ha a szkennert romlik el és nem olvassa be a kártyákat, akkor a Presenter megállítja a játékot és a Játékosok visszakapják a tétjeiket. Az asztalon a játékot fel kell függeszteni és a szkennert ki kell cserélni. A szkennert cseréje után lehet folytatni a játékot.

Ha a keverőgép meghibásodik, akkor kézi keveréssel folytatódik a játék. A kártyacsomagokon a Presenter (vagy a teremfőnök) végez keverést: képpel lefelé a részekre választott csomagokat összepörgeti (riffle shuffle). Ezt követően a Presenter (vagy a teremfőnök) a 6 csomag kártyát úgy rendezi össze, hogy a kártyalapok egyvonalban legyenek.

4.2.1.5 A pörgetés a következő esetekben érvénytelen (No Spin)

- a) ha a rulettgolyó kevesebb, mint 4 fordulatot tesz meg a cylinderben, ebben az esetben a képernyőn azonnal megjelenik a NO SPIN felirat. Automata rulett esetében a tétet automatikusan visszakerülnek a Játékosok számlájára, Presenter által bonyolított rulett esetében újrapörgetés történik a tétet fenntartása mellett;
- b) ha a rulettgolyó bármely módon pörgetés közben kikerül a cylinderből;
- c) ha a rulettgolyó a kerék peremére „felül”, nem esik le, miközben a kerék legalább három fordulatot megtesz, akkor a teremfőnök által megbízott személy érvénytelennek nyilvánítja a pörgetést;
- d) idegen tárgy cylinderbe kerülése pörgetés közben;
- e) ha a rulettgolyó a cylinderrel megegyező irányba pörög.

4.2.1.6 Az online stúdióból közvetített játékok elérhetősége

Az automata rulett játék és a Presenter által vezetett élő játékok esetében a nyitvatartási idő minden esetben 10:00 és 02:00 között van. Ez utóbbi azonban nem jelenti azt, hogy minden asztalon, minden időszakban van játék. A Presenter által vezetett játékok esetében – hasonlóan a játékkaszinókhoz – alacsony játékoszám esetén a Szervező felfüggesztheti az adott asztal működését. Amennyiben az online stúdió nyitvatartási idejében a Szervező felfüggeszt egy asztalt, akkor az asztalra egy tábla kerül a következő tájékoztató üzenettel: „Asztal ideiglenesen felfüggesztve. Kérjük válassz egy másik asztalt.”

4.2.2 Az Evolution stúdióból közvetített élő játékok

Az Evolution stúdióból közvetített élő játékok (Evolution) részletes leírásai az online kaszinó honlapján, az adott játéknál találhatóak.

4.2.3 A Pragmatic Play stúdióból közvetített élő játékok

A Pragmatic Play stúdióból közvetített élő játékok (Pragmatic Play) részletes leírásai az online kaszinó honlapján, az adott játéknál találhatóak.

4.3 Jackpot játékok

Az online kaszinóban az alábbi jackpot játékok közül választhat a Játékos.

- a) nemzetközi jackpot,
- b) belső jackpot – csak az online kaszinóban megnyerhető,
- c) nem progresszív jackpotok.

Jackpot játékot csak valódi pénzzel lehet játszani, bónuszból, illetve bónusz nyereményből nem elérhető.

4.3.1 Nemzetközi jackpot

4.3.1.1 Relax Gaming jackpot játéka

A Relax Gaming azon játéka, melyek nevében szerepel a Dream Drop, egy nemzetközi jackpot rendszerbe vannak bekötve, tehát ha az oldalon lévő bármelyik Relax Gaming Dream Drop játékon, vagy a Relax Gaminggel szerződésben álló más szervezők bármely Relax Gaming Dream Drop játéka lelesik a jackpot, akkor mindegyik játékon az új értéket fogja mutatni.

Az online kaszinóban az alábbi játékok tartoznak a Dream Drop nemzetközi jackpot rendszerhez:

- a) Banana Town Dream Drop
- b) Cluster Tumble Dream Drop
- c) Fly Cat\$ Dream Drop
- d) Galactic Racers Dream Drop
- e) Grim The Splitter Dream Drop
- f) Hellcatraz 2 Dream Drop
- g) Hercules Unleashed Dream Drop
- h) Midnight Marauder Dream Drop
- i) Money Train Origins Dream Drop
- j) Snake Arena Dream Drop
- k) Snake's Gold Dream Drop
- l) Templar Tumble 2 Dream Drop
- m) Templar Tumble Dream Drop
- n) TNT Tumble Dream Drop
- o) Wild Chapo Dream Drop

A Dream Drop játékmód

A nemzetközi jackpot értékek a fent felsorolt játékokon belül elérhető Dream Drop játékmódban nyerhetőek meg. A játékosok a Dream Drop szimbólumok kipörgetésével indíthatják el ezt a funkciót. A funkció pontos menete játékonként eltér, az egyes játékokra vonatkozó Dream Drop funkció szabályok a játékon belüli információs panelen találhatóak meg.

A Dream Drop jackpotrendszernek öt jackpot szintje van. Az egyes jackpot szintek mindenkori kezdőértékei a következők:

- MEGA €500.000,00
- MAJOR €25.000,00
- MAXI €100,00
- MIDI €5,00
- RAPID €1,00

A jackpotok aktuális értéke a játékelület baloldali részén látható.

A jackpot aktuális értéke mindig euróban jelenik meg, de a játék összes tranzakciója a játékos pénznemében kerül tárolásra, valamint a jackpotnyeremény a játékos pénznemében kerül kifizetésre. Az átváltási árfolyamot

az EKB és az XE API-jai biztosítják napi egy alkalommal. A játékokban a játék megnyitásának pillanatában aktuális átváltási árfolyam érvényes.

Az összes jackpot progresszív. A jackpot kontribúció értéke 12%.

A 12% kontribúció dinamikusan kerül szétosztásra az egyes jackpot szintek (MEGA, MAJOR, MAXI, MIDI, RAPID) között, amelyből fix 4% a magasabb értékű MEGA ÉS MAJOR szint aktuális értékét növeli, a maradék 8% a Maxi, Midi és Rapid jackpot-ok között oszlik meg a játék algoritmusának döntése szerint, amely nem a téték tranzakcióinak szintjén dől el, hanem az aktuális jackpot értékek helyzetét figyelembe véve, a játékosok számára legvonzóbb nyerési sémát biztosító, komplex számításokkal és dinamikusan meghatározott értékekkel működő ráfordítás-elosztó mechanizmus alkalmazásával.

A teljes jackpot hozzájárulás egy része az aktuális jackpot értéket növeli, míg egy része a következő jackpot alapjába kerül (nem látható kontribúció), melyet a jackpot megnyerését követően a kezdőérték táplálására használnak fel. Az egyes szinteken a látható és a nem látható kontribúció aránya szintén a játék algoritmusának döntése szerint dinamikusan oszlik meg.

- MEGA fix 3%
- MAJOR fix 1%
- MAXI 0,1 – 7,9%
- MIDI 0,1 – 4,2%
- RAPID 0,0001 – 6,85%

A játékos által megtett tetteket és az abból származó nyereményeket a jackpot kontribúció nem csökkenti.

A MEGA jackpot garantált leesési értéke €3.000.000,00, azaz hárommillió euró, a MAJOR jackpot garantált leesési értéke €50.000,00, azaz ötvenezer euró, míg a MAXI, MIDI, és RAPID szinteknek nincs garantált leesési értéke.

Esetleges nyeremény után a jackpot szint a kezdőértékről indul újra.

Ha egy progresszív jackpotot megnyernek, arról minden játékos értesítést kap.

Az aktuális jackpotot egyszerre két vagy több játékos nem nyerheti meg. Ha a hálózati kérésnek vagy más oknak következtében úgy tűnik, hogy ketten egyszerre megnyerték a jackpotot, akkor is csak az egyikük nyeri meg az aktuális jackpotot. A másik játékos csak az új jackpotot (kezdőértékkel) fogja megnyerni.

Minden nemzetközi jackpot nyeremény a hatályos jogszabályok alapján SZJA köteles. A nyeremények után az SZJA-t a Szervező fizeti be.

A játékosok csak adóazonosító jel megadása után tudják megnyitni a nemzetközi jackpot játékot.

Abban az esetben, ha a játékos megnyeri bármelyik Dream Drop jackpotot, az egyenlegén az szja-val csökkentett érték kerül jóváírásra. Az szja levonásról a Szervező a játék jobb felső sarkában figyelmeztető üzenettel tájékoztatja a nyertes Játékost.

A jackpot kifizetése előtt a tranzakció tisztaságát a Szervező és a Szolgáltató (Relax Gaming) is ellenőrzi. A jackpot nyeremények érvénytelenek, ha nem Magyarország területén történt játék eredményeként szereztek meg őket. A Szervező erről is figyelmeztető üzenettel tájékoztatja a nyertes Játékost.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

A játékban a MAJOR jackpot kezdőértéke €25.000,00, a MAXI jackpot kezdőértéke €100,00. Tétélezzük fel, hogy az aktuális napi árfolyam 1€=400Ft.

Tétélezzük fel, hogy a játékkal két játékos játszik és a játékosok a fent említett kezdőértékekkel kezdik a játékot, de a RAPID jackpot alap jobban kiszáradt, mint a másik kettő nem fix kontribúcióval ellátott szint, ugyanakkor

nagyobb nyerési esélyt biztosít, mint a Dream Drop több nyereményt ígérő szintjei. Így a három kisebb szint kontribúciója az alábbiak szerint alakul: 1% + 1% + 6% (MAXI, MIDI, RAPID), valamint példánkban minden szint kontribúciójának 25%-a rejtett kontribúció.

„A” játékos 1 600 Ft teljes téten, míg „B” játékos 16 000 Ft teljes téten pörget (bármelyik Dream Drop játékon), 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított Dream Drop játékmódban „A” játékos megnyeri a MAXI jackpotot, „B” játékos megnyeri a MAJOR jackpotot.

A MAJOR jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,75%-ával ($1-0,25=0,75$), azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 12 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 120 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a MAJOR jackpot értéke: $€25\,000,00+12/400*10+120/400*10=€25\,003,30$ lesz.

A MAXI jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,75%-ával ($1-0,25=0,75$), azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 12 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 120 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a MAXI jackpot értéke: $€100,00+12/400*10+120/400*10=€103,30$ lesz.

Így a játékosok nyereménye a következőképpen alakul:

„A” játékos nyereménye a MAXI jackpot kontribúcióval növelt, valamint 15% SZJA-val csökkentett értéke, azaz €87,805, míg „B” játékos nyereménye a MAJOR jackpot kontribúcióval növelt, valamint 15% SZJA-val csökkentett értéke, azaz €21 252,805 lesz.

A jackpot megnyerése után a jackpotok új értéke a következőképpen alakul:

- Kezdőérték vagy,
- Kezdőérték + („A” játékos tétje + „B” játékos tétje) * teljes kontribúció % * rejtett % / € árfolyam * pörgetések száma.

Jackpot szint	Új kezdőérték	Kalkuláció
MEGA	€500 009,90	$€500\,000,00 + (1\,600+16\,000) * 0,03 * 0,75 / 400 * 10$
MAJOR	€25 000,00	kezdőérték
MAXI	€100,00	kezdőérték
MIDI	€8,30	$€5,00 + (1\,600+16\,000) * 0,01 * 0,75 / 400 * 10$
RAPID	€20,80	$€1,00 + (1\,600+16\,000) * 0,06 * 0,75 / 400 * 10$

4.3.1.2 Red Tiger jackpot játéka

A Red Tiger azon játéka, melyek nevében szerepel a Daily Drop egy nemzetközi jackpot rendszerbe vannak bekötvé, tehát ha az oldalon lévő bármelyik Red Tiger Daily Drop játékon, vagy a Red Tiger szerződésben álló más Szervezők bármely Red Tiger Daily Drop játékan leesik a jackpot, akkor mindegyik játékon az új értéket fogja mutatni.

Az alábbi Vegas.hu-n elérhető játékok tartoznak a Daily Drop nemzetközi jackpot rendszerhez:

- 10001 Nights Megaways
- 1942: Sky Warrior
- 777 Strike
- Alexander The Great World Conqueror
- Cash Volt

- f) Crazy Genie
- g) Doggy Riches Megaways
- h) Dragons Clusterbuster
- i) Dragon's Luck Megaways
- j) Dynamite Riches Megaways
- k) Egypt Megaways
- l) Gonzita's Quest
- m) Gonzo's Quest Megaways
- n) Hustling
- o) In the Rabbit Hole
- p) Magic Powers Megaways
- q) Mystery Reels
- r) Narcos Mexico
- s) NFT Megaways
- t) Pinatas & Ponies
- u) Pirates' Plenty Megaways
- v) Primate King
- w) Well of Wilds Megaways
- x) Wolfkin
- y) 777 Super Strike
- z) Bass Boss
- aa) Buffalo Collector
- bb) Christmas Morning
- cc) Diamond Blitz
- dd) Dragon's Luck Power Reels
- ee) Fa Fa Babies 2
- ff) Jingle Ways Megaways
- gg) Mystery Reels Deluxe
- hh) Piggy Riches 2 Megaways
- ii) Piggy Riches MegaWays
- jj) Primate King Megaways
- kk) Santa Spins
- ll) Treasure Mine
- mm) Wild Hot Chilli Reels

nn) Win Escalator

Daily Drop Játékmód

A nemzetközi jackpotértékek felsorolt játékokon belül elérhető Daily Drop játékmódban megnyerhetők. A játékosok jackpot szimbólumok kipörgetésével indíthatják el a funkciót. A játékokra vonatkozó Daily Drop funkció szabályok a játékon belüli információs panelen találhatóak.

A Daily Drop jackpotrendszernek három jackpot szintje van. Az egyes jackpot szintek mindenkori kezdőértékei a következők:

Jackpot szint	Kezdőérték
Daily Drop	€10.000
Super Drop	€5.000

10 Minute Drop €100

A jackpotok aktuális értéke a játékfelület baloldali részén látható.

A jackpot aktuális értéke mindig forintban jelenik meg, ahogy a játék összes tranzakciója a játékos pénznemében kerül tárolásra, valamint a jackpotnyeremény a játékos pénznemében kerül kifizetésre. Az Red Tiger játékszolgáltató a jackpot értékeket Euróban (€) tartja nyilván saját rendszerében. Ezeket az értékeket napi árfolyamon vezeti a <https://www.xe.com> honlapon található Euró/Forint átváltási árfolyam alapján.

Az összes jackpot progresszív. A jackpot kontribúció értéke 3%.

Ezt a 3%-os részt különböző jackpot típusokhoz osztják szét a következők szerint: bármely tét első 2€-ja után a 3% 90%-a hozzájárul a Daily Drop jackpothoz és az 10 Minute Drop-hoz, és csak 10%-a megy a Super Drop-hoz. A Daily Drop és a 10 Minute Drop kontribúciója dinamikusan kerülnek szétosztásra a játék algoritmusának döntése szerint, amely nem a tétek tranzakcióinak szintjén dől el, hanem az aktuális jackpot értékek helyzetét figyelembe véve, a játékosok számára legvonzóbb nyerési sémát biztosító, komplex számításokkal és dinamikusan meghatározott értékekkel működő ráfordítás-elosztó mechanizmus alkalmazásával. A tétek első 2 € feletti összegek esetében a jackpot-hozzájárulás 100%-a Super Drop-hoz adódik.

A teljes jackpot hozzájárulás egy része az aktuális jackpot értéket növeli, míg egy része a következő jackpot alapjába kerül (nem látható kontribúció), melyet a jackpot megnyerését követően a kezdőérték táplálására használnak fel. Az egyes szinteken a látható és a nem látható kontribúció aránya szintén a játék algoritmusának döntése szerint dinamikusan oszlik meg.

A Red Tiger háromféle jackpotot kínál, amelyek eltérő nyereményekkel és időzítésekkel rendelkeznek:

Daily Drop

A jackpot „forró” lesz 21:00 CET/CEST időpontban, és minden nap éjfél előtt garantáltan leesik.

Super Drop

- Ez egy normál progresszív jackpot, amely általában akkor esik ki, amikor az összeg eléri az átlagos 15,000 eurót.
- Nincs időkorlát, így bármikor megnyerhető, amikor eléri a kritikus összeget.

10 Minute Drop

- Ez a jackpot minden 10 percben garantáltan leesik.

A játékosok számára láthatóvá teszik a jackpot értékeket az in-game panelen keresztül, így folyamatosan nyomon követhetik a növekvő nyereményalapot.

Jackpot szint Kontribúció

- A teljes jackpot-hozzájárulás 3%
- Bármely tét első 2 €-ja után a 3% 90%-a hozzájárul a Daily Drop jackpothoz és az 10 Minute Drop-hoz, és csak 10%-a megy a Super Drop-hoz.
- A tétek első 2 € feletti összegek esetében a jackpot-hozzájárulás 100%-a Super Drop-hoz adódik.

Tételezzük fel, hogy 1€=400HUF

Példa egy 10 €-os, azaz 4.000HUF-os tételre:

1. Tét: 4.000 HUF
2. Az első 800 HUF tétből 3% hozzájárulás:
 - 90% (2,7%) a Daily Drop és a 10 Minute Drop szintekhez.
 - 10% (0,3%) a Super Drop szinthez.
3. A fennmaradó 3.200 HUF tétből 3% hozzájárulás kizárólag a Super Drop szinthez kerül.

Számítások:

Első 800 HUF hozzájárulás:

- Teljes hozzájárulás: $800 \times 0,03 = 24$ HUF $800 \times 0,03 = 24$ HUF.
- Daily Drop + 10 Minute Drop: $24 \times 0,9 = 21,6$ HUF $24 \times 0,9 = 21,6$ HUF.
- Super Drop: $24 \times 0,1 = 2,4$ HUF $24 \times 0,1 = 2,4$ HUF.

Fennmaradó 3.200 HUF hozzájárulás:

- Teljes hozzájárulás: $3.200 \times 0,03 = 96$ HUF $3.200 \times 0,03 = 96$ HUF.
- Super Drop: 96 HUF 96 HUF (teljes összeg).

Összesített hozzájárulás:

- Daily Drop + 10 Minute Drop: 21,6 HUF 21,6 HUF.
- Super Drop: $2,4 + 96 = 98,4$ HUF $2,4 + 96 = 98,4$ HUF.

Összegzés:

A 4.000 HUF tétből:

- Daily Drop és 10 Minute Drop szintekhez összesen: 21,6 HUF.
- Super Drop szinthez összesen: 98,4 HUF.

Minden nemzetközi jackpot nyeremény SZJA köteles a magyar jogszabályokkal összhangban. Az SZJA-t a Szervező fizeti be. A játékosok csak adóazonosító jel megadása után tudják megnyitni a játékot.

Abban az esetben, ha a játékos megnyeri bármelyik Daily Drop jackpot az egyenlegén a már (15%) adóval csökkentett értéket fogja látni. Az adólevonásról a játék jobb felső sarkában figyelmeztető üzenet jelenik meg.

A jackpot kifizetése előtt a tranzakció tisztaságát a Szervező és a Szolgáltató (Red Tiger) is ellenőrzi. A jackpotnyeremények érvénytelenek, ha nem Magyarország területén történt játék eredményeként szereztek meg őket. Erről is figyelmeztető üzenet jelenik meg.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

A játékban a Daily Drop jackpot kezdőértéke €10 000, a Super Drop jackpot kezdőértéke €5000, a 10 Minute Drop kezdőértéke €100.

Tételezzük fel, hogy az aktuális napi árfolyam 1€=400Ft.

Példa egy játékos esetén: a Red Tiger Daily Jackpots játékban a jackpotok kiinduló értéke a fentebb említett értékek szerint alakul.

Daily Drop jackpot kezdőértéke €10 000 = 10.000x400= 4.000.000 Ft

Super Drop jackpot kezdőértéke €5000 = 5000x400= 2.000.000 Ft

10 Minute Drop kezdőértéke €100 = 100x400= 40.000 Ft

Tételezzük fel, hogy a játékkal két játékos játszik és a játékosok a fent említett kezdőértékekkel kezdik a játékot a Daily Drop és a 10 Minute Drop kontribúciójának elosztása 50-50%, valamint példánkban minden szint kontribúciójának 50%-a rejtett kontribúció.

„A” játékos 1 600 Ft teljes téten, míg „B” játékos 16 000 Ft teljes téten pörget (bármelyik Daily Drop játékon), 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel „A” játékos megnyeri a Super Drop jackpotot, „B” játékos megnyeri a Daily jackpotot.

A Super Drop jackpot értéke minden pörgetéskor „A” játékos esetében megtett tétek alapján 13,2 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 229,2 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a Super Drop jackpot értéke: €5000 +13,2/400*10+229,2/400*10= €5 006,06 lesz.

A Daily Drop jackpot értéke minden pörgetéskor „A” játékos által megtett tétek alapján 5,4 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 5,4 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a Daily Drop jackpot értéke: €10000,00 +5,4/400*10+5,4/400*10=€10000,27 lesz.

Így a játékosok nyereménye a következőképpen alakul:

„A” játékos nyereménye a Super Drop jackpot kontribúcióval növelt, valamint 15% SZJA-val csökkentett értéke, azaz €4 255,151, míg „B” játékos nyereménye a Daily Drop jackpot kontribúcióval növelt, valamint 15% SZJA-val csökkentett értéke, azaz €8 500,2295 lesz.

A jackpot megnyerése után a jackpotok új értéke a következőképpen alakul:

- Kezdőérték vagy,
- Kezdőérték + „A” játékos tétje + „B” játékos tétje alapján a teljes kontribúció (Látható + Rejtett) / € árfolyam * pörgetések száma.

Jackpot szint	Új kezdőérték	Kalkuláció
Daily	€10.000	kezdőérték
Super	€5.000	kezdőérték
10 Min.	€100,54	€100 +(10,8+10,8)/400*10

4.3.2 Belső jackpot – csak az online kaszinóban megnyerhető jackpot

Az online kaszinó egyes játékokban úgynevezett belső, csak az online kaszinó honlapján megnyerhető jackpotot kínál fel.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról.

Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket. A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

4.3.2.1 Az Amusnet jackpot játéka:

4.3.2.1.1 Az Egypt Quest játékok

Az Amusnet azon játéka, melyek nevében szerepel az Egypt Quest egy jackpot rendszerbe vannak bekötve, tehát ha az oldalon lévő bármelyik Amusnet Egypt Quest játékon leesik a jackpot, akkor mindegyik játékon az új értéket fogja mutatni.

Az alábbi játékok tartoznak a belső jackpot rendszerhez:

Burning Hot Egypt Quest	Egypt Sky Egypt Quest	Rise of Ra Egypt Quest
Circus Brilliant Egypt Quest	Halloween Egypt Quest	20 Super Hot Egypt Quest

Az Egypt Quest jackpotrendszernek négy jackpot szintje van. Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

- a) BRONZE: 4.000 HUF
- b) SILVER: 35.000 HUF
- c) GOLD: 240.000 HUF
- d) PLATINA: 4.000.000 HUF

A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható.

Az összes jackpot progresszív. A jackpot kontribúció értéke 5%. A kontribúció egyenlő arányban (1,25%) kerül szétosztásra az egyes jackpot szintekhez (BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINA), amelyből 1% a szint aktuális jackpot értékét növeli, 0,25% pedig nem látható kontribúció, vagyis az az összeg a következő jackpot alapot növeli.

A nem látható kontribúció minden jackpot szint esetén egymástól függetlenül halmozódik. Amennyiben egy játékos megnyeri a legkisebb jackpotot, akkor az érintett jackpot alapértéke a nem látható kontribúcióval megnövekedve indul újra. A három másik, nem érintett jackpot szint esetében a nem látható kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy játékos meg nem nyeri azok valamelyikét.

A játékos által megtett tétet és az abból származó nyereményeket a jackpot kontribúció nem csökkenti.

A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármeddig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.

Esetleges nyeremény után a jackpot szint kiinduló értéke = Alapérték + Nem látható kontribúció

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szintek értékei rendre 4.000; 35.000; 240.000 és 4.000.000 Ft.

Összesen egy Játékos játszik, aki 4.000 Ft-os téten játszik 150 darab pörgetést. Pörgetésenként 200 Ft-tal nő a négy jackpot szint együttesen (5%). A 150 pörgetés után a Játékos $150 \cdot 200$ Ft, azaz összesen 30.000 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 30.000 Ft egyenlő arányban kerül felosztásra (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra), egyenként 7.500 Ft-ra (1,25%). Ennek a 7.500 Ft-nak 6.000 Ft-os része (1%) a látható jackpotot növeli és 1.500 Ft pedig a nem látható (0,25%) jackpotot növeli.

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők: 10.000; 41.000; 246.000 és 4.006.000 Ft.

A Játékos megnyeri a Bronze jackpot szintet, amellyel 10.000 Ft-ot nyer.

A Bronze jackpot kiinduló értéke az alapérték és a nem látható kontribúció összege lesz, vagyis 4.000 Ft + 1.500 Ft, azaz 5.500 Ft.

A jackpot nyeremény után – a fentieket figyelembe véve – a négy jackpot szint értéke rendre 5.500; 41.000; 246.000 és 4.006.000 Ft lesz.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

Jackpot aktiválódása: az alapjátékból megnyerhető az Egypt Quest játékmód, amelynek a végén az egyik jackpot a Játékos megnyerheti.

A nem látható kontribúció minden jackpot szint esetén egymástól függetlenül halmozódik. Amennyiben egy játékos megnyeri a legkisebb jackpotot, akkor az érintett jackpot alapértéke a nem látható kontribúcióval megnövekedve indul újra. A három másik, nem érintett jackpot szint esetében a nem látható kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy játékos meg nem nyeri azok valamelyikét.

Egypt Quest Játékmód

Ha egy nyerő kombináció az alapjátékban 3 Egypt Quest szimbólumot tartalmaz, a játékos 8 Egypt Quest Szabadjáték pörgetést játszhat le. A szabadjáték elindítása után tárcsák automatikusan addig forognak, amíg az összes Egypt Quest Szabadjáték le nem játszódik.

- Az Egypt Quest Szabadjáték pörgetések az őket aktiváló téttel és vonalakkal játszódnak le.
- Az Egypt Quest Szabadjáték pörgetéseket nem lehet leállítani.
- Az Egypt Quest Szabadjáték pörgetések alatt további szabadjáték pörgetések nem nyerhetők.
- A Egypt Quest Szabadjáték pörgetések során különböző tárcsák vannak játékban.

Az Egypt Quest játékmód során a játékosnak többféle nyereménye lehet, Tekercs szimbólumokat gyűjthet, valamint megnyerheti a négy Jackpot szint egyikét. A játékos akkor nyeri meg a Jackpot szinthez tartozó nyereményt, ha az Egypt Quest játékmód szabadjátékban vonali nyereményekből összegyűjtött összeg a négy Jackpot szint valamelyikének tartományába esik. A tekercs szimbólumokból gyűjtött nyeremények nem adódnak hozzá a Jackpot szint nyereményének alapját képező összeghez.

Ha a játékos 5 vagy több Tekercs szimbólumot gyűjtött össze az Egypt Quest szabadjáték végére, akkor megnyeri a már elért Jackpot szint feletti szint nyereményének összegét, valamint a Tekercs szimbólumokhoz az Egypt Quest Játékmód kifizetési táblázata szerint járó összeget. Tehát például, ha a játékos vonali nyereményei révén 2.300 forintos nyereményt, azaz a SILVER Jackpot nyeremény tartományát érte el, de 6 Tekercset gyűjtött, akkor a GOLD jackpot összegét és a teljes tétjének 50-szeresét nyeri.

Ha a játékos nem érte el a Jackpot szintek egyikét sem az Egypt Quest szabadjáték végére, viszont 5 vagy több Tekercs szimbólumot gyűjtött össze, megnyeri a BRONZE szintet, valamint a Tekercs szimbólumokhoz az Egypt Quest Játékmód kifizetési táblázata szerint járó összeget.

Ha a játékos megnyerte a Platina szintet, és az Egypt Quest szabadjáték végére 5 vagy több Tekercs szimbólumot gyűjtött össze, megnyeri a Platina szintet, valamint a Tekercs szimbólumokhoz az Egypt Quest Játékmód kifizetési táblázata szerint járó összeget.

Ha a játékos nem érte le a Jackpot szintek egyikét sem az Egypt Quest szabadjáték végére, és kevesebb, mint 5 Tekercs szimbólumot gyűjtött össze, akkor csak a szabadjáték pörgetések során összegyűjtött vonali nyeremények összege íródik jóvá számára.

A négy jackpot tartományai a következők:

Jackpot szint	Minimum érték a jackpotohoz	Maximum érték a jackpotohoz
BRONZE	250,00 HUF	1999,99 HUF
SILVER	2.000,00 HUF	10.999,99 HUF

GOLD	11.000,00 HUF	59.999,99 HUF
PLATINA	60.000,00 HUF	-

4.3.2.1.2 Az Amusnet további játéakai

Az Amusnet játéakai – az Egypt Quest játékok kivételével – egy jackpot rendszerbe vannak bekötve, tehát ha az oldalon lévő bármelyik ilyen játékon leesik a jackpot, akkor mindegyik játékon az új értéket fogja mutatni.

Az alábbi játékok tartoznak a belső jackpot rendszerhez:

2 Dragons	40 Hot & Cash	Caramel Hot
5 Burning Heart	40 Lucky King	Caramel Hot – Christmas Edition
5 Dazzling Hot	40 Mega Clover	Casino Mania
5 Glossy Hot	40 Power Hot	Cavemen and Dinosaurs
5 Great Star	40 Super Hot	Circus Brilliant
5 Juggle Fruits	50 Amazons' Battle	Cocktail Rush
5 Power Hot	50 Horses	Coral Island
7 & Crystals	100 Bulky Fruits	Dancing Dead
10 Burning Heart	100 Burning Hot	Dark Queen
20 Bulky Fruits	100 Cats	Diamond Plus
20 Burning Hot	100 Golden Coins	Dice and roll
20 Dazzling Hot	100 Power Hot	Dice and roll – Christmas Edition
20 Diamonds	100 Super Hot	Dorothy's Fairyland
20 Golden Coins	Age of Troy	Dragon Reborn
20 Golden Coins – Christmas Edition	Aloha Party	Dragon Reels
20 Hot Blast	Amazing Amazonia	Drops of Water
20 Joker Reels	Amazons' Battle	Easter Frog
20 Power Hot	Ancient Dynasty	Egypt Sky
20 Super hot	Art of Gold	Emperor's Palace
27 Eternal Hot	Aztec Forest	Empress Charm
27 Wins	Aztec Glory	Extra Crown
30 Spicy Fruits	Blue Heart	Extra Stars
40 Almighty Ramses II	Book of Magic	Extremely Hot
40 Bulky Fruits	Bulky Fruits	Fast Money
40 Bulky Fruits 6 Reels	Burning Hot	Flaming Hot
40 Burning Hot	Burning Hot 6 Reels	Flaming Hot 6 Reels
40 Burning Hot 6 Reels	Candy Palace	Flaming Hot 6 Reels
40 Golden Coins	Candy Palace – Christmas Edition	Flaming Hot Extreme
		Forest Band

Fortune Spells	Like a Diamond	Royal Secrets
Frog Story	Lucky & Wild	Secrets of Alchemy
Fruits & Gold	Lucky Hot	Secrets of Sherwood
Fruits Kingdom	Lucky Wood	Shining Crown
Fruity Time	Magellan	Stoichkov #8
Game of Luck	Majestic Forest	Super 20
Grace of Cleopatra	Mighty Sparta	Supreme Hot
Great 27	More Dice & Roll	The Big Journey
Great Adventure	More Like a Diamond	The Secrets of London
Great Empire	More Lucky & Wild	The Story of Alexander
Greek Fortune	Mythical Treasure	Ultimate Hot
Halloween	Oil Company II	Vampire Bites
Hot & Cash	Olympus Glory	Vampire Night
Hot Deco	Orient Story	Venezia D'oro
Ice Valley	Phoenix Star	Versailles Gold
Kamakura	Power Hot	Viking Rising
Kashmir Gold	Queen of Rio	Witches' Charm
Kemet's Treasures	Retro Style	Wonderheart
Knight's Heart	Richness Factory	Zodiac Wheel
Legendary Rome	Rise of Ra	

Jackpot értékei és számítása

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

Treff: 1.500 HUF

Káró: 3.000 HUF

Kőr: 31.000 HUF

Pikk: 62.000 HUF

Minden feltett tét 1%-a Jackpot alapot is növeli (jackpot kontribúció).

A kontribúció először négy egyenlő részre került felosztásra, amely egyenlő arányban (0,25%) kerül szétosztásra az egyes jackpot szintekhez (treff, káró, kőr, pikk).

Minden egyes szinten ez a 0,25% további két részre kerül felbontásra:

- Látható kontribúcióra, amely a teljes tét 0,16%-át teszi ki és
- Nem látható kontribúcióra, amely a teljes tét 0,09%-át teszi ki.

A nem látható kontribúció célja, hogy egy esetleges jackpot nyeremény után vonzó maradjon az újból megnyerhető összeg a többi Játékos számára

Esetleges nyeremény után a jackpot szint kiinduló értéke = Alapérték + Nem látható kontribúció

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szintek értékei rendre 1.500; 3.000; 31.000 és 62.000 Ft.

Összesen egy Játékos játszik, aki 6.000 Ft-os téten játszik 150 darab pörgetést.

Pörgetésenként 60 Ft-tal nő a négy jackpot szint együttesen (1%). A 150 pörgetés után a Játékos $150 \cdot 60$ Ft, azaz összesen 9.000 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 9.000 Ft egyenlő arányban kerül felosztásra (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra), egyenként 2.250 Ft-ra (25%).

Ennek a 2.250 Ft-nak 1.440 Ft-os része (64%) a látható jackpotot növeli és 810 Ft pedig a nem látható (36%) jackpotot növeli.

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők: 2.940; 4.440; 32.440 és 63.440 Ft.

A Játékos megnyeri a Treff jackpot szintet, amellyel 2.940 Ft-ot nyer.

A Treff jackpot kiinduló értéke az alapérték és a nem látható kontribúció összege lesz, vagyis 1.500 Ft + 810 Ft, azaz 2.310 Ft.

A jackpot nyeremény után – a fentieket figyelembe véve – a négy jackpot szint értéke rendre 2.310; 4.440; 32.440 és 63.440 Ft lesz.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválódnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

Jackpot aktiválódása: a véletlenszám generátor minden alkalommal választ egy számot. Amikor a jackpot kontribúció eléri ezt a kiválasztott számot, akkor az adott Játékosnál aktiválódni fog a Jackpot kártya bónusz játék, amelynek a végén az egyik jackpot a Játékosé lesz.

A nem látható kontribúció minden jackpot szint esetén egymástól függetlenül halmozódik. Amennyiben egy Játékos megnyeri a legkisebb jackpotot, akkor az érintett jackpot kiinduló értéke a nem látható kontribúcióval megnövekedve indul újra. A három másik, nem érintett jackpot szint esetében a nem látható kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy Játékos meg nem nyeri azok valamelyikét.

4.3.2.2 A Greentube jackpot játéka:

4.3.2.2.1 Diamond Link

A Greentube összes Diamond Link megnevezésű játéka egy jackpot rendszerbe van bekötve, tehát, ha az oldalon lévő bármelyik Greentube Diamond Link játékon leesik a jackpot, akkor mindegyik játékon az új értéket fogja mutatni.

Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról.

A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Az alábbi játékok tartoznak a belső jackpot rendszerhez:

- e) Diamond Link: Mighty Buffalo
- f) Diamond Link: Mighty Elephant
- g) Diamond Link: Mighty Emperor
- h) Diamond Link: Mighty Santa
- i) Diamond Link: Mighty Sevens

Jackpot értékei és számítása

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

- Major: a teljes tét 200- szorosa
- Grand: a teljes tét 1.000- szerese

A Diamond Link játékok esetén további két nem progresszív jackpot is rendelkezésre áll. Ezek a Játékos által nyerhető jackpot összegek csak az adott játékkörben feltett téttől függenek, annak egy előre meghatározott többszöröse nyerhető meg bizonyos játékesemények bekövetkeztekor. Ezek a jackpotok (mivel külön hozzájárulást a Játékos nem fizet) egyfajta nagy összeget fizető nyerőkombinációnak is tekinthetőek.

A nem progresszív jackpot szintek értékei a következők:

- Mini: a teljes tét 10- szerese
- Minor: a teljes tét 50- szerese

Minden feltett tét 1%-a Jackpot alapot is növeli (jackpot kontribúció).

Az egyes szintek közötti felbontás az alábbiak szerint alakul:

- Major, a teljes tét 1%-ának 75%-ával növekszik
- Grand, a teljes tét 1%-ának 25%-ával növekszik

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy bár a jackpot kontribúció növekedése mindig a fenti szabály alapján történik, a különböző téten játszó Játékosok számára a játék a tétjeikhez igazodó tájékoztatást ad a jackpot kontribúció vonatkozásában, mivel a játék csak a maximális tét esetén mutatja meg a jackpot kontribúció tényleges növekedését, egyébként a beállított téthez a jackpot kontribúcióból megnyerhető összeg kerül megjelenítésre. Tájékoztatjuk a Játékosokat arról is, hogy az aktiváló tét annyi hányada a maximum tétnek, amekkora téttel játszik a játékos a maximum téthez képest.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szintek értékei rendre:

- Major: a teljes tét 200- szorosa
- Grand: a teljes tét 1.000- szerese

1. példa Összesen egy Játékos játszik, aki a maximális, 2.000 Ft-os tétet játszik 100 darab pörgetést.

Pörgetésenként 20 Ft-tal nő a két jackpot szint együttesen (1%). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 20$ Ft, azaz összesen 2.000 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 2.000 Ft nem egyenlő arányban kerül felosztásra az egyes jackpotok között (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra), Major esetén 1.500 Ft-tal (0,75%) növekszik, Grand esetén 500 Ft-tal (0,25%) növekszik az érték.

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

- Major: a teljes tét 200- szorososa + 1.500 Ft
- Grand: a teljes tét 1.000- szerese + 500 Ft

2. példa Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb, például 1000 Ft-os tétet, akkor ő nem a fenti jackpot növekedést fogja látni, hanem a beállított tétéhez igazodó, a beállított tét alapján megnyerhető jackpot értéket (1000 Ft-os tét beállítása esetén a megjelenített jackpot érték a maximum tétet játszó Játékos pörgetései alkalmával csak 10 Ft-tal fog nőni, annak ellenére, hogy a kontribúció valójában 20 Ft-tal nőtt).

3. példa Amennyiben ezt követően a maximum tétet játszó Játékos nem pörget többet (csak figyeli a jackpot kontribúció növekedését), hanem az 1000 Ft-os tétet beállító Játékos 1000 Ft-os tétet elkezd játszani, akkor a maximum tétet beállító Játékos az 1000 Ft-os tétet játszó Játékos pörgetéseit követően azt fogja tapasztalni, hogy a jackpot kontribúció 7,5 Ft-tal (Major) és 2,5 Ft-tal (Grand) nőtt. Az 1000 Ft-os tétet játszó Játékos mindeközben azt fogja látni, hogy a jackpot kontribúció 3,75 Ft-tal (Major) és 1,25 Ft-tal (Grand) nőtt. A jackpot kontribúció tényleges növekedését csak a maximum tétet beállító Játékos látja.

4. példa Az 1.000 Ft-os tétet játszó Játékos megnyeri a Major jackpot szintet.

A Major jackpot értéke 1.000 Ft tét esetén $200.000 \text{ Ft} + 375 \text{ Ft}$, azaz összesen 200.375 Ft. A Játékos a rendelkezésre álló 200.750 Ft-ból nyereményként megkapja a Major jackpot alapértékének (a teljes tét 200- szorososa) 100%-át, és a kontribúciós érték azon hányadát, amennyi az adott játék maximum tétéhez viszonyítva a jackpotot aktiváló tét. Amennyiben jelen esetben a játékban a maximum tét 2.000 Ft, az aktiváló tét a maximum tét 50%-a, így a kontribúciós érték 50%-ának 75%-a adódik nyereményként a Major jackpot alapértékéhez. Azaz $1.000 \cdot 200 + 750/2$, a Játékos teljes nyereménye 200.375 Ft, abban az esetben, amennyiben egy nem teljes tétet játszó játékos egyedül játszik a jackpot játékon és a Játékos első pörgetésre megnyeri.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

Jackpot aktiválódása: a véletlenszám generátor minden alkalommal választ egy számot. Amikor a jackpot kontribúció eléri ezt a kiválasztott számot, akkor az adott Játékosnál aktiválódni fog a Diamond Link funkció, amelynek a végén az egyik jackpot a Játékosé lesz.

Amennyiben egy Játékos megnyeri a Major jackpotot, akkor az érintett jackpot kiinduló értéke a kezdeti érték (a teljes tét 200- szorososa) és a megnyert kontribúció levonásával keletkezett kontribúció összege lesz. A nem érintett jackpot szint esetében a kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy Játékos meg nem nyeri azt is.

4.3.2.2.2 Red Hot 7 Clover Link

A Greentube összes Red Hot 7 Clover Link megnevezésű játéka egy jackpot rendszerbe van bekötve, tehát, ha az oldalon lévő bármelyik Greentube Red Hot 7 Clover Link játékon leesik a jackpot, akkor mindegyik játékon az új értéket fogja mutatni.

Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról.

A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Az alábbi játékok tartoznak a belső jackpot rendszerhez:

- a) 25 Red Hot 7 Clover Link
- b) 50 Red Hot 7 Clover Link

Jackpot értékei és számítása

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

- Major: a tét 1000x-esétől indul
- Grand: a tét 20.000x-esétől indul

A Red Hot 7 Clover Link játékok esetén további két nem progresszív jackpot is rendelkezésre áll. Ezek a Játékos által nyerhető jackpot összegek csak az adott játékkörben feltett téttől függenek, annak egy előre meghatározott többszöröse nyerhető meg bizonyos játékesemények bekövetkeztekor. Ezek a jackpotok (mivel külön hozzájárulást a Játékos nem fizet) egyfajta nagy összeget fizető nyerőkombinációnak is tekinthetők.

A nem progresszív jackpot szintek értékei a következők:

- Mini: a teljes tét 20- szerese
- Minor: a teljes tét 100- szorosa

Minden feltett tét 0,95%-a Jackpot alapot is növeli (jackpot kontribúció).

Az egyes szintek közötti felbontás az alábbiak szerint alakul:

- Major, a teljes tét 0,6965%-a
- Grand, a teljes tét 0,2535%-a

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy bár a jackpot kontribúció növekedése mindig a fenti szabály alapján történik, a különböző téten játszó Játékosok számára a játék a tétjeikhez igazodó tájékoztatást ad a jackpot kontribúció vonatkozásában, mivel a játék csak a maximális tét esetén mutatja meg a jackpot kontribúció tényleges növekedését, egyébként a beállított téthez a jackpot kontribúcióból megnyerhető összeg kerül megjelenítésre. Tájékoztatjuk a Játékosokat arról is, hogy az aktiváló tét annyi hányada a maximum tétnek, amekkora téttel játszik a játékos a maximum téthez képest.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szintek értékei rendre:

- Major: a tét 1000x-esétől indul
- Grand: a tét 20.000x-esétől indul

1. példa Összesen egy Játékos játszik, aki a maximális, 2.000 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést.

Pörgetésenként 19 Ft-tal nő a két jackpot szint együttesen (0,95%). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 19$ Ft, azaz összesen 1.900 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 1.900 Ft nem egyenlő arányban kerül felosztásra az egyes jackpotok között (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra), Major esetén 1.393 Ft-tal (0,6965%) növekszik, Grand esetén 507 Ft-tal (0,2535%) növekszik az érték.

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

- Major: a teljes tét 1.000- szerese + 1.393 Ft
- Grand: a teljes tét 20.000- szerese + 507 Ft

2. példa Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb, például 1000 Ft-os tétet, akkor ő nem a fenti jackpot növekedést fogja látni, hanem a beállított tétjéhez igazodó, a beállított tét alapján megnyerhető jackpot értéket (1000 Ft-os tét beállítása esetén a megjelenített jackpot érték a maximum téten játszó Játékos pörgetései alkalmával csak 9,5 Ft-tal fog nőni, annak ellenére, hogy a kontribúció valójában 19 Ft-tal nőtt).

3. példa Amennyiben ezt követően a maximum téttel játszó Játékos nem pörget többet (csak figyeli a jackpot kontribúció növekedését), hanem az 1000 Ft-os tétet beállító Játékos 1000 Ft-os téttel elkezdi játszani, akkor a maximum tétet beállító Játékos az 1000 Ft-os téttel játszó Játékos pörgetéseit követően azt fogja tapasztalni, hogy a jackpot kontribúció 6,97 Ft-tal (Major) és 2,54 Ft-tal (Grand) nőtt. (A minimális eltérés abból adódik, hogy míg a százalékos meghatározás 4 tizedesjegyre történik, a megjelenített jackpot összegek csak két tizedesjegyre láthatóak.) Az 1000 Ft-os téttel játszó Játékos mindeközben azt fogja látni, hogy a jackpot kontribúció 3,48 Ft-tal (Major) és 1,27 Ft-tal (Grand) nőtt. A jackpot kontribúció tényleges növekedését csak a maximum tétet beállító Játékos látja.

4. példa Az 1.000 Ft-os téttel játszó Játékos a 100. pörgetésre megnyeri a Major jackpot szintet.

A Major jackpot értéke 1.000 Ft tét esetén $1.000.000$ Ft + 348 Ft, azaz összesen 1.000.348 Ft. A Játékos a rendelkezésre álló 2.000.697 Ft-ból nyereményként megkapja a Major jackpot alapértékének (a teljes tét 1.000- szorosa) 100%-át, és a kontribúciós érték azon hányadát, amennyi az adott játék maximum tétjéhez viszonyítva a jackpotot aktiváló tét. Amennyiben jelen esetben a játékban a maximum tét 2.000 Ft, az aktiváló tét a maximum tét 50%-a, így a kontribúciós érték 50%-ának 69,65%-a adódik nyereményként a Major jackpot alapértékéhez. Azaz $(100 \cdot 2.000 + 697) / 2$, a Játékos teljes nyereménye 1.000.348 Ft, abban az esetben, amennyiben egy nem teljes téttel játszó játékos egyedül játszik a jackpot játékon és a Játékos első pörgetésre megnyeri.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

Jackpot aktiválódása: a véletlenszám generátor minden alkalommal választ egy számot. Amikor a jackpot kontribúció eléri ezt a kiválasztott számot, akkor az adott Játékosnál aktiválódni fog a Diamond Link funkció, amelynek a végén az egyik jackpot a Játékosé lesz.

Amennyiben egy Játékos megnyeri a Major jackpotot, akkor az érintett jackpot kiinduló értéke a kezdeti érték (a teljes tét 1.000- szerese) és a megnyert kontribúció levonásával keletkezett kontribúció összege lesz. A nem érintett jackpot szint esetében a kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy Játékos meg nem nyeri azt is.

4.3.2.2.3 Cash Connection

A Greentube összes Cash Connection megnevezésű játéka egy jackpot rendszerbe van bekötve, tehát, ha az oldalon lévő bármelyik Greentube Cash Connection játékon leesik a jackpot, akkor mindegyik játékon az új értéket fogja mutatni.

Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról.

A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Az alábbi játékok tartoznak a belső jackpot rendszerhez:

- a) Cash Connection – Book of Ra
- b) Cash Connection – Candelas de Los Muertos – Señor Muerte [linked]
- c) Cash Connection – Candelas de Los Muertos – Señorita Suerte [linked]
- d) Cash Connection - Charming Lady
- e) Cash Connection – Dolphin’s Pearl
- f) Cash Connection - Golden Book Of Ra
- g) Cash Connection – Sizzling Hot
- h) Cash Connection - Voodoo Magic

Jackpot értékei és számítása

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

- Major: téttől függetlenül 125.000 forinttól indul
- Grand: téttől függetlenül 750.000 forinttól indul

A Cash Connection játékok esetén további két nem progresszív jackpot is rendelkezésre áll. Ezek a Játékos által nyerhető jackpot összegek csak az adott játékkörben feltett téttől függnek, annak egy előre meghatározott többszöröse nyerhető meg bizonyos játékesemények bekövetkeztekor. Ezek a jackpotok (mivel külön hozzájárulást a Játékos nem fizet) egyfajta nagy összeget fizető nyerőkombinációnak is tekinthetőek.

A nem progresszív jackpot szintek játékonként eltérőek, melyeknek értékei a következők:

Játék neve	Jackpot neve és értéke	Jackpot neve és értéke
Cash Connection – Book of Ra	Minor – a teljes tét 50x-ese	Mini – a teljes tét 10x-ese

Cash Connection - Charming Lady	Minor – a teljes tét 50x-ese	Mini – a teljes tét 10x-ese
Cash Connection – Dolphin’s Pearl	Minor – a teljes tét 50x-ese	Mini – a teljes tét 10x-ese
Cash Connection - Golden Book Of Ra	Mega – 25 ingyenjáték	Super – 10 ingyenjáték
Cash Connection – Sizzling Hot	Minor – a teljes tét 50x-ese	Mini – a teljes tét 10x-ese
Cash Connection - Voodoo Magic	Minor – a teljes tét 50x-ese	Mini – a teljes tét 10x-ese

Minden feltett tét 0,95%-a Jackpot alapot is növeli (jackpot kontribúció).

Az egyes szintek közötti felbontás az alábbiak szerint alakul:

- Major, a teljes tét 0,95%-ának 75/95-vel növekszik
- Grand, a teljes tét 0,95%-ának 25/95-vel növekszik

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy bár a jackpot kontribúció növekedése mindig a fenti szabály alapján történik, a különböző téten játszó Játékosok számára a játék a tétjeikhez igazodó tájékoztatást ad a jackpot kontribúció vonatkozásában, mivel a játék csak a maximális tét esetén mutatja meg a jackpot kontribúció tényleges növekedését, egyébként a beállított téthez a jackpot kontribúcióból megnyerhető összeg kerül megjelenítésre.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereségre:

Jackpot szintek értékei rendre:

- Major: tétől függetlenül 125.000 forinttól indul
- Grand: tétől függetlenül 750.000 forinttól indul

1. példa Összesen egy Játékos játszik, aki a maximális, 10.000 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést.

Pörgetésenként 95 Ft-tal nő a két jackpot szint együttesen (0,95%). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 95$ Ft, azaz összesen 9.500 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 9.500 Ft nem egyenlő arányban kerül felosztásra az egyes jackpotok között (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra), Major esetén 7.500 Ft-tal növekszik, Grand esetén 2.000 Ft-tal növekszik az érték.

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

- Major: a 100 pörgetés előtti érték + 7.500 Ft
- Grand: a 100 pörgetés előtti érték + 2.000 Ft

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválódnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

Jackpot aktiválódása: a véletlenszám generátor minden alkalommal választ egy számot. Amikor a jackpot kontribúció eléri ezt a kiválasztott számot, akkor az adott Játékosnál aktiválódni fog a Cash Connection funkció, amelynek a végén az egyik jackpot a Játékosé lesz.

2. példa Amennyiben egy Játékos megnyeri a Major jackpotot, akkor az érintett jackpot kiinduló értéke a kezdeti érték (tétől függetlenül 125.000 forint) és a megnyert kontribúció levonásával keletkezett kontribúció összege lesz. A nem érintett jackpot szint esetében a kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy Játékos meg nem nyeri azt is.

4.3.2.2.4 5 Line Fortune

A Greentube 5-Line Fortune játéka egy saját belső jackpot rendszerrel rendelkező játék. A jackpot más játékoktól független.

Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról.

A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Jackpot értékei és számítása

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

- Major: a teljes tét 250-szerese
- Grand: a teljes tét 500-szorosa

Minden feltett tét 3%-a a jackpot alapot is növeli (jackpot kontribúció). Az egyes szintek közötti felbontás az alábbiak szerint alakul:

- Major, a teljes tét 3%-ának 70%-ával növekszik
- Grand, a teljes tét 3%-ának 30%-ával növekszik

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy bár a jackpot kontribúció növekedése mindig a fenti szabály alapján történik, a különböző téten játszó Játékosok számára a játék a tétjeikhez igazodó tájékoztatást ad a jackpot kontribúció vonatkozásában, mivel a játék csak a maximális tét esetén mutatja meg a jackpot kontribúció tényleges növekedését, egyébként a beállított téthez a jackpot kontribúcióból megnyerhető összeg kerül megjelenítésre.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szintek értékei rendre:

- Major: a teljes tét 250- szerese
- Grand: a teljes tét 500- szorosa

1. példa Összesen egy Játékos játszik, aki a maximális, 10.000 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést.

Pörgetésenként 300 Ft-tal nő a két jackpot szint együttesen (3%). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 300$ Ft, azaz összesen 30.000 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 30.000 Ft nem egyenlő arányban kerül felosztásra az egyes jackpotok között (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra), Grand esetén 9.000 Ft-tal (30%) növekszik, Major esetén 21.000 Ft-tal (70%) növekszik az érték.

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

- Major: a teljes tét 250- szerese + 21.000 Ft
- Grand: a teljes tét 500- szorosa + 9.000 Ft

2. példa Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb, például 5000 Ft-os tétet, akkor ő nem a fenti jackpot növekedést fogja látni, hanem a beállított tétjéhez igazodó, a beállított tét alapján megnyerhető jackpot értéket (5000 Ft-os tét beállítása esetén a megjelenített jackpot érték a maximum tétén játszó Játékos pörgetései alkalmával csak 150 Ft-tal fog nőni, annak ellenére, hogy a kontribúció valójában 300 Ft-tal nőtt).

3. példa Amennyiben ezt követően a maximum téttel játszó Játékos nem pörget többet (csak figyeli a jackpot kontribúció növekedését), hanem az 5000 Ft-os tétet beállító Játékos 5000 Ft-os téttel elkezd játszani, akkor a maximum tétet beállító Játékos az 5000 Ft-os téttel játszó Játékos pörgetéseit követően azt fogja tapasztalni, hogy a jackpot kontribúció 45 Ft-tal (Grand) és 105 Ft-tal (Major) nőtt. Az 5000 Ft-os téttel játszó Játékos mindeközben azt fogja látni, hogy a jackpot kontribúció 22,5 Ft-tal (Grand) és 52,5 Ft-tal (Major) nőtt. A jackpot kontribúció tényleges növekedését csak a maximum tétet beállító Játékos látja.

4. példa Az 5.000 Ft-os téttel játszó Játékos megnyeri a Major jackpot szintet.

A Major jackpot értéke 5.000 Ft tét esetén 1.250.000 Ft + 22,5 Ft, azaz összesen 1.250.022,5 Ft. A Játékos a rendelkezésre álló 1.250.022,5 Ft-ból nyereményként megkapja a Major jackpot alapértékének (a teljes tét 250- szorosa) 100%-át, és a kontribúciós érték azon hányadát, amennyi az adott játék maximum tétjéhez viszonyítva a jackpotot aktiváló tét. Amennyiben jelen esetben a játékban a maximum tét 10.000 Ft, az aktiváló tét a maximum tét 50%-a, így a kontribúciós érték 50%-ának 70%-a adódik nyereményként a Major jackpot alapértékéhez. Azaz $5.000 \cdot 250 + 45/2$, a Játékos teljes nyereménye 1.250.022,5 Ft, abban az esetben, amennyiben egy nem teljes téttel játszó játékos egyedül játszik a jackpot játékon és a Játékos első pörgetésre megnyeri.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

Jackpot aktiválódása: a Grand és a Major csak a Fortune játékban nyerhető meg.

Amennyiben egy Játékos megnyeri a Major jackpotot, akkor az érintett jackpot kiinduló értéke a kezdeti érték (a teljes tét 250- szorosa) és a megnyert kontribúció levonásával keletkezett kontribúció összege lesz. A nem érintett jackpot szintjében a kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy Játékos meg nem nyeri azt is.

4.3.2.2.5 Jackpot Dice

A Greentube Jackpot Dice játéka egy saját belső jackpot rendszerrel rendelkező játék. A jackpot más játékoktól független.

Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról.

A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Jackpot értékei és számítása

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

- Második legmagasabb érték: a teljes tét 100- szorosa
- Legmagasabb érték: a teljes tét 250-szerese

A Jackpot Dice játék esetén egy további nem progresszív jackpot is rendelkezésre áll. Ez a Játékos által nyerhető jackpot összege csak az adott játékkörben feltett téttől függ, annak egy előre meghatározott többszöröse nyerhető meg bizonyos játékesemények bekövetkeztekor. Ez a jackpot (mivel külön hozzájárulást a Játékos nem fizet) egyfajta nagy összeget fizető nyerőkombinációnak is tekinthető.

A nem progresszív jackpot értéke a következő:

- A teljes tét 25-szöröse.

Minden feltett tét 3%-a a jackpot alapot is növeli (jackpot kontribúció).

Az egyes szintek közötti felbontás az alábbiak szerint alakul:

- Második legmagasabb érték, a teljes tét 3%-ának 30%-ával növekszik
- Legmagasabb érték, a teljes tét 3%-ának 70%-ával növekszik

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy bár a jackpot kontribúció növekedése mindig a fenti szabály alapján történik, a különböző téten játszó Játékosok számára a játék a tétjeikhez igazodó tájékoztatást ad a jackpot kontribúció vonatkozásában, mivel a játék csak a maximális tét esetén mutatja meg a jackpot kontribúció tényleges növekedését, egyébként a beállított téthez a jackpot kontribúcióból meggyerhető összeg kerül megjelenítésre.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szintek értékei rendre:

- Második legmagasabb érték: a teljes tét 100- szorosa
- Legmagasabb érték: a teljes tét 250-szerese

1. példa Összesen egy Játékos játszik, aki a maximális, 10.000 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést.

Pörgetésenként 300 Ft-tal nő a két jackpot szint együttesen (3%). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 300$ Ft, azaz összesen 30.000 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 30.000 Ft nem egyenlő arányban kerül felosztásra az egyes jackpotok között (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra), legmagasabb jackpot esetén 21.000 Ft-tal (70%) növekszik, második legmagasabb jackpot esetén 9.000 Ft-tal (30%) növekszik az érték.

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

- Második legmagasabb érték: a teljes tét 100- szorosa + 9.000 Ft
- Legmagasabb érték: a teljes tét 250-szerese + 21.000 Ft

2. példa Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb, például 5000 Ft-os tétet, akkor ő nem a fenti jackpot növekedést fogja látni, hanem a beállított tétjéhez igazodó, a beállított tét alapján megnyerhető jackpot értéket (5000 Ft-os tét beállítása esetén a megjelenített jackpot érték a maximum téten játszó Játékos pörgetései alkalmával csak 150 Ft-tal fog nőni, annak ellenére, hogy a kontribúció valójában 300 Ft-tal nőtt).

3. példa Amennyiben ezt követően a maximum téttel játszó Játékos nem pörget többet (csak figyeli a jackpot kontribúció növekedését), hanem az 5000 Ft-os tétet beállító Játékos 5000 Ft-os téttel elkezdi játszani, akkor a maximum tétet beállító Játékos az 5000 Ft-os téttel játszó Játékos pörgetéseit követően azt fogja tapasztalni, hogy a jackpot kontribúció 105 Ft-tal (Legmagasabb érték) és 45 Ft-tal (Második legmagasabb érték) nőtt. Az 5000 Ft-os téttel játszó Játékos mindeközben azt fogja látni, hogy a jackpot kontribúció 52,5 Ft-tal (Legmagasabb érték) és 22,5 Ft-tal (Második legmagasabb érték) nőtt. A jackpot kontribúció tényleges növekedését csak a maximum tétet beállító Játékos látja.

4. példa Az 5.000 Ft-os téttel játszó Játékos megnyeri a második legmagasabb jackpot szintet.

A második legmagasabb jackpot értéke 5.000 Ft tét esetén $500.000 \text{ Ft} + 22,5 \text{ Ft}$, azaz összesen $500.022,5 \text{ Ft}$. A Játékos a rendelkezésre álló $500.022,5 \text{ Ft}$ -ból nyereményként megkapja a második legmagasabb jackpot alapértékének (a teljes tét 100- szorosa) 100%-át, és a kontribúciós érték azon hányadát, amennyi az adott játék maximum tétjéhez viszonyítva a jackpottot aktiváló tét. Amennyiben jelen esetben a játékban a maximum tét 10.000 Ft , az aktiváló tét a maximum tét 50%-a, így a kontribúciós érték 50%-ának 30%-a adódik nyereményként a második legmagasabb jackpot alapértékéhez. Azaz $5.000 * 100 + 45/2$, a Játékos teljes nyereménye $500.022,5 \text{ Ft}$, abban az esetben, amennyiben egy nem teljes téttel játszó játékos egyedül játszik a jackpot játékon és a Játékos első pörgetésre megnyeri.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválódnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpottot.

Jackpot aktiválódása: a legmagasabb és a második legmagasabb jackpot az alapjátékban nyerhető meg a megfelelő szimbólumokkal.

Amennyiben egy Játékos megnyeri a Második legmagasabb értékű jackpottot, akkor az érintett jackpot kiinduló értéke a kezdeti érték (a teljes tét 100- szorosa) és a megnyert kontribúció levonásával keletkezett kontribúció összege lesz. A nem érintett jackpot szint esetében a kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy Játékos meg nem nyeri azt is.

4.3.2.2.6 Golden Sevens Deluxe

A Greentube Golden Sevens Deluxe játéka egy saját belső jackpot rendszerrel rendelkező játék. A jackpot más játékoktól független.

A jackpottot a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpot esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról.

A jackpot nyeremény kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Jackpot értéke és számítása

- A tét 10.000-szerese

Minden feltett tét 2,5%-a a jackpot alapot is növeli (jackpot kontribúció).

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy bár a jackpot kontribúció növekedése mindig a fenti szabály alapján történik, a különböző téten játszó Játékosok számára a játék a tétjeikhez igazodó tájékoztatást ad a jackpot kontribúció vonatkozásában, mivel a játék csak a maximális tét esetén mutatja meg a jackpot kontribúció tényleges növekedését, egyébként a beállított téthez a jackpot kontribúcióból meggyerhető összeg kerül megjelenítésre.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereségre:

Jackpot szint értéke:

- A teljes tét 10.000-szerese.

1. példa Összesen egy Játékos játszik, aki a maximális, 2.000 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést. Pörgetésenként 50 Ft-tal nő a jackpot (2,5%). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 50$ Ft, azaz összesen 5.000 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

A pörgetések végén a jackpot értéke a következő:

- A teljes tét 10.000-szerese + 5.000 Ft

2. példa Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb, például 1000 Ft-os tétet, akkor ő nem a fenti jackpot növekedést fogja látni, hanem a beállított tétjéhez igazodó, a beállított tét alapján meggyerhető jackpot értéket (1000 Ft-os tét beállítása esetén a megjelenített jackpot érték a maximum téten játszó Játékos pörgetései alkalmával csak 25 Ft-tal fog nőni, annak ellenére, hogy a kontribúció valójában 50 Ft-tal nőtt).

3. példa Amennyiben ezt követően a maximum téttel játszó Játékos nem pörget többet (csak figyeli a jackpot kontribúció növekedését), hanem az 1000 Ft-os tétet beállító Játékos 1000 Ft-os téttel elkezd játszani, akkor a maximum tétet beállító Játékos az 1000 Ft-os téttel játszó Játékos pörgetéseit követően azt fogja tapasztalni, hogy a jackpot kontribúció 25 Ft-tal nőtt. Az 100 Ft-os téttel játszó Játékos mindeközben azt fogja látni, hogy a jackpot kontribúció 12,5 Ft-tal nőtt. A jackpot kontribúció tényleges növekedését csak a maximum tétet beállító Játékos látja.

4. példa Az 1.000 Ft-os téttel játszó Játékos meggyeri a jackpotot:

A jackpot értéke 1.000 Ft esetén $10.000.000$ Ft + 25 Ft, azaz összesen $10.000.025$ Ft. A Játékos a rendelkezésre álló $10.000.025$ Ft-ból nyereségmentesen megkapja a jackpot alapértékének (a teljes tét 10.000-szeresét) 100%-át, és a kontribúciós érték azon hányadát, amennyi az adott játék maximum tétjéhez viszonyítva a jackpotot aktiváló tét. Amennyiben jelen esetben a játékban a maximum tét 2.000 Ft, az aktiváló tét a maximum tét 50%-a, így a kontribúciós érték 50%-a adódik nyereségmentesen a jackpot alapértékhez. azaz $1.000 \cdot 10.000 + 50/2$, a Játékos teljes nyeresége $10.000.025$ Ft, abban az esetben, amennyiben egy nem teljes téttel játszó játékos egyedül játszik a jackpot játékon és a Játékos első pörgetésre meggyeri.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

Jackpot aktiválódása: a jackpot az alapjátékban nyerhető meg ha minden mezőbe a megfelelő szimbólum jelenik meg.

Amennyiben az 1.000 Ft-os téttel játszó Játékos megnyeri a jackpotot, akkor az érintett jackpot kiinduló értéke a kezdeti érték (a teljes tét 10000-szerese) és a megnyert kontribúció levonásával keletkezett kontribúció összege lesz.

4.3.2.2.7 Charming Lady's Boom

A Greentube Charming Lady's Boom játéka egy saját belső jackpot rendszerrel rendelkező játék. A jackpot más játékoktól független.

Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról.

A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Jackpot értékei és számítása

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

- Major: a teljes tét 100-szorosa
- Grand: a teljes tét 3.000-szerese

A Charming Lady's Boom esetén további két nem progresszív jackpot is rendelkezésre áll. Ezek a Játékos által nyerhető jackpot összegek csak az adott játékkörben feltett téttől függenek, annak egy előre meghatározott többszöröse nyerhető meg bizonyos játékesemények bekövetkeztével. Ezek a jackpotok (mivel külön hozzájárulást a Játékos nem fizet) egyfajta nagy összeget fizető nyerőkombinációnak is tekinthetők.

A nem progresszív jackpot szintek értékei a következők:

- Mini: a teljes tét 20- szorosa
- Minor: a teljes tét 100- szorosa

Minden feltett tét 0,95%-a a Jackpot alapot is növeli (jackpot kontribúció).

Az egyes szintek közötti felbontás az alábbiak szerint alakul:

- Major, a teljes tét 0,95%-ának 75/95-vel növekszik
- Grand, a teljes tét 0,95%-ának 20/95-vel növekszik

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy bár a jackpot kontribúció növekedése mindig a fenti szabály alapján történik, a különböző téten játszó Játékosok számára a játék a tétjeikhez igazodó tájékoztatást ad a jackpot kontribúció vonatkozásában, mivel a játék csak a maximális tét esetén mutatja meg a jackpot kontribúció tényleges növekedését, egyébként a beállított téthez a jackpot kontribúcióból megnyerhető összeg kerül megjelenítésre.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szintek értékei rendre:

- Major: a teljes tét 100- szorosa

- Grand: a teljes tét 3.000- szerese

1. példa Összesen egy Játékos játszik, aki a maximális, 10.000 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést.

Pörgetésenként 95 Ft-tal nő a két jackpot szint együttesen (0,95%). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 95$ Ft, azaz összesen 9.500 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 9.500 Ft nem egyenlő arányban kerül felosztásra az egyes jackpotok között (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra), Major esetén 7.500 Ft-tal (75/95) növekszik, Grand esetén 2.000 Ft-tal (20/95) növekszik az érték.

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

- Major: a teljes tét 100- szorosa + 7.500 Ft
- Grand: a teljes tét 3.000- szerese + 2000 Ft

2. példa Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb, például 5000 Ft-os tétet, akkor ő nem a fenti jackpot növekedést fogja látni, hanem a beállított tétjéhez igazodó, a beállított tét alapján megnyerhető jackpot értéket (5000 Ft-os tét beállítása esetén a megjelenített jackpot érték a maximum téten játszó Játékos pörgetései alkalmával csak 47,5 Ft-tal fog nőni, annak ellenére, hogy a kontribúció valójában 95 Ft-tal nőtt).

3. példa Amennyiben ezt követően a maximum téttel játszó Játékos nem pörget többet (csak figyeli a jackpot kontribúció növekedését), hanem az 5000 Ft-os tétet beállító Játékos 5000 Ft-os téttel elkezdi játszani, akkor a maximum tétet beállító Játékos az 5000 Ft-os téttel játszó Játékos pörgetéseit követően azt fogja tapasztalni, hogy a jackpot kontribúció 37,5 Ft-tal (Major) és 10 Ft-tal (Grand) nőtt. Az 5000 Ft-os téttel játszó Játékos mindeközben azt fogja látni, hogy a jackpot kontribúció 18,75 Ft-tal (Major) és 5 Ft-tal (Grand) nőtt. A jackpot kontribúció tényleges növekedését csak a maximum tétet beállító Játékos látja.

4. példa Az 5.000 Ft-os téttel játszó Játékos megnyeri a Major jackpot szintet.

A Major jackpot értéke 5.000 Ft tét esetén $500.000 \text{ Ft} + 18,75 \text{ Ft}$, azaz összesen $500.018,75 \text{ Ft}$. A Játékos a rendelkezésre álló 500.075 Ft -ból nyereményként megkapja a Major jackpot alapértékének (a teljes tét 100- szorosa) 100%-át, és a kontribúciós érték azon hányadát, amennyi az adott játék maximum tétjéhez viszonyítva a jackpottot aktiváló tét. Amennyiben jelen esetben a játékban a maximum tét 10.000 Ft, az aktiváló tét a maximum tét 50%-a, így a kontribúciós érték 50%-ának $75/95$ -öd része adódik nyereményként a Major jackpot alapértékéhez. Azaz $5.000 \cdot 100 + 75/2$, a Játékos teljes nyereménye $500.037,5 \text{ Ft}$, abban az esetben, amennyiben egy nem teljes téttel játszó játékos egyedül játszik a jackpot játékon és a Játékos első pörgetésre megnyeri.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválódnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpottot.

jackpot aktiválása: A Grand, Major, Minor, Mini jackpot a Charming Lady's Boom funkció során érhető el.

Amennyiben egy Játékos megnyeri a Major jackpottot, akkor az érintett jackpot kiinduló értéke a kezdeti érték (a teljes tét 100- szorosa) és a megnyert kontribúció levonásával keletkezett kontribúció összege lesz. A nem érintett jackpot szint esetében a kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy Játékos meg nem nyeri azt is.

4.3.2.2.8 Book of Ra Mystic Fortunes

A Greentube Book of Ra Mystic Fortunes játéka egy saját belső jackpot rendszerrel rendelkező játék. A jackpot más játékoktól független.

A jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról.

A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Jackpot értékei és számítása

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

- Major: 160.000 forint
- Grand: 2.000.000 forint

Minden feltett tét 1,4%-a a jackpot alapot is növeli (jackpot kontribúció).

Az egyes szintek közötti felbontás az alábbiak szerint alakul:

- Major, a teljes tét 1,4%-ának 75%-ával növekszik
- Grand, a teljes tét 1,4%-ának 25%-ával növekszik

A Book of Ra Mystic Fortunes esetén további két nem progresszív jackpot is rendelkezésre áll. Ezek a Játékos által nyerhető jackpot összegek csak az adott játékkörben feltett tétől függenek, annak egy előre meghatározott többszöröse nyerhető meg bizonyos játékesemények bekövetkeztekor. Ezek a jackpotok (mivel külön hozzájárulást a Játékos nem fizet) egyfajta nagy összeget fizető nyerőkombinációnak is tekinthetők.

A nem progresszív jackpot szintek értékei a következők:

- Mini: a teljes tét 5- szöröse
- Minor: a teljes tét 20- szorosa

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy bár a jackpot kontribúció növekedése mindig a fenti szabály alapján történik, a különböző téten játszó Játékosok számára az egységesen megnyerhető összeg kerül megjelenítésre.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szintek értékei rendre:

- Major: 160.000 forint
- Grand: 2.000.000 forint

1. példa Összesen egy Játékos játszik, aki a maximális, 2.000 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést.

Pörgetésenként 28 Ft-tal nő a két jackpot szint együttesen (1,4%). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 28$ Ft, azaz összesen 2.800 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 2.800 Ft nem egyenlő arányban kerül felosztásra az egyes jackpotok között (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra), Major esetén 2.100 Ft-tal (1,05%) növekszik, Grand esetén 700 Ft-tal (0,35%) növekszik az érték.

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

- Major: 160.000 forint + 2.100 Ft
- Grand: 2.000.000 forint + 700 Ft

2. példa Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb, például 1000 Ft-os tétet, akkor ő szintén a fenti jackpot növekedést fogja látni.

3. példa Amennyiben ezt követően a maximum téttel játszó Játékos nem pörget többet (csak figyeli a jackpot kontribúció növekedését), hanem az 1000 Ft-os tétet beállító Játékos 1000 Ft-os téttel elkezd játszani, akkor a maximum tétet beállító Játékos az 1000 Ft-os téttel játszó Játékos pörgetéseit követően azt fogja tapasztalni, hogy a jackpot kontribúció 10,5 Ft-tal (Major) és 3,5 Ft-tal (Grand) nőtt. Az 1000 Ft-os téttel játszó Játékos szintén azt fogja látni, hogy a jackpot kontribúció 10,5 Ft-tal (Major) és 3,5 Ft-tal (Grand) nőtt. A jackpot kontribúció növekedését egyformán, bármilyen tétet beállító Játékos ugyanúgy látja.

4. példa Az 1.000 Ft-os téttel játszó Játékos megnyeri a Major jackpot szintet.

A Major jackpot értéke 1.000 Ft tét esetén 160.000 Ft + 10,5 Ft, azaz összesen 160.010,5 Ft. A Játékos a rendelkezésre álló 160.010,5Ft-ból nyereményként megkapja a Major jackpot alapértékének (160.000Ft) 100%-át, és a kontribúciós értéket, amennyi az adott játékban jackpotot aktiváló tét. Amennyiben jelen esetben a játékban a maximum tét 1.000 Ft, az aktiváló tét a maximum tét 50%-a, így a kontribúciós érték 50%-ának az 75%-a adódik nyereményként a Major jackpot alapértékéhez. Azaz 160.000+10,5Ft a Játékos teljes nyereménye 160.010,5Ft, abban az esetben, amennyiben egy nem teljes téttel játszó játékos egyedül játszik a jackpot játékon és a Játékos első pörgetésre megnyeri.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

Amennyiben egy Játékos megnyeri a Major jackpotot, akkor az érintett jackpot kiinduló értéke a kezdeti érték (160.000Ft) és a megnyert kontribúció levonásával keletkezett kontribúció összege lesz. A nem érintett jackpot szint esetében a kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy Játékos meg nem nyeri azt is.

4.3.2.2.9 Diamond Mystery

A Greentube azon játéka, melyek nevében szerepel a Diamond Mystery egy jackpot rendszerbe vannak beépítve, tehát ha az oldalon lévő bármelyik Diamond Mystery játékon leesik a jackpot, akkor mindegyik játékon az új értéket fogja mutatni.

Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról.

A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Az alábbi játékok tartoznak a belső jackpot rendszerhez:

- a) Diamond Mystery - 10 Imperial Crown deluxe [linked]
- b) Diamond Mystery - 20 Imperial Crown deluxe [linked]
- c) Diamond Mystery - 40 Ferocious Fruits [linked]
- d) Diamond Mystery - 40 Imperial Crown [linked]
- e) Diamond Mystery - 40 Supreme Fruits [linked]
- f) Diamond Mystery - Forever Hot [linked]
- g) Diamond Mystery - Imperial Crown [linked]
- h) Diamond Mystery - Rising Joker [linked]

Jackpot értékei és számítása

A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható. Az összes jackpot progresszív. A jackpot kontribúció értéke 1% maximális tét esetén. A kontribúció egyenlő arányban (0,25%) kerül szétosztásra a jackpotok között (GYÉMÁNT, PIROS, KÉK, ZÖLD).

A jackpotok alapnyeremény-értéke a játékos tétjétől függ.

A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármeddig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.

Az összjackpot elvitelére a maximum téttel játszó játékosoknak van lehetőségük. Kisebb téttel játszó játékosok a tétnek megfelelő arányban nyerhetik el az összjackpot egy részét.

Mindegyik progresszív jackpot egy olyan külön jutalom-alap, ami a játékosok idevonatkozó összegyűlt hozzájárulásait tartalmazza.

Mindegyik jutalom kombináció esetében (progresszív és alapnyeremény jutalom) a játékban mutatasra kerül a potenciális nyeremény értéke, ami megfelel az aktuális tét esetében rendelkezésre álló progresszív jackpot összegének és az alapnyeremény jutalom.

Egy progresszív jackpot megnyerésekor a vonatkozó nyeremények kivételre kerülnek a progresszív jackpot jutalom-alapból, és ezeket megkapja a nyertes játékos.

Minden fennmaradó nyeremény rendelkezésre áll az elkövetkező progresszív nyeremények esetében, plusz minden új hozzájárulás.

A jackpot kijelzőkön látható a játékos által nyerhető összeg.

Két játékos nem nyerhet meg egyidejűleg egy jackpotot. A játékok időbélyeggel vannak ellátva, így egy látszólag egyidejű nyeremény esetén az a játékos nyeri el a jackpotot, aki elsőként érte el a nyereményt.

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

- Gyémánt: az alaptét 5000-szerese
- Piros: az alaptét 1250-szerese
- Kék: az alaptét 200-szerese
- Zöld: az alaptét 50-szerese

1%-os jackpot hozzájárulás megoszlása:

- Gyémánt: 0,25%
- Piros: 0,25%
- Kék: 0,25%
- Zöld: 0,25%

Minden feltett tét 1,00%-a a Jackpot alapot növeli (jackpot kontribúció).

Felhívjuk a figyelmet arra, hogy bár a jackpot kontribúció növekedése mindig a fenti szabály alapján történik, a különböző téten játszó Játékosok számára a játék a tétjeikhez igazodó tájékoztatást ad a jackpot kontribúció vonatkozásában, mivel a játék csak a maximális tét esetén mutatja meg a jackpot kontribúció tényleges növekedését, egyébként a beállított téthez a jackpot kontribúcióból megnyerhető összeg kerül megjelenítésre.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereségre:

1. példa: Összesen egy Játékos játszik, aki a maximális, 4.000 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést. Pörgetésenként 40 Ft-tal nő a négy jackpot szint együttesen (1,00%). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 40$ Ft, azaz összesen 4.000 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 4.000 Ft egyenlő arányban kerül felosztásra az egyes jackpotok között (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra).

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

- Gyémánt: a teljes tét x 5000 + 1.000 Ft
- Piros: a teljes tét x 1250 + 1.000 Ft
- Kék: a teljes tét x 200 + 1.000 Ft
- Zöld: a teljes tét x 50 + 1.000 Ft

2. példa: Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb, például 2.000 Ft-os tétet, akkor ő nem a fenti jackpot növekedést fogja látni, hanem a beállított tétjéhez igazodó, a beállított tét alapján megnyerhető jackpot értéket (2.000 Ft-os tét beállítása esetén a megjelenített jackpot érték a maximum téten játszó Játékos pörgetései alkalmával csak 10 Ft-tal fog nőni, annak ellenére, hogy a kontribúció valójában 40 Ft-tal nőtt).

3. példa: Amennyiben ezt követően a maximum téttel játszó Játékos nem pörget többet (csak figyeli a jackpot kontribúció növekedését), hanem a 2.000 Ft-os tétet beállító Játékos 2.000 Ft-os téttel elkezd játszani, akkor a maximum tétet beállító Játékos a 2.000 Ft-os téttel játszó Játékos pörgetéseit követően azt fogja tapasztalni, hogy a jackpot kontribúciók egyenként (Gyémánt, Piros, Kék, Zöld) 5 Ft-tal nőttek. Az 4.000 Ft-os téttel játszó Játékos mindeközben azt fogja látni, hogy a jackpot kontribúció 20 Ft-tal nőtt összesen, egyenként (Gyémánt, Piros, Kék, Zöld) 5 Ft-tal nőtt. A jackpot kontribúció tényleges növekedését csak a maximum tétet beállító Játékos látja.

4. példa A 4.000 Ft-os téttel játszó Játékos megnyeri a Gyémánt jackpot szintet. A Gyémánt jackpot értéke 4.000 Ft tét esetén 20.000.000 Ft + 5 Ft, azaz összesen 20.000.005 Ft.

A Játékos megkapja a Gyémánt jackpot alapértékének (a teljes tét 5000- szerese) 100%-át, és a kontribúciós érték azon hányadát, amennyi az adott játék maximum tétjéhez viszonyítva a jackpotot aktiváló tét.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválódnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

Amennyiben egy Játékos megnyeri a Kék jackpotot, akkor az érintett jackpot kiinduló értéke a kezdeti érték (a teljes tét 200-szerese) és a megnyert kontribúció levonásával keletkezett kontribúció összege lesz. A nem érintett jackpot szintjében a kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy Játékos meg nem nyeri azt is.

4.3.2.3 Az Yggdrasil jackpot játékaik:

Az Yggdrasil jackpot játékaiknak induló értékét, összhangban a Részvételi Szabályzat 4.3.2. pontjában foglaltakkal, minden esetben a Szervező biztosítja.

A játékosok számára a jackpotok értéke mindig forintban jelenik meg. Az euroban feltüntetett összegek csak az értékek globális meghatározására szolgálnak a szolgáltató által:

- a) a játék élesítését követően megjelenített első jackpot érték (kezdőérték)
- b) egyes játékok esetében a jackpot megnyerése után megjelenített új induló érték (alapérték).

Abban az esetben, ha egy játékos megnyeri az egyik jackpotot és a jackpot új alapértéke euróban van meghatározva, akkor a <https://currencylayer.com/currencies> weboldalon előző naptári nap éjfélnél meghatározott és feltüntetett összeget vesszük alapul, de forintban jelenítjük meg százados pontossággal. A játékelületen nem látható ezrelék érték kerekítése miatt a százados érték eltérhet.

4.3.2.3.1 Dr Fortuno

A jackpotot több lépcsőben lehet megnyerni. Először a tárcsákon meg kell jelennie a Wild szimbólumnak. Amennyiben a Wild szimbólum nyerő kötésben van, az aktiválja a szerencsekereket (Wheel of Fortuno-t).

A szerencsekereken a nyílnak először a lila háttérű jackpot chance mezőre, majd közvetlenül utána a következő pörgetésnél a sárga háttérű jackpot mezőre kell mutatnia.

A jackpot megnyerése esetén a játékos számláján jóváíródik a jackpot aktuális összege, és a jackpot számláló újra indul a kezdő összeggel.

Jackpot szabályok

- Minden megtett tétből a tét összegének 3%-a növeli a jackpot alapot. 2,5% járul hozzá az aktuális jackpot összegéhez, 0,5% pedig a következő jackpot összegéhez adódik.
- A jackpot kiinduló értéke: €100
- A jackpot alapértéke a rejtett kontribúció összege (0,5%)
- Az Yggdrasil játékszolgáltató a jackpot értékeket Euróban (€) tartja nyilván saját rendszerében. Ezeket az értékeket napi árfolyamon vezeti a <https://currencylayer.com/currencies> honlapon található Euró/Forint átváltási árfolyam alapján.
- A jackpot-tal kapcsolatos minden döntés végleges.
- A jackpot aktuális értéke a játékelület bal felső részében, a jackpot nevű ablakban követhető.
- A jackpot kipörgetésének esélye arányos a tét nagyságával.

- Az aktuális jackpotot egyszerre két vagy több játékos nem nyerheti meg. Ha a hálózati kérésnek vagy más oknak következtében úgy tűnik, hogy ketten egyszerre megnyerték a jackpotot, akkor is csak az egyikük nyeri meg az aktuális jackpotot. A másik játékos csak az új jackpotot (alapértékkel) fogja megnyerni.

Példa egy játékos esetén: a Dr Fortuno játékban a jackpot egyszeri kiinduló értéke 100€. Tégezzük fel, hogy az előző naptári nap éjféli árfolyam $1\text{€}=391,91625\text{ Ft}$ akkor a játékos számára megjelenített kiinduló érték 39191,63 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tégezzük fel, hogy a játékkal egy játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő kiinduló értékkel 39191,63 Ft összeggel kezdi a játékot. A játékos 10000 Ft-os teljes (max) téten pörget, 10 pörgetést játszik le, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban megnyeri a jackpotot. A jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 2,5%-ával, azaz 250 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után $39191,63+250*10=41691,63\text{ Ft}$ lesz. A játékos tétjének további 0,5%-a, azaz minden körben 50 Ft rejtett kontribúció, amely a következő jackpot értékét, azaz az alapértéket (amely nem azonos a kiinduló értékkel) növeli, azaz a játékos 10. pörgetése után a jackpot új induló alapértéke $10*50=500\text{ Ft}$ lesz.

Példa két játékos esetén: Dr Fortuno játékban a jackpot egyszeri kiinduló értéke 100€. Tégezzük fel, hogy az előző naptári nap éjféli árfolyam $1\text{€}=391,91625\text{ Ft}$ akkor a játékos számára megjelenített kiinduló érték 39191,63 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tégezzük fel, hogy a játékkal két játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő kiinduló értékekkel 39191,63 Ft összegekkel kezdi a játékot.

„A” játékos 1000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 10000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban mindkét játékos – látszólag egyszerre - megnyeri a jackpotot, de valójában „A” játékos nyeri meg előbb. A jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét 2,5%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 25 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 250 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a jackpot értéke $39191,63+25*10+250*10=41941,63\text{ Ft}$ lesz. A játékosok tétjének további 0,5%-a, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján minden körben 5 Ft, „B” játékos által megtett tétek alapján minden körben 50 Ft rejtett kontribúció, amely a következő jackpot értékét, azaz az alapértéket (amely nem azonos a kiinduló értékkel) növeli, azaz a játékos 10. pörgetése után a jackpot új induló értéke $10*5+10*50=550\text{ Ft}$ lesz.

Így a játékosok nyereménye a következőképpen alakul: „A” játékos nyereménye a kontribúcióval növelt jackpot, azaz 41941,63 Ft, „B” játékos nyereménye a jackpot alapértéke, vagyis a rejtett kontribúció értéke, azaz 550 Ft lesz.

4.3.2.3.2 Frost Queen Jackpots

A szabadjáték során lehet megnyerni az 5 jackpot valamelyikét. 5 db egyforma színű drágakő összegyűjtésével, az adott színhez tartozó jackpotot lehet megnyerni.

A drágakövek minden szabadjáték módban feltűnhetnek a tárcsákon. A szabadjáték végén a drágakövek lenullázódnak, azaz a következő szabadjáték során újra 5-5 darabot kell gyűjteni.

Az szabadjáték során a nyeremények 3-szorozódnak, de ez a nyereményszorzó nem vonatkozik a Jackpot-nyereményekre.

Jackpot szabályok

- Az összes jackpot progresszív. Minden tét 3,8 %-a Jackpot-alapba kerül.
- A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármennyig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.
- A jackpotokkal kapcsolatos minden döntés végleges, fellebbezésnek helye nincs.
- A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható.
- A jackpot megnyerésének esélye a játékos aktuális tétjének nagyságával arányos.
- A szabadjáték során akár mind az öt jackpot is megnyerhető.
- Az aktuális jackpotot egyszerre két vagy több játékos nem nyerheti meg. Ha a hálózati kérésnek vagy más oknak következtében úgy tűnik, hogy ketten egyszerre megnyerték a jackpotot, akkor is csak az egyikük nyeri meg az aktuális jackpotot. A másik játékos csak az új jackpotot (alapértékkel) fogja megnyerni.
- Az Yggdrasil játékszolgáltató a jackpot értékeket Euróban (€) tartja nyilván saját rendszerében. Ezeket az értékeket napi árfolyamon vezeti a <https://currencylayer.com/currencies> honlapon található Euró/Forint átváltási árfolyam alapján.

A 3,8% jackpot hozzájárulás megoszlása:

- Kék Jackpot - 0,7%
- Zöld Jackpot - 0,7%
- Lila Jackpot - 0,6%
- Piros Jackpot - 0,6%
- Narancssárga Jackpot - 1,2%

A jackpot alap értékei mindig ugyanazok:

- Kék Jackpot – €40
- Zöld Jackpot – €200
- Lila Jackpot – €600
- Piros Jackpot – €1.500
- Narancssárga Jackpot – €15.000

Példa egy játékos esetén: a Frost Queen Jackpots játékban a kék jackpot induló értéke 40€. Tételezzük fel, hogy az előző naptári nap éjféli árfolyam $1€=391,91625$ Ft akkor a játékos számára megjelenített induló érték 15676,65 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tételezzük fel, hogy a játékkal egy játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékkel 15676,65 Ft összeggel kezdi a játékot. A játékos 10000 Ft-os teljes (max) téten pörget, 10 pörgetést játszik le, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban megnyeri a kék jackpotot. A kék jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után $15676,65+70*10=16376,65$ Ft lesz. A

jackpot megnyerése után az új induló érték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 15676,65 Ft összeggel nyerhető meg.

Példa két játékos esetén: a Frost Queen Jackpots játékban a kék jackpot induló értéke 40€, a zöld jackpot induló értéke 200€. Tétélezzük fel, hogy az előző naptári nap éjfélkori árfolyam $1\text{€}=391,91625$ Ft akkor a játékosok számára megjelenített induló érték a kék jackpota 15676,65 Ft, a zöld jackpota 78383,25 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tétélezzük fel, hogy a játékkal két játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékekkel 15676,65 Ft (kék) és 78383,25 Ft (zöld) összegekkel kezdi a játékot. „A” játékos 1000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 10000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban „A” játékos megnyeri a kék jackpota, „B” játékos megnyeri a zöld jackpota. A kék és a zöld jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 7 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a kék jackpot értéke $15676,65+7*10+70*10=16446,65$ Ft, a zöld jackpot értéke $78383,25+7*10+70*10=79153,25$ Ft lesz.

A jackpot megnyerése után az új alapérték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 15676,65 Ft (kék) és 78383,25 Ft (zöld) összeggel nyerhető meg.

Tétélezzük fel, hogy a játékosok a következő naptári napon tovább játszanak, az eltelt időben más játékos nem játszott a játékon. „A” játékos 1000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 10000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban mindkét játékos – látszólag egyszerre - megnyeri a kék jackpota, de valójában „A” játékos nyeri meg előbb, valamint „B” játékos ugyanebben a körben megnyeri a zöld jackpota is. A kék és a zöld jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 7 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a kék jackpot értéke $15676,65+7*10+70*10=16446,65$ Ft, a zöld jackpot értéke $78383,25+7*10+70*10=79153,25$ Ft lesz.

A példa kedvéért tétélezzük fel, hogy az árfolyam változott és az aktuálisan figyelembe vett előző naptári nap éjfélkori árfolyam már nem $1\text{€}=391,91625$ Ft, hanem $1\text{€}=392,00625$ Ft. Ebben az esetben a jackpot megnyerése után az új alapérték már 15680,25 Ft (kék) és 78401,25 Ft (zöld). Így a játékosok nyereménye a következőképpen alakul: „A” játékos nyereménye a kontribúcióval növelt kék jackpot, azaz 16446,65 Ft, „B” játékos nyereménye a kék jackpot alapértéke + kontribúcióval növelt zöld jackpot, azaz $15680,25+79153,25=94\ 833,50$ Ft lesz.

4.3.2.3.3 Holmes and the Stolen Stones

A szabadjáték során lehet megnyerni az 5 jackpot valamelyikét. 5 db egyforma színű drágakő összegyűjtésével, az adott színhez tartozó jackpota lehet megnyerni. A szabadjátékot kétféleképpen lehet megnyerni. Az egyik lehetőség, hogy a tárcsákon 3 vagy több szabadjáték szimbólum jelenik meg, vagy az alapjáték során a játékos összegyűjt 5 db ugyanolyan színű szilánkot. Ha a második lehetőséggel nyeri meg a szabadjátékot, akkor abból a színű drágakőből, amilyen színű szilánkokkal ezt a lehetőséget megnyerte, már csak további 4 darabot kell gyűjtenie az adott jackpot megnyeréséhez.

A drágakövek minden szabadjáték módban feltűnhetnek a tárcsákon. A szabadjáték végén a drágakövek lenullázódnak, azaz a következő szabadjáték során újra 5-5 darabot kell gyűjteni.

Az szabadjáték során a nyeremények 3-szorozódnak, de ez a nyereményszorzó nem vonatkozik a Jackpot-nyereményekre.

Jackpot szabályok

- Az összes jackpot progresszív. Minden tét 3,4 százaléka Jackpot-alapba kerül.
- A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármeddig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.
- A jackpotokkal kapcsolatos minden döntés végleges, fellebbezésnek helye nincs.
- A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható.
- A jackpot megnyerésének esélye a játékos aktuális tétjének nagyságával arányos.
- A szabadjáték során akár mind az öt jackpot is megnyerhető.
- Az aktuális jackpotot egyszerre két vagy több játékos nem nyerheti meg. Ha a hálózati késésnek vagy más oknak következtében úgy tűnik, hogy ketten egyszerre megnyerték a jackpotot, akkor is csak az egyikük nyeri meg az aktuális jackpotot. A másik játékos csak az új jackpotot (alapértékkel) fogja megnyerni.
- Az Yggdrasil játékszolgáltató a jackpot értékeket Euróban (€) tartja nyilván saját rendszerében. Ezeket az értékeket napi árfolyamon vezeti a <https://currencylayer.com/currencies> honlapon található Euró/Forint átváltási árfolyam alapján.

A jackpot alapértékei:

- (Kék) Jackpot 1 – € 40
- (Piros) Jackpot 2 - €200
- (Sárga) Jackpot 3 – €600
- (Zöld) Jackpot 4 – €1.500
- (Lila) Jackpot 5 – €10.000

A 3.4% a következő módon oszlik meg:

- (Kék) Jackpot 1 - 0,7%
- (Piros) Jackpot 2 - 0,7%
- (Sárga) Jackpot 3 - 0,6%
- (Zöld) Jackpot 4 - 0,6%
- (Lila) Jackpot 5 - 0,8%

Példa egy játékos esetén: a Holmes and the Stolen Stones játékban a kék jackpot induló értéke 40€. Tételezzük fel, hogy az előző naptári nap éjfélkori árfolyam $1€=391,91625$ Ft akkor a játékos számára megjelenített induló érték 15676,65 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tételezzük fel, hogy a játékkal egy játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékkel 15676,65 Ft összeggel kezdi a játékot. A játékos 10000 Ft-os teljes (max) téten pörget, 10 pörgetést játszik le, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban megnyeri a kék jackpotot. A kék jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után $15676,65+70*10=16376,65$ Ft lesz. A

jackpot megnyerése után az új induló érték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 15676,65 Ft összeggel nyerhető meg.

Példa két játékos esetén: a Holmes and the Stolen Stones játékban a kék jackpot induló értéke 40€, a piros jackpot induló értéke 200€. Tétélezzük fel, hogy az előző naptári nap éjfélkori árfolyam $1\text{€}=391,91625$ Ft akkor a játékosok számára megjelenített induló érték a kék jackpotra 15676,65 Ft, a piros jackpotra 78383,25 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tétélezzük fel, hogy a játékkal két játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékekkel 15676,65 Ft (kék) és 78383,25 Ft (piros) összegekkel kezdi a játékot. „A” játékos 1000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 10000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban „A” játékos megnyeri a kék jackpotot, „B” játékos megnyeri a piros jackpotot. A kék és a piros jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 7 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a kék jackpot értéke $15676,65+7*10+70*10=16446,65$ Ft, a piros jackpot értéke $78383,25+7*10+70*10=79153,25$ Ft lesz.

A jackpot megnyerése után az új alapérték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 15676,65 Ft (kék) és 78383,25 Ft (piros) összeggel nyerhető meg.

Tétélezzük fel, hogy a játékosok a következő naptári napon tovább játszanak, az eltelt időben más játékos nem játszott a játékon. „A” játékos 1000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 10000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban mindkét játékos – látszólag egyszerre - megnyeri a kék jackpotot, de valójában „A” játékos nyeri meg előbb, valamint „B” játékos ugyanebben a körben megnyeri a piros jackpotot is. A kék és a piros jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 7 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a kék jackpot értéke $15676,65+7*10+70*10=16446,65$ Ft, a piros jackpot értéke $78383,25+7*10+70*10=79153,25$ Ft lesz.

A példa kedvéért tétélezzük fel, hogy az árfolyam változott és az aktuálisan figyelembe vett előző naptári nap éjfélkori árfolyam már nem $1\text{€}=391,91625$ Ft, hanem $1\text{€}=392,00625$ Ft. Ebben az esetben a jackpot megnyerése után az új alapérték már 15680,25 Ft (kék) és 78401,25 Ft (piros). Így a játékosok nyereménye a következőképpen alakul: „A” játékos nyereménye a kontribúcióval növelt kék jackpot, azaz 16446,65 Ft, „B” játékos nyereménye a kék jackpot alapértéke + kontribúcióval növelt piros jackpot, azaz $15680,25+79153,25=94833,50$ Ft lesz.

4.3.2.3.4 Jackpot Express

3 db Bónusz szimbólum kipörgetésével aktiválható a szabadjáték mód, illetve a jackpot játék. Amennyiben a jackpot játék kerül aktiválásra, akkor a játékos egy 3 szintes jackpot keréssel teheti próbára a szerencséjét. A jackpot játék, a 3 Bónusz szimbólummal való aktiválását követően a kerék 1. szintjéről indul. A játékos nyíl szimbólumok kipörgetésével tud szintet lépni (befelé haladni a kerék közepe felé). A 3 szintes jackpot kerék minden fordulóban megpörgetésre kerül.

Pörgetésenként a következő nyeremények egyik nyerhető meg: 100 érme, 200 érme, 500 érme, 1000 érme, 2000 érme, 100 érme + újrápörgetés, 200 érme + újrápörgetés, 500 érme + újrápörgetés, a nyíl szimbólum vagy az adott jackpot.

A játékosok egy újrápörgetéssel 2x-es nyereményszorzót is szerezhetnek, ez a jackpotokra nem vonatkozik. A mini jackpot és a side jackpot megnyerése esetén is jár egy újrápörgetés. A major jackpot, illetve bármilyen érmenyeremény megnyerése a jackpot játék végét eredményezi.

Jackpot szabályok

- A jackpotok mindegyike csakis a jackpot játék során megnyerhető.
- A jackpotok mindegyike progresszív, azaz minden megtett készpénzes tétből, a tét értékének 3,63%-a hozzáadódik a jackpot alapokhoz.
- A jackpot értékeket a képernyő felső részén követhetik a játékosok.
- A jackpot megnyerésének esélye minden egyes pörgetésnél arányos a megtett tét mértékével.
- A szimultán történő jackpot nyeremények megnyerése nem lehetséges, mivel amikor egy játéfordulóban egy adott Jackpot megnyerése elérhetővé válik, akkor azzal egyidejűleg biztosításra kerül, hogy ugyanaz a jackpot egyéb játéforduló révén ne lehessen megnyerhető.
- A jackpot játékban akár mind a 3 Jackpot is megnyerhető.
- Az Yggdrasil játékszolgáltató a jackpot értékeket Euróban (€) tartja nyilván saját rendszerében. Ezeket az értékeket napi árfolyamon vezeti a <https://currencylayer.com/currencies> honlapon található Euró/Forint átváltási árfolyam alapján

A 3,63% elosztása:

- Mini jackpot - 0,84%,
- Side jackpot - 0,75%,
- Major jackpot - 2,04%.

A Jackpotok alapértéke mindig:

- Mini jackpot – €200
- Side jackpot – €1.500
- Major jackpot – €15.000

Példa egy játékos esetén: a Jackpot Express játékban a Mini jackpot induló értéke 200€. Tételezzük fel, hogy az előző naptári nap éjfélkori árfolyam $1€=391,91625$ Ft akkor a játékos számára megjelenített induló érték 78383,25 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tételezzük fel, hogy a játékkal egy játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékkel 78383,25 Ft összeggel kezdi a játékot. A játékos 15000 Ft-os teljes (max) téten pörget, 10 pörgetést játszik le, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban megnyeri a Mini jackpotot. A Mini jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,84%-ával, azaz 126 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után $78383,25+126*10=79643,25$ Ft lesz. A jackpot megnyerése után az új induló érték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 78383,25 Ft összeggel nyerhető meg.

Példa két játékos esetén: a Jackpot Express játékban a Mini jackpot induló értéke 200€, a Side jackpot induló értéke 1500€. Tételezzük fel, hogy az előző naptári nap éjfélkori árfolyam $1\text{€}=391,91625\text{ Ft}$ akkor a játékosok számára megjelenített induló érték a Mini jackpotra 78383,25 Ft, a Side jackpotra 587874,38 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tételezzük fel, hogy a játékkal két játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékekkel 78383,25 Ft (Mini) és 587874,38 Ft (Side) összegekkel kezdi a játékot. „A” játékos 1500 Ft teljes téten, míg „B” játékos 15000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban „A” játékos megnyeri a Mini jackpotot, „B” játékos megnyeri a Side jackpotot.

A Mini jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,84%-ával, a Side jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,75%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján a Mini jackpot 12,6 Ft-tal, a Side jackpot 11,25 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján a Mini jackpot 126 Ft-tal, a Side jackpot 112,5 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a Mini jackpot értéke $78383,25+12,6*10+126*10=79763,25\text{ Ft}$, a Side jackpot értéke $587874,38+11,25*10+112,5*10=588111,88\text{ Ft}$ lesz.

A jackpot megnyerése után az új alapérték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 78383,25 Ft (Mini) és 587874,38 Ft (Side) összeggel nyerhető meg.

Tételezzük fel, hogy a játékosok a következő naptári napon tovább játszanak, az eltelt időben más játékos nem játszott a játékon. „A” játékos 1500 Ft teljes téten, míg „B” játékos 15000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban mindkét játékos – látszólag egyszerre - megnyeri a Mini jackpotot, de valójában „A” játékos nyeri meg előbb, valamint „B” játékos ugyanebben a körben megnyeri a Side jackpotot is.

A Mini jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,84%-ával, a Side jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,75%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján a Mini jackpot 12,6 Ft-tal, a Side jackpot 11,25 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján a Mini jackpot 126 Ft-tal, a Side jackpot 112,5 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a Mini jackpot értéke $78383,25+12,6*10+126*10=79763,25\text{ Ft}$, a Side jackpot értéke $587874,38+11,25*10+112,5*10=588111,88\text{ Ft}$ lesz.

A példa kedvéért tételezzük fel, hogy az árfolyam változott és az aktuálisan figyelembe vett előző naptári nap éjfélkori árfolyam már nem $1\text{€}=391,91625\text{ Ft}$, hanem $1\text{€}=392,00625\text{ Ft}$. Ebben az esetben a jackpot megnyerése után az új alapérték már 78401,25 Ft (Mini) és 588009,38 Ft (Side). Így a játékosok nyereménye a következőképpen alakul: „A” játékos nyereménye a kontribúcióval növelt Mini jackpot, azaz 79763,25 Ft, „B” játékos nyereménye a Mini jackpot alapértéke + kontribúcióval növelt Side jackpot, azaz $78401,25+588111,88=666513,13\text{ Ft}$ lesz.

4.3.2.3.5 Jackpot Raiders

A szabadjáték során lehet megnyerni az 5 jackpot valamelyikét. 5 db egyforma színű drágakő összegyűjtésével, az adott színhez tartozó jackpotot lehet megnyerni. A szabadjátékot háromféleképpen lehet megnyerni. Az egyik lehetőség, hogy a tárcsákon 3 vagy több Free spin szimbólum jelenik meg. További lehetőség az, hogy az alapjáték során a játékos összegyűjt 5 db

ugyanolyan színű térképet. Ezen túl az alapjátékban megnyerhető bónuszjátékok során is lehet szabadjátékot nyerni.

A drágakövek minden szabadjáték módban feltűnhetnek a tárcsákon. A szabadjáték végén a drágakövek lenullázódnak, azaz a következő szabadjáték során újra 5-5 darabot kell gyűjteni

A szabadjáték során a nyeremények 3-szorozódnak, illetve 10-szereződnek, de ezek a nyereményszorzók nem vonatkoznak a Jackpot-nyereményekre.

Jackpot szabályok

- Az összes jackpot progresszív. Minden tét 3,8 százaléka Jackpot-alapba kerül.
- A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármeddig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.
- A jackpotokkal kapcsolatos minden döntés végleges, fellebbezésnek helye nincs.
- A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható.
- A jackpot megnyerésének esélye a játékos aktuális tétjének nagyságával arányos.
- A szabadjáték során akár mind az öt jackpot is megnyerhető.
- Az aktuális jackpotot egyszerre két vagy több játékos nem nyerheti meg. Ha a hálózati késésnek vagy más oknak következtében úgy tűnik, hogy ketten egyszerre megnyerték a jackpotot, akkor is csak az egyikük nyeri meg az aktuális jackpotot. A másik játékos csak az új jackpotot (alapértékkel) fogja megnyerni.
- Az Yggdrasil játékszolgáltató a jackpot értékeket Európában (€) tartja nyilván saját rendszerében. Ezeket az értékeket napi árfolyamon vezeti a <https://currencylayer.com/currencies> honlapon található Euró/Forint átváltási árfolyam alapján.

A 3,8% jackpot hozzájárulás megoszlása:

- Forgotten Jackpot - 0,7%
- Rare Jackpot - 0,7%
- Mythical Jackpot - 0,6%
- Ancient Jackpot - 0,6%
- Legendary Jackpot - 1,2%

A jackpot alap értékei mindig ugyanazok:

- Forgotten Jackpot – €40
- Rare Jackpot – €200
- Mythical Jackpot – €600
- Ancient Jackpot – €1.500
- Legendary Jackpot – €15.000

Példa egy játékos esetén: a Jackpot Raiders játékban a Forgotten jackpot induló értéke 40€. Tételezzük fel, hogy az előző naptári nap éjféli árfolyam $1€=391,91625$ Ft akkor a játékos számára megjelenített induló érték 15676,65 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tételezzük fel, hogy a játékkal egy játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékkel 15676,65 Ft összeggel kezdi a játékot. A játékos 5000 Ft-os teljes (max) téten pörget, 10 pörgetést játszik le, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban

megnyeri a Forgotten jackpotot. A Forgotten jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz 35 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után $15676,65+35*10=16036,65$ Ft lesz. A jackpot megnyerése után az új induló érték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 15676,65 Ft összeggel nyerhető meg.

Példa két játékos esetén: a Jackpot Raiders játékban a Forgotten jackpot induló értéke 40€, a Rare jackpot induló értéke 200€. Tétélezzük fel, hogy az előző naptári nap éjfélkori árfolyam $1\text{€}=391,91625$ Ft akkor a játékosok számára megjelenített induló érték a Forgotten jackpota 15676,65 Ft, a Rare jackpota 78383,25 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tétélezzük fel, hogy a játékkal két játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékekkel 15676,65 Ft (Forgotten) és 78383,25 Ft (Rare) összegekkel kezdi a játékot. „A” játékos 500 Ft teljes téten, míg „B” játékos 5000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban „A” játékos megnyeri a Forgotten jackpotot, „B” játékos megnyeri a Rare jackpotot. A Forgotten és a Rare jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 3,5 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 35 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a Forgotten jackpot értéke $15676,65+3,5*10+35*10=16061,65$ Ft, a Rare jackpot értéke $78383,25+3,5*10+35*10=78768,25$ Ft lesz.

A jackpot megnyerése után az új alapérték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 15676,65 Ft (Forgotten) és 78383,25 Ft (Rare) összeggel nyerhető meg.

Tétélezzük fel, hogy a játékosok a következő naptári napon tovább játszanak, az eltelt időben más játékos nem játszott a játékon. „A” játékos 5000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 5000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban mindkét játékos – látszólag egyszerre - megnyeri a Forgotten jackpotot, de valójában „A” játékos nyeri meg előbb, valamint „B” játékos ugyanebben a körben megnyeri a Rare jackpotot is. A Forgotten és a Rare jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 3,5 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 35 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a Forgotten jackpot értéke $15676,65+3,5*10+35*10=16061,65$ Ft, a Rare jackpot értéke $78383,25+3,5*10+35*10=78768,25$ Ft lesz.

A példa kedvéért tétélezzük fel, hogy az árfolyam változott és az aktuálisan figyelembe vett előző naptári nap éjfélkori árfolyam már nem $1\text{€}=391,91625$ Ft, hanem $1\text{€}=392,00625$ Ft. Ebben az esetben a jackpot megnyerése után az új alapérték már 15680,25 Ft (Forgotten) és 78401,25 Ft (Rare). Így a játékosok nyereménye a következőképpen alakul: „A” játékos nyereménye a kontribúcióval növelt Forgotten jackpot, azaz 16061,65 Ft, „B” játékos nyereménye a Forgotten jackpot alapértéke + kontribúcióval növelt Rare jackpot, azaz $15680,25+78768,25=94448,50$ Ft lesz.

4.3.2.3.6 Elysian Jackpots

A szabadjáték során lehet megnyerni az 5 jackpot valamelyikét. 5 db egyforma színű drágakő összegyűjtésével, az adott színhez tartozó jackpotot lehet megnyerni. A 10 szabadjátékot kétféleképpen lehet megnyerni. Az egyik lehetőség, hogy a tárcsákon 3 vagy több szabadjáték

szimbólum jelenik meg, vagy az alapjáték során a játékos összegyűjt 5 db ugyanolyan színű kulcsot az alapjátékban. Ha a második lehetőséggel nyeri meg a szabadjátékot, akkor az adott kulcsokkal megegyező színű drágakőből, amellyel ezt a lehetőséget megnyerte, már csak további 4 darabot kell gyűjtenie az adott jackpot megnyeréséhez.

A drágakövek minden szabadjáték módban feltűnhetnek a tárcsákon. A szabadjáték végén a drágakövek lenullázódnak, azaz a következő szabadjáték során újra 5-5 darabot kell gyűjtenie.

A szabadjáték során a nyeremények 3-szorozódnak, de ez a nyereményszorzó nem vonatkozik a Jackpot-nyereményekre.

Jackpot szabályok

- Az összes jackpot progresszív. Minden tét 3,8 százaléka jackpot-alapba kerül.
- A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármeddig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.
- A jackpotokkal kapcsolatos minden döntés végleges, fellebbezésnek helye nincs.
- A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható.
- A jackpot megnyerésének esélye a játékos aktuális tétjének nagyságával arányos.
- A szabadjáték során akár mind az öt jackpot is megnyerhető.
- Az aktuális jackpotot egyszerre két vagy több játékos nem nyerheti meg. Ha a hálózati késésnek vagy más oknak következtében úgy tűnik, hogy ketten egyszerre megnyerték a jackpotot, akkor is csak az egyikük nyeri meg az aktuális jackpotot. A másik játékos csak az új jackpotot (alapértékkel) fogja megnyerni.
- Az Yggdrasil játékszolgáltató a jackpot értékeket Euróban (€) tartja nyilván saját rendszerében. Ezeket az értékeket napi árfolyamon vezeti a <https://currencylayer.com/currencies> honlapon található Euró/Forint átváltási árfolyam alapján.

A jackpot alapértékei:

- Kék Jackpot - 40€
- Lila Jackpot - 200€
- Zöld Jackpot - 600€
- Narancssárga Jackpot - 1500€
- Piros Jackpot - 15 000€

A 3,8% megoszlása:

- Kék Jackpot - 0,7%
- Lila Jackpot - 0,7%
- Zöld Jackpot - 0,6%
- Narancssárga Jackpot - 0,6%
- Piros Jackpot - 1,2%

Példa egy játékos esetén: az Elysian Jackpots játékban a Kék jackpot induló értéke 40€. Tételezzük fel, hogy az előző naptári nap éjféli árfolyam 1€=391,91625 Ft akkor a játékos számára megjelenített induló érték 15676,65 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tétélezzük fel, hogy a játékkal egy játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékkel 15676,65 Ft összeggel kezdi a játékot.

A játékos 10000 Ft-os teljes (max) téten pörget, 10 pörgetést játszik le, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban megnyeri a Kék jackpotot. A Kék jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után $15676,65+70*10=16376,65$ Ft lesz.

A jackpot megnyerése után az új induló érték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 15676,65 Ft összeggel nyerhető meg.

Példa két játékos esetén: az Elysian Jackpots játékban a Kék jackpot induló értéke 40€, Lila jackpot induló értéke 200€. Tétélezzük fel, hogy az előző naptári nap éjféli árfolyam $1\text{€}=391,91625$ Ft akkor a játékosok számára megjelenített induló érték a Kék jackpotra 15676,65 Ft, a Lila jackpotra 78383,25 Ft lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tétélezzük fel, hogy a játékkal két játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékekkel 15676,65 Ft (Kék) és 78383,25 Ft (Lila) összegekkel kezdi a játékot. „A” játékos 1000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 10000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban „A” játékos megnyeri a Kék jackpotot, „B” játékos megnyeri a Lila jackpotot. A Kék és a Lila jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 7 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a Kék jackpot értéke $15676,65+7*10+70*10=16446,65$ Ft, a Lila jackpot értéke $78383,25+7*10+70*10=79153,25$ Ft lesz.

A jackpot megnyerése után az új alapérték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 15676,65 Ft (Kék) és 78383,25 Ft (Lila) összeggel nyerhető meg.

Tétélezzük fel, hogy a játékosok a következő naptári napon tovább játszanak, az eltelt időben más játékos nem játszott a játékon. „A” játékos 1000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 10000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban mindkét játékos – látszólag egyszerre - megnyeri a Kék jackpotot, de valójában „A” játékos nyeri meg előbb, valamint „B” játékos ugyanebben a körben megnyeri a Lila jackpotot is. A Kék és a Lila jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 7 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a Kék jackpot értéke $15676,65+7*10+70*10=16446,65$ Ft, a Lila jackpot értéke $78383,25+7*10+70*10=79153,25$ Ft lesz.

A példa kedvéért tétélezzük fel, hogy az árfolyam változott és az aktuálisan figyelembe vett előző naptári nap éjféli árfolyam már nem $1\text{€}=391,91625$ Ft, hanem $1\text{€}=392,00625$ Ft. Ebben az esetben a jackpot megnyerése után az új alapérték már 15680,25 Ft (Kék) és 78401,25 Ft (Lila). Így a játékosok nyereménye a következőképpen alakul: „A” játékos nyereménye a kontribúcióval növelt Kék jackpot, azaz 16446,65 Ft, „B” játékos nyereménye a Kék jackpot alapértéke + kontribúcióval növelt Lila jackpot, azaz $15680,25+79153,25=94\ 833,50$ Ft lesz.

4.3.2.3.7 Ozwin's Jackpots

A szabadjáték során lehet megnyerni az 5 jackpot valamelyikét. 5 db egyforma színű gömb összegyűjtésével, az adott színhez tartozó jackpotot lehet megnyerni. A 10 szabadjátékot kétféleképpen lehet megnyerni. Az egyik lehetőség, hogy a tárcsákon 3 vagy több szabadjáték szimbólum jelenik meg, vagy az alapjáték során a játékos összegyűjt 5 db ugyanolyan színű kristályt az alapjátékban. Ha a második lehetőséggel nyeri meg a szabadjátékot, akkor az adott kristályokkal megegyező színű gömbből, amellyel ezt a lehetőséget megnyerte, már csak további 4 darabot kell gyűjtenie az adott jackpot megnyeréséhez.

A gömbök minden szabadjáték módban feltűnhetnek a tárcsákon. A szabadjáték végén a gömbök lenullázódnak, azaz a következő szabadjáték során újra 5-5 darabot kell gyűjtenie.

A szabadjáték során a nyeremények 3-szorozódnak, de ez a nyereményszorzó nem vonatkozik a Jackpot-nyereményekre.

Jackpot szabályok

- Az összes jackpot progresszív. Minden tét 3,4 százaléka jackpot-alapba kerül.
- jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármeddig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.
- A jackpotokkal kapcsolatos minden döntés végleges, fellebbezésnek helye nincs.
- A jackpotok aktuális értéke a játéktábla felső részén látható.
- A jackpotok csak valódi pénzes játék során nyerhetők meg, demójátékok során nem.
- A jackpot megnyerésének esélye a játékos aktuális tétjének nagyságával arányos.
- A szabadjáték során akár mind az öt jackpot is megnyerhető.
- Az aktuális jackpotot egyszerre két vagy több játékos nem nyerheti meg. Ha a hálózati késésnek vagy más oknak következtében úgy tűnik, hogy ketten egyszerre megnyerték a jackpotot, akkor is csak az egyikük nyeri meg az aktuális jackpotot. A másik játékos csak az új jackpotot (alapértékkel) fogja megnyerni.
- Az Yggdrasil játékszolgáltató a jackpot értékeket Euróban (€) tartja nyilván saját rendszerében. Ezeket az értékeket napi árfolyamon vezeti a <https://currencylayer.com/currencies> honlapon található Euró/Forint átváltási árfolyam alapján.

A jackpot alapértékei:

- Novice(barna) jackpot - €40
- Apprentice (zöld) jackpot - €200
- Mystic (kék) jackpot - €600
- Wizard (lila) jackpot - €1.000
- Archmage (piros) jackpot - €2.500

A 3,4% megoszlása:

- Novice(barna) jackpot – 0,5%
- Apprentice (zöld) jackpot – 0,5%
- Mystic (kék) jackpot – 0,5%
- Wizard (lila) jackpot – 0,5%
- Archmage (piros) jackpot – 1,4%

Példa egy játékos esetén: az Ozwin's Jackpots játékban a Novice(barna) jackpot induló értéke 40€. Tétélezzük fel, hogy az előző naptári nap éjfélnél előző napi árfolyam $1\text{€}=391,91625\text{ Ft}$ akkor a játékos számára megjelenített induló érték $15676,65\text{ Ft}$ lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tétélezzük fel, hogy a játékkal egy játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékkel $15676,65\text{ Ft}$ összeggel kezdi a játékot.

A játékos 10000 Ft -os teljes (max) téten pörget, 10 pörgetést játszik le, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban megnyeri a Novice(barna) jackpotot. A Novice(barna) jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét $0,5\%$ -ával, azaz 50 Ft -tal nő minden körben, azaz a $10.$ pörgetés indítása után $15676,65+50*10=16176,65\text{ Ft}$ lesz.

A jackpot megnyerése után az új induló érték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra $15676,65\text{ Ft}$ összeggel nyerhető meg.

Példa két játékos esetén: az Ozwin's Jackpots játékban a Novice(barna) jackpot induló értéke 40€ , a Apprentice (zöld) jackpot induló értéke 200€ . Tétélezzük fel, hogy az előző naptári nap éjfélnél előző napi árfolyam $1\text{€}=391,91625\text{ Ft}$ akkor a játékosok számára megjelenített induló érték a Novice(barna) jackpotra $15676,65\text{ Ft}$, a Apprentice (zöld) jackpotra $78383,25\text{ Ft}$ lesz.

A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tétélezzük fel, hogy a játékkal két játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékekkel $15676,65\text{ Ft}$ (Novice(barna)) és $78383,25\text{ Ft}$ (Apprentice (zöld)) összegekkel kezdi a játékot. „A” játékos 1000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 10000 Ft teljes (max) téten pörget, $10-10$ pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban „A” játékos megnyeri a Novice(barna) jackpotot, „B” játékos megnyeri a Apprentice (zöld) jackpotot. A Novice(barna) és a Apprentice (zöld) jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét $0,5\%$ -ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 5 Ft -tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 50 Ft -tal nő minden körben, azaz a $10.$ pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a Novice(barna) jackpot értéke $15676,65+5*10+50*10=16226,65\text{ Ft}$, a Apprentice (zöld) jackpot értéke $78383,25+5*10+50*10=78933,25\text{ Ft}$ lesz.

A jackpot megnyerése után az új alapérték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra $15676,65\text{ Ft}$ (Novice(barna)) és $78383,25\text{ Ft}$ (Apprentice (zöld)) összeggel nyerhető meg.

Tétélezzük fel, hogy a játékosok a következő naptári napon tovább játszanak, az eltelt időben más játékos nem játszott a játékon. „A” játékos 1000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 10000 Ft teljes (max) téten pörget, $10-10$ pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban mindkét játékos – látszólag egyszerre - megnyeri a Novice(barna) jackpotot, de valójában „A” játékos nyeri meg előbb, valamint „B” játékos ugyanebben a körben megnyeri a Apprentice (zöld) jackpotot is. A Novice(barna) és a Apprentice (zöld) jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét $0,5\%$ -ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 5 Ft -tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 50 Ft -tal nő minden körben, azaz a $10.$ pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a Novice(barna) jackpot értéke $15676,65+5*10+50*10=16226,65\text{ Ft}$, a Apprentice (zöld) jackpot értéke $78383,25+5*10+50*10=78933,25\text{ Ft}$ lesz.

A példa kedvéért tételezzük fel, hogy az árfolyam változott és az aktuálisan figyelembe vett előző naptári nap éjféli árfolyam már nem 1€=391,91625 Ft, hanem 1€=392,00625 Ft. Ebben az esetben a jackpot megnyerése után az új alapérték már 15680,25 Ft (Novice(barna)) és 78401,25 Ft (Apprentice (zöld)). Így a játékosok nyereménye a következőképpen alakul: „A” játékos nyereménye a kontribúcióval növelt Novice(barna) jackpot, azaz 16226,65 Ft, „B” játékos nyereménye a Novice(barna) jackpot alapértéke + kontribúcióval növelt Apprentice (zöld) jackpot, azaz $15680,25+78933,25=94\ 613,50$ Ft lesz.

4.3.2.3.8 Gold Frontier Jackpots FastPot5

A szabadjáték során lehet megnyerni az 5 jackpot valamelyikét. 5 db egyforma színű drágakő összegyűjtésével, az adott színhez tartozó jackpotot lehet megnyerni. A drágakövek minden szabadjáték módban feltűnhetnek a tárcsákon. A szabadjáték végén a drágakövek lenullázódnak, azaz a következő szabadjáték során újra 5-5 darabot kell gyűjteni. Az szabadjáték során a nyeremények 3-szoróznak, de ez a nyereményszorzó nem vonatkozik a Jackpot-nyereményekre.

Jackpot szabályok

- Az összes jackpot progresszív. Minden tét 3,8 %-a Jackpot-alapba kerül.
- A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármeddig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.
- A jackpotokkal kapcsolatos minden döntés végleges, fellebbezésnek helye nincs.

A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható.

- A jackpot megnyerésének esélye a játékos aktuális tétjének nagyságával arányos.
- A szabadjáték során akár mind az öt jackpot is megnyerhető.
- Az aktuális jackpotot egyszerre két vagy több játékos nem nyerheti meg. Ha a hálózati kérésnek vagy más oknak következtében úgy tűnik, hogy ketten egyszerre megnyerték a jackpotot, akkor is csak az egyikük nyeri meg az aktuális jackpotot. A másik játékos csak az új jackpotot (alapértékkel) fogja megnyerni.
- Az Yggdrasil játékszolgáltató a jackpot értékeket Euróban (€) tartja nyilván saját rendszerében. Ezeket az értékeket napi árfolyamon a <https://currencylayer.com/currencies> honlapon található Euró/Forint átváltási árfolyam alapján.

A 3,8% jackpot hozzájárulás megoszlása:

- Kék Jackpot - 0,7%
- Lila Jackpot - 0,7%
- Zöld Jackpot - 0,6%
- Narancssárga Jackpot - 0,6%

- Piros Jackpot - 1,2%

A jackpot alap értékei mindig ugyanazok:

- Kék Jackpot – €40
- Lila Jackpot – €200
- Zöld Jackpot – €600
- Narancssárga Jackpot – €1.500
- Piros Jackpot – €15.000

Példa egy játékos esetén: a Gold Frontier Jackpots FastPot5 Jackpots játékban a kék jackpot induló értéke 40€. Tétélezzük fel, hogy az előző naptári nap éjfélkori árfolyam $1\text{€}=391,91625$ Ft akkor a játékos számára megjelenített induló érték 15676,65 Ft lesz. A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tétélezzük fel, hogy a játékkal egy játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékkel 15676,65 Ft összeggel kezdi a játékot. A játékos 10000 Ft-os teljes (max) téten pörget, 10 pörgetést játszik le, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban megnyeri a kék jackpotot. A kék jackpot értéke minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után $15676,65+70*10=16376,65$ Ft lesz. A jackpot megnyerése után az új induló érték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 15676,65 Ft összeggel nyerhető meg. Példa két játékos esetén: a Gold Frontier Jackpots FastPot5 Jackpots játékban a kék jackpot induló értéke 40€, a zöld jackpot induló értéke 200€. Tétélezzük fel, hogy az előző naptári nap éjfélkori árfolyam $1\text{€}=391,91625$ Ft akkor a játékosok számára megjelenített induló érték a kék jackpotra 15676,65 Ft, a zöld jackpotra 78383,25 Ft lesz. A kontribúció értéke a játékelületen forintban adódik a jackpot értékhez, mivel a megtett tét is forintban van. Tétélezzük fel, hogy a játékkal két játékos játszik és a játékos a fenti példában feltüntetett kezdő értékekkel 15676,65 Ft (kék) és 78383,25 Ft (zöld) összegekkel kezdi a játékot. „A” játékos 1000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 10000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban „A” játékos megnyeri a kék jackpotot, „B” játékos megnyeri a lila jackpotot. A kék és a lila jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz „A” játékos által megtett tétek alapján 7 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a kék jackpot értéke $15676,65+7*10+70*10=16446,65$ Ft, a lila jackpot értéke $78383,25+7*10+70*10=79153,25$ Ft lesz.

A jackpot megnyerése után az új alapérték ugyanazon a naptári napon, ugyanazzal az árfolyammal számolandó, újra 15676,65 Ft (kék) és 78383,25 Ft (lila) összeggel nyerhető meg.

Tétélezzük fel, hogy a játékosok a következő naptári napon tovább játszanak, az eltelt időben más játékos nem játszott a játékon. „A” játékos 1000 Ft teljes téten, míg „B” játékos 10000 Ft teljes (max) téten pörget, 10-10 pörgetést játszanak le ugyanabban az időben, valamint a tizedik pörgetéssel indított szabadjátékban mindkét játékos – látszólag egyszerre - megnyeri a kék jackpotot, de valójában „A” játékos nyeri meg előbb, valamint „B” játékos ugyanebben a körben megnyeri a lila jackpotot is. A kék és a lila jackpot értéke is minden pörgetéskor a teljes tét 0,7%-ával, azaz „A” játékos által megtett

tétek alapján 7 Ft-tal, „B” játékos által megtett tétek alapján 70 Ft-tal nő minden körben, azaz a 10. pörgetés indítása után, figyelembe véve a mindkét játékos tétjeiből származó kontribúciót a kék jackpot értéke $15676,65+7*10+70*10=16446,65$ Ft, a lila jackpot értéke $78383,25+7*10+70*10=79153,25$ Ft lesz.

A példa kedvéért tételezzük fel, hogy az árfolyam változott és az aktuálisan figyelembe vett előző naptári nap éjfélnyi árfolyam már nem $1\text{€}=391,91625$ Ft, hanem $1\text{€}=392,00625$ Ft. Ebben az esetben a jackpot megnyerése után az új alapérték már $15680,25$ Ft (kék) és $78401,25$ Ft (lila). Így a játékosok nyereménye a következőképpen alakul: „A” játékos nyereménye a kontribúcióval növelt kék jackpot, azaz $16446,65$ Ft, „B” játékos nyereménye a kék jackpot alapértéke + kontribúcióval növelt lila jackpot, azaz $15680,25+79153,25=94\ 833,50$ Ft lesz.

4.3.2.4 Az EGT Digital jackpot játéka:

4.3.2.4.1 A Bell Link játékok

A EGT Digital összes Bell Link megnevezésű játéka egy jackpot rendszerbe van bekötve, tehát ha az oldalon lévő bármelyik EGT Digital Bell Link játékon leesik a jackpot, akkor mindegyik játékon az új értéket fogja mutatni.

Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról. Jackpot játékot csak valódi pénzzel lehet játszani, bónuszról, illetve bónusz nyereményről nem elérhető.

A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Az alábbi játékok tartoznak a belső jackpot rendszerhez:

40 Burning Hot Bell Link	5 Dazzling Hot Bell Link	Flaming Hot Extreme Bell Link
40 Shining Crown Bell Link	Burning Hot Bell Link	Shining Crown Bell Link
40 Super Hot Bell Link	Flaming Hot Bell Link	Vampire Night Bell Link

Jackpot értékei és számítása

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

Major: a kezdeti érték 150.000 Ft

Grand: a kezdeti érték 1.500.000 Ft

A Bell Link játékok esetén további két nem progresszív jackpot is rendelkezésre áll. Ezek a Játékos által nyerhető jackpot összegek csak az adott játékkörben feltett téttől függenek, annak egy előre meghatározott többszöröse nyerhető meg bizonyos játékesemények bekövetkeztekor. Ezek a

jackpotok (mivel külön hozzájárulást a Játékos nem fizet) egyfajta nagy összeget fizető nyerőkombinációnak is tekinthetőek.

A nem progresszív jackpot szintek értékei a következők:

Mini: a teljes tét 20-szerese

Minor: a teljes tét 100-szorosa

Minden feltett tét 0,80%-a Jackpot alapot is növeli (jackpot kontribúció). A jackpot nyeremény összege minden tét szinten ugyanakkora.

Az egyes szintek közötti felbontás az alábbiak szerint alakul:

Major, a teljes tét 0,40%-a

Grand, a teljes tét 0,40%-a.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szintek értékei rendre:

Major: 150.000 Ft-tól indul

Grand: 1.500.000 Ft-tól indul

1.példa. Összesen egy Játékos játszik, aki a maximális, 1.000 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést. Pörgetésenként 8 Ft-tal nő a két jackpot szint összesen (0,80%). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 8$ Ft, azaz összesen 800 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 800 Ft egyenlő arányban kerül felosztásra a jackpotok között (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra).

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

Major: $150.000 \text{ Ft} + 400 \text{ Ft} = 150.400 \text{ Ft}$.

Grand: $1.500.000 \text{ Ft} + 400 \text{ Ft} = 1.500.400 \text{ Ft}$.

2. példa. Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb, például 500 Ft-os tétet, akkor ő is a fenti (1.példa) jackpot növekedést fogja látni, mert a jackpot nyeremény összege minden tét szinten ugyanakkora.

3. példa. Az 1.000 Ft-os téttel játszó Játékos a 100. pörgetésre megnyeri a Major jackpot szintet. A Major jackpot értéke 1.000 Ft tét esetén $150.000 \text{ Ft} + 400 \text{ Ft}$, azaz összesen 150.400 Ft. A Játékos a rendelkezésre álló 1.650.800 Ft-ból (Major és Grand összesen) nyereményként megkapja a Major jackpot alapértékének 100%-át, és a kontribúciós érték azon összegét, amennyivel növekedett a jackpot értéke.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválódnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

Amennyiben egy Játékos megnyeri a Major jackpotot, akkor az érintett jackpot kiinduló értéke a kezdeti érték (150.000 Ft) és a megnyert kontribúció levonásával keletkezett kontribúció összege lesz. A nem érintett jackpot szint esetében a kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy Játékos meg nem nyeri azt is.

4.3.2.4.2 20 Super Hot

Az EGT Digital 20 Super Hot játéka egy belső, progresszív jackpottal rendelkezik. Amennyiben a játékos megnyeri a jackpotot, a játékon belül új értéket fog mutatni.

A Szervező az egyes EGT Digital játékokban – a Bell Link játékok kivételével – úgynevezett belső, csak az online kaszinó honlapján megnyerhető jackpotot kínál fel. Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyereséget 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyereséget jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról. Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereségeket. A jackpot nyereségek kezdő értékét a Szervező biztosítja. Jackpot játékot csak valódi pénzzel lehet játszani, bónuszról, illetve bónusz nyereségből nem elérhető.

A 20 Super Hot jackpotrendszernek egy jackpot szintje van. Ennek a jackpotnak az alapértéke 37.500,- Ft.

A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható. A jackpot kontribúció értéke 0,8%. A jackpot nyereségek összege a maximum téten játszó játékosok számára elérhető. A kontribúció 0,7%-a hozzáadódik a jackpot összeghez a fennmaradó 0,1% pedig nem látható kontribúció, vagyis az az összeg a következő jackpot alapot növeli.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereségre:

Jackpot szint értéke 37.500,-Ft.

Összesen egy Játékos játszik, aki 750,-Ft-os téten játszik 150 darab pörgetést. Pörgetésenként 0,70,-Ft-tal nő a jackpot szint együttesen (0,7%). Pörgetésenként 0,70,-Ft a 150 pörgetés után összesen 787,5,-Ft kontribúciót tett a jackpot alapba. A 787,5,-Ft egésze a jackpot alapba kerül (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül hozzáadásra). 112,5,-Ft-tal, növekedik a nem látható kontribúció (0,1%). A pörgetések végén a jackpot szint értéke 38.287,5,-Ft.

A Játékos megnyeri a jackpotot, az összeg a kezdeti érték és a nem látható kontribúció összege lesz vagyis 37.500,-Ft + 112,5,-Ft, azaz, 37.612,5,-Ft.

A Játékos által megtett téteket és az abból származó nyereségeket a jackpot kontribúció nem csökkenti. A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármennyig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.

Esetleges nyereség után a jackpot szint kiinduló értéke = Alapérték + Nem látható kontribúció.

4.3.2.4.3 40 Super Hot

Az EGT Digital 40 Super Hot játéka egy belső, progresszív jackpottal rendelkezik. Amennyiben a játékos megnyeri a jackpotot, a játékon belül új értéket fog mutatni.

A Szervező az egyes EGT Digital játékokban – a Bell Link játékok kivételével – úgynevezett belső, csak az online kaszinó honlapján megnyerhető jackpotot kínál fel. Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról. Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket. A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja. Jackpot játékot csak valódi pénzzel lehet játszani, bónuszból, illetve bónusz nyereményből nem elérhető.

A 40 Super Hot jackpotrendszernek egy jackpot szintje van. Ennek a jackpotnak az alapértéke 20.000,- Ft.

A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható. A jackpot kontribúció értéke 0,8%. A jackpot nyeremény összege a maximum tétén játszó játékosok számára elérhető. A kontribúció 0,7%-a hozzáadódik a jackpot összeghez a fennmaradó 0,1% pedig nem látható kontribúció, vagyis az az összeg a következő jackpot alapot növeli.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szint értéke 20.000,-Ft.

Összesen egy Játékos játszik, aki 800,-Ft-os tétén játszik 150 darab pörgetést. Pörgetésenként 5,60,-Ft-tal nő a jackpot szint (0,7%). A 150 pörgetés után a Játékos $150 \cdot 5,60$,-Ft, azaz összesen 840,-Ft kontribúció kerül a jackpot alapba. A 840,-Ft egésze a jackpot alapba kerül (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül hozzáadásra). 120,-Ft-tal, növekedik a nem látható kontribúció (0,1%). A pörgetések végén a jackpot szint értéke 20.840,-Ft.

A Játékos megnyeri a jackpotot, az összeg a kezdeti érték és a nem látható kontribúció összege lesz vagyis $20.000,-Ft + 120,-Ft$ azaz 20.120,-Ft lesz.

A Játékos által megtett tetteket és az abból származó nyereményeket a jackpot kontribúció nem csökkenti. A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármennyig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.

Esetleges nyeremény után a jackpot szint kiinduló értéke = Alapérték + Nem látható kontribúció.

4.3.2.4.4 Burning Hot

Az EGT Digital Burning Hot játéka egy belső, progresszív jackpottal rendelkezik. Amennyiben a játékos megnyeri a jackpotot, a játékon belül új értéket fog mutatni.

A Szervező az egyes EGT Digital játékokban – a Bell Link játékok kivételével – úgynevezett belső, csak az online kaszinó honlapján megnyerhető jackpotot kínál fel. Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról. Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket. A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja. Jackpot játékot csak valódi pénzzel lehet játszani, bónuszból, illetve bónusz nyereményből nem elérhető.

A Burning Hot jackpotrendszernek egy jackpot szintje van. Ennek a jackpotnak az alapértéke 480.000,- Ft.

A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható. A jackpot kontribúció értéke 0,8%. A jackpot nyereség összege a maximum tétén játszó játékosok számára elérhető. A kontribúció 0,7%-a hozzáadódik a jackpot összeghez a fennmaradó 0,1% pedig nem látható kontribúció, vagyis az az összeg a következő jackpot alapot növeli.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereségre:

Jackpot szint értéke 480.000,-Ft.

Összesen egy Játékos játszik, aki 800,-Ft-os tétén játszik 150 darab pörgetést. Pörgetésenként 5,60 Ft-tal nő a jackpot szint együttesen (0,7%). A 150 pörgetés után a Játékos $150 \cdot 1,40$,-Ft, azaz összesen 840,-Ft kontribúció kerül a jackpot alapba. A 840,-Ft egésze a jackpot alapba kerül (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül hozzáadásra). 120,-Ft-tal, növekedik a nem látható kontribúció (0,1%). A pörgetések végén a jackpot szint értéke 480.840,-Ft.

A Játékos megnyeri a jackpotot, az összeg a kezdeti érték és a nem látható kontribúció összege lesz vagyis 480.120,-Ft.

A Játékos által megtett tétet és az abból származó nyereséget a jackpot kontribúció nem csökkenti. A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármennyig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.

Esetleges nyereség után a jackpot szint kiinduló értéke = Alapérték + Nem látható kontribúció.

4.3.2.4.5 Rise of Ra

Az EGT Digital Rise of Ra játéka egy belső, progresszív jackpottal rendelkezik. Amennyiben a játékos megnyeri a jackpotot, a játékon belül új értéket fog mutatni.

A Szervező az egyes EGT Digital játékokban – a Bell Link játékok kivételével – úgynevezett belső, csak az online kaszinó honlapján megnyerhető jackpotot kínál fel. Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyereség 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyereség jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról. Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereségeket. A jackpot nyereségek kezdő értékét a Szervező biztosítja. Jackpot játékot csak valódi pénzzel lehet játszani, bónuszról, illetve bónusz nyereségből nem elérhető.

A Rise of Ra jackpotrendszernek egy jackpot szintje van. Ennek a jackpotnak az alapértéke 500.000,-Ft.

A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható. A jackpot kontribúció értéke 0,8%. A jackpot nyereség összege minden tét szinten ugyanakkora. A kontribúció 0,7%-a hozzáadódik a jackpot összeghez a fennmaradó 0,1% pedig nem látható kontribúció, vagyis az az összeg a következő jackpot alapot növeli.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereségre:

Jackpot szint értéke 500.000,-Ft.

Összesen egy Játékos játszik, aki 750,-Ft-os téten játszik 150 darab pörgetést. Pörgetésenként 0,70,-Ft-tal nő a jackpot szint együttesen (0,7%). A 150 pörgetés után a Játékos $150 \cdot 5,25$,-Ft, azaz összesen 787,5,-Ft kontribúció kerül a jackpot alapba. A 787,5,-Ft egésze a jackpot alapba kerül (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül hozzáadásra). 112,5,-Ft-tal, növekedik a nem látható kontribúció (0,1%). A pörgetések végén a jackpot szint értéke 500.787,5,-Ft.

A Játékos megnyeri a jackpotot, az összeg a kezdeti érték és a nem látható kontribúció összege lesz vagyis 500.000,-Ft + 112,5,-Ft.

A Játékos által megtett téteket és az abból származó nyereményeket a jackpot kontribúció nem csökkenti. A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármeddig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.

Esetleges nyeremény után a jackpot szint kiinduló értéke = Alapérték + Nem látható kontribúció.

4.3.2.4.6 Versailles Gold

Az EGT Digital Versailles Gold játéka egy belső, progresszív jackpottal rendelkezik. Amennyiben a játékos megnyeri a jackpotot, a játékon belül új értéket fog mutatni.

A Szervező az egyes EGT Digital játékokban – a Bell Link játékok kivételével – úgynevezett belső, csak az online kaszinó honlapján megnyerhető jackpotot kínál fel. Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról. Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket. A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja. Jackpot játékot csak valódi pénzzel lehet játszani, bónuszból, illetve bónusz nyereményből nem elérhető.

A Versailles Gold jackpotrendszernek egy jackpot szintje van. Ennek a jackpotnak az alapértéke 400.000,-Ft.

A jackpotok aktuális értéke a játékelület felső részén látható. A jackpot kontribúció értéke 0,8%. A jackpot nyeremény összege a maximum téten játszó játékosok számára elérhető. A kontribúció 0,7%-a hozzáadódik a jackpot összeghez a fennmaradó 0,1% pedig nem látható kontribúció, vagyis az az összeg a következő jackpot alapot növeli.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szint értéke 400.000,-Ft.

Összesen egy Játékos játszik, aki 750,-Ft-os téten játszik 150 darab pörgetést. Pörgetésenként 0,70,-Ft-tal nő a jackpot szint együttesen (0,7%). A 150 pörgetés után a Játékos $150 \cdot 5,25$,-Ft, azaz összesen 787,5,-Ft kontribúció került a jackpot alapba. A 787,5,-Ft egésze a jackpot alapba kerül (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül hozzáadásra). 112,5,-Ft-tal, növekedik a nem látható kontribúció (0,1%). A pörgetések végén a jackpot szint értéke 400.787,5,-Ft.

A Játékos megnyeri a jackpotot, az összeg a kezdeti érték és a nem látható kontribúció összege lesz vagyis 400.000,-Ft + 112,5,-Ft, azaz 400.112,5,-Ft.

A Játékos által megtett tetteket és az abból származó nyereményeket a jackpot kontribúció nem csökkenti. A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármennyig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.

Esetleges nyeremény után a jackpot szint kiinduló értéke = Alapérték + Nem látható kontribúció.

4.3.2.4.7 Princess Cash

Az EGT DIGITAL, Princess Cash játéka egy belső, progresszív jackpottal rendelkezik. Amennyiben egy játékos megnyeri a jackpotot, a játékon belül új értéket fog mutatni.

Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról. Jackpot játékot csak valódi pénzzel lehet játszani, bónuszról, illetve bónusz nyereményből nem elérhető.

A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Jackpot értékei és számítása:

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

Mini: a teljes tét 36-szerese

Minor: a teljes tét 70-szerese

Major: a kezdeti érték 15.000 Ft

Grand: a kezdeti érték 200.000 Ft

A High Cash játékok esetében 2 progresszív jackpot áll rendelkezésre. A feltett tettek összesen 1%-kal növelik a jackpot alapot - ez 2 részre oszlik, látható és nem látható kontribúcióra.

A High Cash játékok esetén további két nem progresszív jackpot is rendelkezésre áll. Ezek a Játékos által nyerhető jackpot összegek csak az adott játékkörben feltett téttől függenek, annak egy előre meghatározott többszöröse nyerhető meg bizonyos játékesemények bekövetkeztekor. Ezek a jackpotok (mivel külön hozzájárulást a Játékos nem fizet) egyfajta nagy összeget fizető nyerőkombinációnak is tekinthetők.

A nem progresszív jackpot szintek értékei a következők:

- Mini: a teljes tét 36-szerese
- Minor: a teljes tét 70-szorosa

A feltett tettek összesen 1%-kal növelik a jackpot alapot - ez 2 részre oszlik, látható és nem látható kontribúcióra.

Az egyes szintek közötti felbontás az alábbiak szerint alakul:

Minden feltett tét jackpotonként növeli a látható kontribúciót:

Major, a teljes tét 0,35%-a

Grand, a teljes tét 0,45%-a

Összesen a 2 jackpot esetében a látható kontribúció 0,80%.

Minden feltett tét jackpontonként a nem látható kontribúciót is növeli:

Major: 0,10%

Grand: 0,10%

Összesen a 2 jackpot esetében a nem látható kontribúció 0,20%.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereségre:

Jackpot szintek értékei rendre:

- Major: 15.000 Ft-tól indul
- Grand: 200.000 Ft-tól indul

1. példa. Összesen egy Játékos játszik, aki 100 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést. Pörgetésenként 0,80 Ft-tal (0,80%) nő a két jackpot szint összesen, a Grand esetében 0,45 Ft (0,45%), a Major esetében 0,35 Ft (0,35%) a növekedés. A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 0,80$ Ft, azaz összesen 80 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez a 80 Ft két részben kerül felosztásra a jackpotok között (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra).

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

- Major: $15.000 \text{ Ft} + 35 \text{ Ft} = 15.035 \text{ Ft}$.
- Grand: $200.000 \text{ Ft} + 45 \text{ Ft} = 200.045 \text{ Ft}$.

A fentebbi értékeken felül, a jackpot alapot a nem látható kontribúció is növeli. A játékos 100 pörgetést tesz 100 Ft-os téten. Pörgetésenként 0,20 Ft-tal (0,20%) növekedik a rejtett kontribúció. (Major és Grand egyenként 0,10%-kal.). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 0,10$ Ft-ot azaz összesen 10 Ft-ot tett a jackpot alapba - egyenként. Tehát, a 2 jackpot alapba összesen, $2 \cdot 10 \text{ Ft} = 20 \text{ Ft}$ került. A játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra.

2. példa. Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb tétet, akkor ő is a fenti (1.példa) jackpot növekedést fogja látni, mert a jackpot nyereség összege minden tét szinten ugyanakkora.

3. példa. A 100 Ft-os téttel játszó Játékos a 100. pörgetésre megnyeri a Major jackpot szintet. A Major jackpot értéke $15.000 \text{ Ft} + 35 \text{ Ft}$, azaz összesen 15.035 Ft. A játékos megnyeri a Major jackpot összeg 100%-át, ezt követően az említett jackpot összegnél a rejtett kontribúció összege marad és a kezdeti érték marad.

Jackpot szintek értékei rendre:

Major: 15.000 Ft + 20 Ft = 15.020 Ft

Grand: 200.000 Ft + 45 Ft = 200.045 Ft.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválódnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

4.3.2.4.8 CLOVER CHANCE

A EGT DIGITAL összes CLOVER CHANCE megnevezésű játéka egy jackpot rendszerbe van bekötve, tehát, ha az oldalon lévő bármelyik EGT DIGITAL CLOVER CHANCE játékon leesik a jackpot, akkor mindegyik játékon az új értéket fogja mutatni.

Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket.

Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról. Jackpot játékot csak valódi pénzzel lehet játszani, bónuszról, illetve bónusz nyereményből nem elérhető.

A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja.

Az alábbi játékok tartoznak a belső jackpot rendszerhez:

- 10 Shining Diamond
- 100 Burning Clover
- 100 Super Fruits
- 100 Super Hot
- 20 Burning Hot
- 20 Dazzling Hot
- 20 Super Hot
- 30 Spicy Fruits
- 40 Burning Clover
- 40 Burning Hot
- 40 Mega Clover
- 40 Shining Crown
- 40 Super Fruits
- 40 Super Hot
- 5 Burning Clover
- 5 Dazzling Hot
- Amazons' Battle
- Burning Hot
- Flaming Hot
- Flaming Hot Extreme
- Jolly Wish
- Mystic Desert
- Rise of Ra

- Royal Secrets
- Shining Crown
- Tropical Beauties
- Ultimate Fruits
- Vampire Night
- Versailles Gold
- Zodiac Wheel

Jackpot értékei és számítása

Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

Mini: a kezdeti érték: 4.000 Ft

Minor: a kezdeti érték: 40.000 Ft

Major: a kezdeti érték 200.000 Ft

Grand: a kezdeti érték 2.000.000 Ft

A Clover Chance játékok esetén mind a 4 jackpot - progresszív jackpot. A feltett tétek összesen 1%-kal növelik a jackpot alapot - ez 2 részre oszlik, látható és nem látható kontribúcióra.

1. Minden feltett tét jackpontonként növeli a látható kontribúciót:

- Mini: 0,18%
- Minor: 0,18%
- Major: 0,18%
- Grand: 0,18%

Összesen a 4 jackpot esetében a látható kontribúció 0,72%.

2. Minden feltett tét jackpontonként a nem látható kontribúciót is növeli:

- Mini: 0,07%
- Minor: 0,07%
- Major: 0,07%
- Grand: 0,07%

Összesen a 4 jackpot esetében a nem látható kontribúció 0,28%.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szintek értékei rendre:

Mini: a kezdeti érték: 4.000 Ft

Minor: a kezdeti érték: 40.000 Ft

Major: a kezdeti érték 200.000 Ft

Grand: a kezdeti érték 2.000.000 Ft

1. példa. Összesen egy Játékos játszik, 1.000 Ft-os téten, 100 darab pörgetést tesz. Pörgetésenként 1,80 Ft-tal növekednek (0,18%) a jackpot alapok. Ez a látható kontribúció.

A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 1,80$ Ft-ot azaz összesen 180 Ft-ot tett a jackpot alapba - egyenként. Tehát, a 4 jackpot alapba összesen, $4 \cdot 180$ Ft = 720 Ft került. A játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra.

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

Jackpot szintek értékei rendre:

Mini: a kezdeti érték: $4.000 \text{ Ft} + 180 \text{ Ft} = 4.180 \text{ Ft}$

Minor: a kezdeti érték: $40.000 \text{ Ft} + 180 \text{ Ft} = 40.180 \text{ Ft}$.

Major: a kezdeti érték $200.000 \text{ Ft} + 180 \text{ Ft} = 200.180 \text{ Ft}$.

Grand: a kezdeti érték $2.000.000 \text{ Ft} + 180 \text{ Ft} = 2.000.180 \text{ Ft}$.

A fentebbi értékeken felül, a jackpot alapot a nem látható kontribúció is növeli. A játékos 100 pörgetést tesz 1.000 Ft-os téten. Pörgetésenként 0,70 Ft-tal (0,07%) növekedik a rejtett kontribúció. A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 0,70$ Ft-ot azaz összesen 70 Ft-ot tett a jackpot alapba - egyenként. Tehát, a 4 jackpot alapba összesen, $4 \cdot 70$ Ft = 280 Ft került. A játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra.

2. példa. Az 1.000 Ft-os téttel játszó Játékos a 100. pörgetésre megnyeri a Major jackpot szintet. A Major jackpot értéke 1.000 Ft tét esetén $200.000 \text{ Ft} + 180 \text{ Ft}$, azaz összesen 200.180 Ft. A játékos megnyeri a Major jackpot összeg 100%-át, ezt követően az említett jackpot összegnél a rejtett kontribúció összege marad.

Jackpot szintek értékei rendre:

Mini: a kezdeti érték: $4.000 \text{ Ft} + 180 \text{ Ft} = 4.180 \text{ Ft}$

Minor: a kezdeti érték: $40.000 \text{ Ft} + 180 \text{ Ft} = 40.180 \text{ Ft}$.

Major: nem látható kontribúció = 80 Ft

Grand: a kezdeti érték $2.000.000 \text{ Ft} + 180 \text{ Ft} = 2.000.180 \text{ Ft}$.

3. példa. Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb, például 500 Ft-os tétet, akkor ő is a fenti (1.példa) jackpot növekedést fogja látni, mert a jackpot nyeremény összege minden tét szinten ugyanakkora.

4. példa. Ezt követően, kizárólag egy másik játékos tesz 100 pörgetést 1000 Ft-os téten. A növekedés az első példához hasonlóan alakul.

Jackpot szintek értékei rendre:

Mini: $4.180 \text{ Ft} + 180 \text{ Ft} = 4.360 \text{ Ft}$

Minor: $40.180 \text{ Ft} + 180 \text{ Ft} = 40.360 \text{ Ft}$

Major: 80 Ft + 180 Ft.

Grand: 2.000.180 Ft + 180 Ft.

Amennyiben egy játékos megnyeri valamelyik jackpot összeget, úgy az alapban mindig az addig halmozódott nem látható kontribúció összege marad. A nem érintett jackpot szint esetében a kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy Játékos meg nem nyeri azt is.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválódnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

4.3.2.5 A NetEnt jackpot játéka:

4.3.2.5.1 Divine Fortune

A NetEnt szolgáltató Divine Fortune játéka belső, progresszív jackpottal rendelkezik. Amennyiben a játékos megnyeri a jackpotot, a játékon belül új értéket fog mutatni.

A Szervező úgynevezett belső, csak az online kaszinó honlapján megnyerhető jackpotot kínál fel A Divine Fortune játékban. Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról. Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket. A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja. A progresszív Jackpot megnyerését az Üzemeltető és a Szoftverszolgáltató ellenőrzi.

A játékban megjelenített jackpot értékek legfeljebb 30 másodperccel késleltetve vannak. Különösen ritka esetekben előfordulhat, hogy két jackpot nyereményt nyer a 30 másodpercen belül, amely esetben a második jackpot nyereménye az új, újraszámolt jackpot. A jackpot elnyerésekor a játékban részt vevő összes játékos 30 másodpercen belül értesítést kap a jackpot megnyeréséről.

Ha egy játékkörben egy bizonyos jackpotot kérnek, a játékkör idejére lezárja az adatbázis vonatkozó sorát és biztosítja, hogy más játékkörben ne kérhessék ezt a jackpotot. Ezáltal nem lehetséges, hogy kétszer nyerjék meg ugyanazt a nyereményt.

Jackpot értékei és számítása:

Az egyes jackpot szint alapértéke a következő:

Mega: a kezdeti érték 10.000 euró (400 Ft-os feltételezett euro árfolyam mellett) = 4.000.000 Ft.

A Divine Fortune játékban további két nem progresszív jackpot is rendelkezésre áll. Ezek a Játékos által nyerhető jackpot összegek csak az adott játékkörben feltett téttől függenek, annak egy előre meghatározott többszöröse nyerhető meg bizonyos játékesemények bekövetkeztekor. Ezek a jackpotok (mivel külön hozzájárulást a Játékos nem fizet) egyfajta nagy összeget fizető nyerőkombinációnak is tekinthetőek.

A nem progresszív jackpot szintek értékei a következők:

- Mini: a teljes tét 20-szerese
- Minor: a teljes tét 100-szorosa

A feltett tétek összesen 3,7%-kal növelik a jackpot alapot - ez 2 részre oszlik, látható és nem látható kontribúcióra.

Minden feltett tét növeli a látható kontribúciót. A Mega Jackpotot a teljes tét 3,7%-nak a 80%-val növeli.

Minden feltett tét a nem látható kontribúciót is növeli: A Mega Jackpot a teljes tét 3,7%-nak a 20%-val növeli a nem látható kontribúciót.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereségre: Jackpot szintek értékei rendre:

Mega Jackpot: 4.000.000 Ft-ról indul.

1.példa. Összesen egy Játékos játszik, aki 1000 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést. Pörgetésenként 37 Ft-tal nő a két jackpot szint összesen. A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 37$ Ft, azaz összesen 3700 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba. Ez a 3700 Ft két részben kerül felosztásra a jackpotok között (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra). A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

Mega: 2960 Ft-tal nő a látható kontribúció.

A fentebbi értékeken felül, a jackpot alapot a nem látható kontribúció is növeli. A játékos 100 pörgetést tesz 1000 Ft-os téten. Pörgetésenként 7,4 Ft-tal növekedik a rejtett kontribúció. A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 7,4$ Ft-ot azaz összesen 740 Ft-ot tett a jackpot alapba.

2.példa. Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb tétet, akkor ő is a fenti (1.példa) jackpot növekedést fogja látni, mert a jackpot nyereség összege minden tét szinten ugyanakkora.

3. példa. A 1000 Ft-os téttel játszó Játékos a 100. pörgetésre megnyeri a Mega jackpot szintet. A Mega jackpot értéke 4.000.000 Ft + 2960 Ft, azaz összesen 4.002.960 Ft. A játékos megnyeri a Mega jackpot összeg 100%-át, ezt követően az említett jackpot összegnél a rejtett kontribúció összege marad és a kezdeti érték marad. Jackpot szint értékei rendre: Mega: kezdeti érték + rejtett kontribúció, azaz $4.000.000 \text{ Ft} + 740 \text{ Ft} = 4.000.740 \text{ Ft}$.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválódnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

A NetEnt játékszolgáltató a jackpot értékeket Euróban (€) tartja nyilván saját rendszerében. Ezeket az értékeket napi árfolyamon vezeti a <https://www.xe.com> honlapon található Euró/Forint átváltási árfolyam alapján.

4.3.2.5.2 Grand Spinn Superpot

A NetEnt szolgáltató Grand Spinn Superpot játéka belső, progresszív jackpottal rendelkezik. Amennyiben a játékos megnyeri a jackpotot, a játékon belül új értéket fog mutatni.

A Szervező úgynevezett belső, csak az online kaszinó honlapján megnyerhető jackpotot kínál fel A Grand Spinn Superpot játékban. Ha a Játékos a belső jackpot játékokban vesz részt és ott nyer, akkor a nyeremény 100%-át kifizeti a Szervező. A belső jackpotok esetében a nyeremény jóváíródik a Játékos számláján és a kifizetés akkor történik meg, amikor a Játékos kifizetést igényel a számlájáról. Ezeket a jackpotokat a Szervező szervezi, a Szervező fizeti ki a nyereményeket. A jackpot nyeremények kezdő értékét a Szervező biztosítja. A progresszív Jackpot megnyerését az Üzemeltető és a Szoftverszolgáltató ellenőrzi.

A játékban megjelenített jackpot értékek legfeljebb 30 másodperccel késleltetve vannak. Különösen ritka esetekben előfordulhat, hogy két jackpot nyereményt nyer a 30 másodpercen belül, amely esetben a második jackpot nyereménye az új, újraszámolt jackpot. A jackpot elnyerésekor a játékban részt vevő összes játékos 30 másodpercen belül értesítést kap a jackpot megnyeréséről.

Ha egy játékkörben egy bizonyos jackpotot kérnek, a játékkör idejére lezárja az adatbázis vonatkozó sorát és biztosítja, hogy más játékkörben ne kérhessék ezt a jackpotot. Ezáltal nem lehetséges, hogy kétszer nyerjék meg ugyanazt a nyereményt.

Jackpot értékei és számítása:

Az egyes jackpot szint alapértéke a következő:

Super: a kezdeti érték 5.000 euró (400 Ft-os feltételezett euro árfolyam mellett) = 2.000.000 Ft.

A Grand Spinn Superpot játékban további két nem progresszív jackpot is rendelkezésre áll. Ezek a Játékos által nyerhető jackpot összegek csak az adott játékkörben feltett téttől függenek, annak egy előre meghatározott többszöröse nyerhető meg bizonyos játékesemények bekövetkeztével. Ezek a jackpotok (mivel külön hozzájárulást a Játékos nem fizet) egyfajta nagy összeget fizető nyerőkombinációnak is tekinthetőek.

A nem progresszív jackpot szintek értékei a következők:

- Mini: 40 érme megszorozva a tétszinttel
- Midi: 200 érme megszorozva a tétszinttel

A feltett tétek összesen 2,7%-kal növelik a jackpot alapot - ez 2 részre oszlik, látható és nem látható kontribúcióra.

Minden feltett tét növeli a látható kontribúciót. A Super Jackpot a teljes tét 2,16%-val növekedik.

Minden feltett tét a nem látható kontribúciót is növeli: A Super Jackpot esetében a teljes tét 0,54%-val növekedik.

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre: Jackpot szintek értékei rendre:

Super Jackpot: 2.000.000 Ft-ról indul.

1.példa. Összesen egy Játékos játszik, aki 1000 Ft-os téten játszik 100 darab pörgetést. Pörgetésenként 21,6 Ft-tal nő a Super Jackpot (látható kontribúció). A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 21,6$ Ft, azaz összesen 2160 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba. Minden pörgetést követően az összeg hozzáadódik a jackpot értékéhez.

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei a következők:

Super: 2160 Ft-tal nő a látható kontribúció.

A fentebbi értékeken felül, a jackpot alapot a nem látható kontribúció is növeli, a feltett tét 0,54%-val. A játékos 100 pörgetést tesz 1000 Ft-os téten. Pörgetésenként 5,4 Ft-tal növekedik a rejtett kontribúció. A 100 pörgetés után a Játékos $100 \cdot 5,4$ Ft-ot azaz összesen 540 Ft-ot tett a jackpot alapba.

2.példa. Amennyiben egy másik Játékos megnyitja a játékot, beállít egy, a maximum tétnél kisebb tétet, akkor ő is a fenti (1.példa) jackpot növekedést fogja látni, mert a jackpot nyeremény összege minden tét szinten ugyanakkora.

3. példa. A 1000 Ft-os téttel játszó Játékos a 100. pörgetésre megnyeri a Super jackpot szintet. A Super jackpot értéke 2.000.000 Ft + 2160 Ft, azaz összesen 4.002.160 Ft. A játékos megnyeri a Super jackpot összeg 100%-át, ezt követően az említett jackpot összegnél a rejtett kontribúció összege marad és a kezdeti érték marad. Jackpot szint értékei rendre: Super: kezdeti érték + rejtett kontribúció, azaz $2.000.000 \text{ Ft} + 540 \text{ Ft} = 2.000.540 \text{ Ft}$.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválódnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

A NetEnt játékszolgáltató a jackpot értékeket Euróban (€) tartja nyilván saját rendszerében. Ezeket az értékeket napi árfolyamon vezeti a <https://www.xe.com> honlapon található Euró/Forint átváltási árfolyam alapján.

4.3.2.5.3 A Synot jackpot játékaik:

A Synot játékaik egy jackpot rendszerbe vannak bekötvé, tehát ha az oldalon lévő bármelyik Synot játékon leesik a jackpot, akkor mindegyik játékon az új értéket fogja mutatni.

Az alábbi játékok tartoznak a belső jackpot rendszerhez:

27 Joker Fruits	Amazons' Wonders	Crazy Wild Fruits
81 Famous Multifruits	Aztec Jaguar	Diamond Fever
81 Joker Fruits	Book of Secrets Extra	Dice Rush

Firebird 27	Joker 40	Respin Joker 243
Firebird 81	Joker 50 Deluxe	Respin Joker 81
Firebird Double 27	Money Vaults	Super Wild 27
Fruit Awards	Pirate's Run	Sweet Dream
Fruity Lux	Realm of Lions	Toro Wilds Reel
Harlequin Dice	Respin Joker	Vampire Bride

Jackpot értékei és számítása

A Synot Progressive Bonus jackpotrendszernek négy jackpot szintje van. Az egyes jackpot szintek alapértékei a következők:

Bronze: 50.000 HUF

Silver: 250.000 HUF

Gold: 1.000.000 HUF

Diamond: 5.000.000 HUF

A jackpotok aktuális értéke a játéktábla felső részén látható.

Az összes jackpot progresszív. A jackpot kontribúció értéke 1%.

A kontribúció az alábbi táblázat szerint kerül szétosztásra az egyes jackpot szintekhez (Bronze, Silver, Gold, Diamond), amelyből 0,55% látható kontribúció, azaz a szint aktuális jackpot értékét növeli 0,43% nem látható kontribúció, vagyis az az összeg a következő jackpot alapot növeli, valamint 0,02% elkülönített rejtett kontribúció, ami a fix új alapértékek biztosítására szolgál (ez az érték a jackpotot progresszívan nem növeli):

Jackpot szint	Látható kontribúció	Nem látható kontribúció
Bronze	0,06%	0,05%
Silver	0,09%	0,08%
Gold	0,17%	0,08%
Diamond	0,23%	0,22%

A nem látható kontribúció minden jackpot szint esetén egymástól függetlenül halmozódik. Amennyiben egy játékos megnyeri a legkisebb jackpotot, akkor az érintett jackpot alapértéke a nem látható kontribúcióval megnövekedve indul újra. A három másik, nem érintett jackpot szint esetében a nem látható kontribúció egészen addig halmozódik, amíg egy játékos meg nem nyeri azok valamelyikét.

A játékos által megtett tétet és az abból származó nyereményeket a jackpot kontribúció nem csökkenti.

A jackpotoknak nincs maximális értékük, vagyis bármeddig halmozódhatnak, mielőtt valaki megnyeri őket.

Esetleges nyeremény után a jackpot szint kiinduló értéke = Alapérték + Nem látható kontribúció

Példa a jackpot kalkulációra és nyereményre:

Jackpot szintek alapértékei rendre 50.000; 250.000; 1.000.000 és 5.000.000 Ft.

Tételezzük fel, hogy az egyik játékon összesen egy Játékos játszik, aki pörgetésenként 4.000 Ft-os tétet játszik 150 darab pörgetést. Pörgetésenként 39,2 Ft-tal nő a négy jackpot szint együttesen (0,98%). A 150 pörgetés után a Játékos $150 \cdot 39,2$ Ft, azaz összesen 5.880 Ft kontribúciót tett a jackpot alapba.

Ez az 5.880 Ft az alábbiak szerint kerül felosztásra (természetesen a játék közben minden pörgetés során folyamatosan kerül felosztásra):

Jackpot szint	Látható kontribúció	Nem látható kontribúció
Bronze	360 Ft	300 Ft
Silver	540 Ft	480 Ft
Gold	1.020 Ft	480 Ft
Diamond	1.380 Ft	1.320 Ft

A pörgetések végén a jackpot szintek értékei rendre a következők: 50.360; 250.540; 1.001.020 és 5.001.380 Ft.

A Játékos megnyeri a Bronze jackpot szintet, amellyel 50.360 Ft-ot nyer.

A Bronze jackpot kiinduló értéke az alapérték és a nem látható kontribúció összege lesz, vagyis 50.000 Ft + 300 Ft, azaz 50.300 Ft.

A jackpot nyeremény után – a fentieket figyelembe véve – a négy jackpot szint értéke rendre 50.300; 250.540; 1.001.020 és 5.001.380 Ft lesz.

A jackpotnak nincs olyan jellegű korlátja, hogy megadott időközönként (esetleg adott időpontban) aktiválódnia kellene. Nincs előre meghatározott jackpot összeg, aminek elérése esetén valamelyik Játékosnak meg kellene nyernie a jackpotot.

Jackpot aktiválódása: a véletlenszám generátor minden alkalommal választ egy számot. Amikor a jackpot kontribúció eléri ezt a kiválasztott számot, akkor az adott Játékosnál aktiválódni fog a Progressive Bonus játék, amelynek a végén az egyik jackpot a Játékosé lesz.

4.3.3 Nem progresszív jackpotok

Több játékszolgáltató nyújt olyan játékokat, amelyek esetében a Játékos által nyerhető jackpot összege csak az adott játékkörben feltett tétől függ, annak egy előre meghatározott többszörösét nyerheti meg bizonyos játékesemények bekövetkeztekor. Ezek a jackpotok (mivel külön hozzájárulást a Játékos nem fizet) egyfajta nagy összeget fizető nyerőkombinációnak is tekinthetők.

4.3.3.1 Greentube

A szolgáltató Silver Trails játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 10- szerese
- MINOR – a teljes tét 25- szöröse
- GRAND – a teljes tét 400- szorosa

A szolgáltató Wish Upon a Star játéka négy jackpot nyereményt kínál:

- GRAND – a teljes tét 200-szorosa
- MAJOR – a teljes tét 50-szerese
- MINOR – a teljes tét 30-szorosa
- MINI – a teljes tét 20-szorosa

A szolgáltató Piggy Prizes Wand of Riches Buy Bonus játéka négy jackpot nyereményt kínál:

- Mini – 5x tét
- Minor – 10x tét
- Major – 50x tét
- Grand – 1000x tét

A szolgáltató Gems of Giza játéka négy jackpot nyereményt kínál:

- Mini – 25x tét
- Minor – 40x tét
- Major – 60x tét
- Grand – 200x tét

4.3.3.2 *Habanero*

A szolgáltató Disco Beats játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- villám szimbólum – három extra pörgetés
- GRAND – az érmeérték 10.000- szerese
- MAJOR – az érmeérték 1.000- szerese
- MINOR – az érmeérték 500- szorosa
- MINI – az érmeérték 100- szorosa
- 88 mező – az érmeérték 88- szorosa
- 58 mező – az érmeérték 58- szorosa
- 38 mező – az érmeérték 38- szorosa
- 28 mező – az érmeérték 28- szorosa
- 18 mező – az érmeérték 18- szorosa
- 8 mező – az érmeérték 8-szorosa

A szolgáltató Fortune Dogs játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- GRAND - a teljes tét 500-szorosa
- MAJOR - a teljes tét 100-szorosa
- MINOR - a teljes tét 30-szorosa
- MINI – a teljes tét 10-szerese

4.3.3.3 *iSoftBet*

A szolgáltató Aztec Gold Megaways játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 30- szorosa
- MAJOR – a teljes tét 100- szorosa
- MEGA – a teljes tét 1.000- szerese

A szolgáltató Bounty Belles játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINOR – a teljes tét 30- szorosa

- MAJOR – a teljes tét 50- szerese
- GRAND – a teljes tét 100- szorosa

A szolgáltató Cleopatra Megaways játéka négy jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 25-szöröse
- MINOR – a teljes tét 50-szerese
- MAJOR – a teljes tét 100-szorosa
- GRAND – a teljes tét 250-szerese

A szolgáltató Diamond Heist játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 100- szorosa
- MAJOR – a teljes tét 250- szerese
- MEGA – a teljes tét 500- szorosa

A szolgáltató Fu Fortunes Megaways játéka négy jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 20-szorosa
- MINOR – a teljes tét 50-szerese
- MAJOR – a teljes tét 200-szorosa
- GRAND – a teljes tét 1.000- szerese

A szolgáltató Golden Jokers Double Up játéka három jackpot nyereményt kínál:

- GRAND – a teljes tét 500-szorosa
- MAJOR – a teljes tét 100-szorosa
- MINI – a teljes tét 50-szerese

A szolgáltató Western Gold Megaways játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 10- szerese
- MAJOR – a teljes tét 25- szöröse
- MEGA – a teljes tét 50- szerese

A szolgáltató Brilliant Diamonds Hold & Win Respins játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINOR – a teljes tét 20-szorosa
- MAJOR – a teljes tét 200-szorosa
- GRAND – a teljes tét 1000-szerese

A szolgáltató Lanterns & Lions: Hold & Win játéka négy jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 30-szorosa
- MINOR – a teljes tét 100-szorosa
- MAJOR – a teljes tét 500-szorosa
- GRAND – a teljes tét 1000-szerese

A szolgáltató Luck of the Lamp CashLink játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 50-szerese
- MAJOR – a teljes tét 100-szorosa
- MEGA – a teljes tét 250-szerese

A szolgáltató Minting It! Hold&Win négy jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 10-szerese

- MINOR - a teljes tét 20-szorosa
- MAJOR – a teljes tét 50-szerese
- GRAND – a teljes tét 100-szorosa

A szolgáltató Olympus Raging Megaways három jackpot nyereményt kínál:

- Mini – a teljes tét 10-szerese
- Maxi – a teljes tét 50-szerese
- Grand – a teljes tét 100-szorosa

A szolgáltató Prosperity Gems Hold&Win négy jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 30-szorosa
- MAXI – a teljes tét 50-szerese
- MAJOR – a teljes tét 200-szorosa
- GRAND – a teljes tét 500-szorosa

A szolgáltató Rising Samurai: Hold & Win játéka négy jackpot nyereményt kínál:

- MINI- a teljes tét 25-szerese
- MAJOR – a teljes tét 50-szerese
- MAXI – a teljes tét 100-szorosa
- GRAND – a teljes tét 250-szerese

A szolgáltató Scrooge Megaways játéka három jackpot nyereményt kínál:

- PAST – a teljes tét 10-szerese
- PRESENT – a teljes tét 25-szerese
- FUTURE- a teljes tét 50-szerese.

4.3.3.4 *NetEnt*

A szolgáltató Divine Fortune játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINOR – a teljes tét 20-szorosa
- MAJOR – a teljes tét 100-szorosa
- MEGA – progresszív

A szolgáltató Grand Spinn Superpot játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINI – 40 érme megszorozva a tétszinttel
- MIDI – 200 érme megszorozva a tétszinttel
- SUPER – progresszív

A szolgáltató Irish Pot Luck játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 20-szorosa
- MIDI – a teljes tét 100-szorosa
- MEGA – a teljes tét 5.000- szerese

A szolgáltató Trollpot 5000 játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 20-szorosa
- MIDI – a teljes tét 100-szorosa
- MEGA – a teljes tét 5.000- szerese

A szolgáltató Grand Spinn játéka három jackpot nyereményt kínál:

- MINI – a teljes tét 40-szerese
- MIDI – a teljes tét 200-szorosa
- MEGA – a teljes tét 10 000-szerese

4.3.3.5 Playngo

A szolgáltató Cat Wide and the Pyramids of Dead játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mereneith – a teljes tét 1000-szerese
- Tutankhamun – a teljes tét 250-szerese
- Tiye – a teljes tét 100-szorosa
- Khufu – a teljes tét 20-szorosa

A szolgáltató Piggy Blitz játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Minor – 100 x teljes tét
- Major – 250x teljes tét
- Mega – 1000x teljes tét

A szolgáltató Pandastic Adventure játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 50 x teljes tét
- Minor – 100x teljes tét
- Mega – 1000x teljes tét
- Grand – 5000x teljes tét

4.3.3.6 Yggdrasil

A szolgáltató Atlantis Megaways játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- MINI – a teljes tét 10-szerese
- KIS – a teljes tét 50-szerese
- NAGY – a teljes tét 250-szerese
- ÓRIÁS – a teljes tét 2000-szerese

A szolgáltató Age of Beast infinity reels játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- MINI – a teljes tét 10-szerese
- KICSI – a teljes tét 25-szöröse
- NAGY – a teljes tét 100-szorosa
- ÓRIÁSI – a teljes tét 1000-szerese

A szolgáltató 4 Fantastic Fish játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Big= 100x tét
- Super=500x tét
- Mega=2000x tét
- Ultra=10000x tét

A szolgáltató 4 Fantastic Fish in Egypt játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Big= 100x tét
- Super= 500x tét
- Mega= 2000x tét
- Ultra= 10000x tét

A szolgáltató Festival 10K ways játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- 10K Bónusz= 10000x tét
- Nagy=250x tét
- Kicsi=50x tét
- Mini=10x tét

A szolgáltató Hypernova 10K ways játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Platina bónusz=2000x tét
- Arany bónusz= 250
- Ezüst bónusz= 50x tét
- Bronz bónusz=10x tét

A szolgáltató Big Bucks Bandits Megaways játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Platina bónusz=1000x tét
- Arany bónusz= 250x tét
- Ezüst bónusz= 50x tét
- Bronz bónusz=10x tét

A szolgáltató Lady Merlin Multimax játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 20 x teljes tét
- Nagy – 50x teljes tét
- Mega – 500x teljes tét

A szolgáltató Quennie játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 20x tét
- Minor – 50x tét
- Major – 200x tét
- Grand – 4000x tét

A szolgáltató Big Juan játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 12,5x tét
- Minor – 50x tét
- Major – 250x tét
- Grand – 2500x tét

A szolgáltató Lucky New Year játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Minor – 30 x tét
- Grand – 1000x tét
- Major - 100x tét

[4.3.3.7 Playson](#)

A szolgáltató Buffalo Power Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – a teljes tét 500-szorosa
- Major – a teljes tét 150-szerese
- Minor – a teljes tét 50-szerese
- Mini – a teljes tét 20-szorosa

A szolgáltató Diamond Fortunator Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – a teljes tét 1000-szerese
- Major – a teljes tét 150-szerese
- Mini – a teljes tét 25-szöröse

A szolgáltató Hot Coins Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – a teljes tét 1000-szerese
- Major – a teljes tét 150-szöröse
- Mini – a teljes tét 25-szöröse

A szolgáltató Joker's Coins hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – a teljes tét 3000-szerese
- Major – a teljes tét 150-szerese
- Minor – a teljes tét 50-szerese
- Mini – a teljes tét 25-szöröse

A szolgáltató Lion Gems Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – a teljes tét 3000-szerese
- Major – a teljes tét 150-szerese
- Minor – a teljes tét 50-szerese
- Mini – a teljes tét 20-szorosa

A szolgáltató Luxor Gold Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – a teljes tét 5000-szerese
- Major – a teljes tét 150-szerese
- Minor – a teljes tét 50-szerese
- Mini – a teljes tét 20-szorosa

A szolgáltató Mammoth Peak Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – a teljes tét 1000-szerese
- Major – a teljes tét 150-szerese
- Minor – a teljes tét 50-szerese
- Mini – a teljes tét 20-szorosa

A szolgáltató Pirate Chest Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – a teljes tét 3000-szerese
- Major – a teljes tét 100-szorosa
- Minor – a teljes tét 50-szerese
- Mini – a teljes tét 20-szorosa

A szolgáltató Royal Coins 2 Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – a teljes tét 1000-szerese
- Major – a teljes tét 150-szerese
- Minor – a teljes tét 50-szerese
- Mini – a teljes tét 25-szöröse

A szolgáltató Royal Coins Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – a teljes tét 1000-szerese
- Major – a teljes tét 150-szerese
- Mini – a teljes tét 25-szöröse

A szolgáltató Royal Joker Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – a teljes tét 1000-szerese
- Major – a teljes tét 150-szerese
- Minor – a teljes tét 50-szerese
- Mini – a teljes tét 25-szöröse

A szolgáltató Buffalo Power Megaways játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- 1x = 5*Teljes tét
- 2x = 20*Teljes Tét
- 3x = 50*Teljes Tét
- 4x = 150*Teljes Tét
- Major Jackpot = 500*Teljes Tét
- Grand jackpot = 2000*Teljes Tét

A szolgáltató Coin Strike: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand jackpot = 1000x tét
- Major jackpot=150x tét
- Minor jackpot=50x tét
- Mini jackpot=25x tét

A szolgáltató Giza Nights: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand=5000x tét
- Major=150x tét
- Minor=50x tét
- Mini=20x tét

A szolgáltató Ruby Hit: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Bonus játék jackpotok
- Grand=1000x tét
- Major=150x tét
- Minor=25x tét

A szolgáltató Ultra Fortunator: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand=1000x tét
- Major=150x tét
- Minor=50x tét
- Mini=25x tét

A szolgáltató Wolf Land: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 20 x teljes tét
- Minor – 50x teljes tét
- Major – 100x teljes tét
- Grand – 3000x teljes tét

A szolgáltató 3 Pots Riches Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 15x tét
- Minor – 50x tét
- Major – 150x tét
- Grand – 5000x tét

A szolgáltató Crown and Diamonds: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 25x tét
- Minor – 50x tét
- Major – 150x tét
- Grand – 1000x tét

A szolgáltató Empire Gold: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 20 x tét
- Minor – 50x tét
- Major – 150x tét
- Grand – 5000x tét

A szolgáltató Energy Coins: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 25x tét
- Minor – 50x tét
- Major – 150x tét
- Grand – 5000x tét

A szolgáltató Pearl Ocean: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 20x tét
- Minor – 50x tét
- Major – 100x tét
- Grand – 3000x tét

A szolgáltató Magic Lamps: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 5000x tét
- Major – 150x tét
- Minor – 50x tét
- Mini – 15x tét

A szolgáltató 3 Pots Riches Extra: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 5000x tét
- Major – 150x tét
- Minor – 50x tét
- Mini – 15x tét

A szolgáltató Arizona Heist: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 5000x tét
- Major – 100x tét
- Minor – 50x tét
- Mini – 20x tét

A szolgáltató Clover Charm: Hit the Bonus játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 1000x teljes tét
- Major – 50x teljes tét
- Minor – 20x teljes tét
- Mini – 10x teljes tét

A szolgáltató Diamond Wins: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 1000x teljes tét
- Major – 100x teljes tét
- Mini – 25x teljes tét

A szolgáltató Diamonds Power: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 25x teljes tét
- Major – 50x teljes tét
- Minor – 150x teljes tét
- Mini – 1000x teljes tét

A szolgáltató Energy Joker: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 5000x teljes tét
- Major – 150x teljes tét
- Minor – 50x teljes tét
- Mini – 25x teljes tét

A szolgáltató Fire Coins: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 1000x teljes tét
- Major – 150x teljes tét
- Minor – 50x teljes tét
- Mini – 25x teljes tét

A szolgáltató Fire Temple: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Royal – 10000x teljes tét
- Grand – 1000x teljes tét
- Major – 150x teljes tét
- Minor – 50x teljes tét
- Mini – 20x teljes tét

A szolgáltató Power Crown: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 5000x teljes tét
- Major – 150x teljes tét
- Minor – 50x teljes tét
- Mini – 25x teljes tét

A szolgáltató Royal Fortunator: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 1000x teljes tét
- Major – 150x teljes tét
- Minor – 50x teljes tét
- Mini – 25x teljes tét

A szolgáltató Sherwood Coins: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 3000x teljes tét
- Major – 100x teljes tét
- Minor – 50x teljes tét
- Mini – 20x teljes tét

A szolgáltató Sunny Fruits 2: Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 5000x teljes tét
- Major – 150x teljes tét
- Minor – 50x teljes tét
- Mini – 25x teljes tét

A szolgáltató Buffalo Power: Christmas játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 500x teljes tét
- Major – 150x teljes tét
- Minor – 50x teljes tét
- Mini – 20x teljes tét

4.3.3.8 *Pragmatic*

A szolgáltató Pirate Gold játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand=1000x tét
- Major=200x tét
- Minor=50x tét

A szolgáltató Firestrike játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand= 25000x tét

A szolgáltató Chilli Heat játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grande=1000x tét
- Major=100x tét
- Mini=30x tét

A szolgáltató Great Rhino játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand=500x tét
- Major=375x tét

A szolgáltató Mustang Gold játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand=1000x tét
- Major=200x tét
- Minor=100x tét
- Mini=50x tét

A szolgáltató Wolf Gold játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mega=1000x tét
- Major=100x tét
- Mini=30x tét

A szolgáltató Diamond Strike játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mega: 1.000x
- Major: 100x
- Minor: 30x
- Mini: 10x

A szolgáltató Lucky Lightning játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Platinum: 10.000x
- Gold: 250x
- Silver: 50x

A szolgáltató Money Mouse játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- MINOR – 30X tét
- MAJOR – 100X tét
- GRAND – 1000x tét

A szolgáltató Wild Wild Bananas játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 50X tét
- Major – 100X tét
- Mega – 500X tét

A szolgáltató Congo Cash játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Grand – 2000x tét
- Major – 100x tét
- Minor – 25x tét

4.3.3.9 *Evoplay*

A szolgáltató Cycle of Luck játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – 20x teljes tét
- Minor – 60x teljes tét
- Major – 200x teljes tét
- Epic – 5000x teljes tét

A szolgáltató Gold of Sirens játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Minor – 20x teljes tét
- Major – 50x teljes tét
- Epic – 3000x teljes tét

A szolgáltató Juicy Gems játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

A játékban 4 Jackpot van, amelyeket csak a Bonus játék során lehet megnyerni:

- Grand - 5000x teljes tét
- Super – 500x teljes tét
- Major - 50x teljes tét
- Minor – 20x teljes tét.

A Minor, Major és Super Bonus szimbólumok adják a megfelelő jackpotokat. A Grand Jackpot megnyeréséhez össze kell gyűjteni mind a 15 bármilyen típusú Bonus szimbólumot.

4.3.3.10 Relax

A szolgáltató Sultan Spins játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- A Teal Gem jackpotot a tét 25x értékének elérése előtt kell megnyerni. A jackpot kiinduló alapértéke a teljes tét 5x-öse.
- A Blue Gem jackpotot a tét 50x értékének elérése előtt kell megnyerni. A jackpot kiinduló alapértéke a teljes tét 10x-ese.
- A Green Gem jackpotot a tét 250x értékének elérése előtt kell megnyerni. A jackpot kiinduló alapértéke a teljes tét 50x-ese.
- A Purple Gem jackpotot a tét 1250x értékének elérése előtt kell megnyerni. A jackpot kiinduló alapértéke a teljes tét 250x-ese.
- A Red Gem jackpotot a tét 5000x értékének elérése előtt kell megnyerni. A jackpot kiinduló alapértéke a teljes tét 1000x-ese.

4.3.3.11 Amatic

A szolgáltató Hot Fruits 20 Cashspins játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini cash – a teljes tét 30x-osa
- Minor cash – a teljes tét 100x-osa
- Major cash – a teljes tét 250x-ese
- Grand cash – a teljes tét 1000x-ese

A szolgáltató Lucky Joker 10 CashSpins játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini cash – a teljes tét 30x-osa
- Minor cash – a teljes tét 100x-osa
- Major cash – a teljes tét 250x-ese
- Grand cash – a teljes tét 1000x-ese

4.3.3.12 Booming Games

A szolgáltató Buffalo Hold and Win játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – a teljes tét 25x-öse
- Major – a teljes tét 100x-osa
- Grand – a teljes tét 1000x-ese.

4.3.3.13 Synot

A szolgáltató Aztec Jaguar játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – a teljes tét 20x-osa
- Minor – a teljes tét 50x-ese
- Major – a teljes tét 100x-osa
- Grand – a teljes tét 500x-osa.

A szolgáltató Crazy Wild Fruits játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – a teljes tét 20x-osa
- Minor – a teljes tét 50x-ese
- Major – a teljes tét 100x-osa

- Grand – a teljes tét 500x-osa.

A szolgáltató Money Vaults játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – a teljes tét 20x-osa
- Minor – a teljes tét 50x-ese
- Major – a teljes tét 100x-osa
- Grand – a teljes tét 2500x-osa.

A szolgáltató Realm of Lions játéka az alábbi jackpot nyereményt kínálja:

- Mini – a teljes tét 20x-osa
- Minor – a teljes tét 50x-ese
- Major – a teljes tét 100x-osa.

4.3.4 Jackpot játék kivezetése

4.3.4.1 *Jackpot játékon a játéklehetőség megszüntetése*

Jackpot játékon a játéklehetőség megszüntetése a jackpot játéknak a 4.1.1 pont alapján történő, az online kaszinó honlapjáról való levételét jelenti.

- Amennyiben a jackpot játékon a játéklehetőség megszüntetése ideiglenes jellegű (pl. a jackpot játékkal kapcsolatos technikai probléma következménye), a játék újra közzé lesz téve (pl. a jackpot játékkal kapcsolatos technikai probléma elhárítása után) az online kaszinó honlapján.
- Amennyiben a jackpot játékon a játéklehetőség megszüntetése végleges jellegű (a jackpot játék véglegesen kivezetésre kerül), akkor a 4.3.4.2 pont szerint kell eljárni.

4.3.4.2 *Jackpot játék kivezetése*

Ha a Szervező kivezeti valamelyik jackpot játékát, akkor a Játékosokat erről legalább 30 nappal korábban tájékoztatja.

A jackpot játék kivezetése a játéklehetőség végleges megszüntetését jelenti. Ebben az esetben a Szervező törekszik arra, hogy – az adott játékszolgáltatóval egyeztetve, az adott jackpot játék szabályait betartva – a jackpotot a Játékosok részére biztosítsa. Így például:

- mindig legyen közzétéve az online kaszinó honlapján legalább egy, a belső jackpot rendszerhez tartozó jackpot játék;
- a nem jackpot rendszerhez tartozó játékok fel nem használt jackpotjai kerüljenek átvezetésre ugyanannak a játékszolgáltatónak egy újonnan bevezetésre kerülő jackpot játékára.

4.4 RNG játékok

4.4.1 Szolgáltatók

- Greentube (Novomatic),
- Isoftbet,
- Play'N'Go,
- NetEnt,
- Habanero,
- Merkur,
- Amusnet,

- h) Amatic,
- i) Nolimit City,
- j) Big Time Gaming,
- k) Red Tiger,
- l) Yggdrasil,
- m) Playson,
- n) Pragmatic Play,
- o) Evolution,
- p) Spinomenal,
- q) Relax,
- r) Evoplay,
- s) Hacksaw,
- t) EGT Digital,
- u) Thunderkick,
- v) Bee-Fee
- w) Booming Games
- x) ELK
- y) Synot
- z) Spribe.

4.4.2 Tétek, nyeremények

A játékokhoz kapcsolódó minimumok, maximumok, RTP (nyerési százalék) a játékok leírásaiban található.

4.5 A játékesemények törlésének, felfüggesztésének szabályai

4.5.1 Játékesemények törlése

Az online kaszinó az RNG játékok esetében semmilyen módon nem töröl nyereményjogosultságot eredményező érvényes játékot.

Az online stúdióból közvetített élő Blackjack esetében, ha elromlik a szkennel és nem olvassa be a kártyákat, akkor az adott játék törlésre kerül. Ebben az esetben a Presenter megállítja a játékot és a Játékosok visszkapják a tétjeiket.

4.5.2 Játékesemények megszakadása

4.5.2.1 Amennyiben a játékesemény az online kaszinó oldalán szakad meg

- a) RNG játékok esetében, a nyereményjogosultságot eredményező érvényes játék az újraindítás után ott folytatódik, ahol megszakadt.

Nyereményjogosultságot nem eredményező nem érvényes játék esetén a megtett tétet jóváírjuk a Játékos számláján és az adott játékkörben elért eredményeket ezen túl töröljük.

- b) Jackpot játékok esetén, amennyiben a játék a Játékostól független, teljes rendszert érintő leállás miatt szakad meg, és a hibás működés következtében a nyereményjogosultságot eredményező

érvényes játék nem jött létre, akkor a leállítás pillanata tekintendő a játék befejezésének. Az esetlegesen (pl. kockáztatás funkció során) felhalmozott összegek automatikusan visszakerülnek a Játékoshoz. Amennyiben ez az esemény a Jackpot kártya bónusz játék közben következik be akkor a Játékos nem nyer jackpotot. Például: Vis major esetek.

- c) Az online stúdióból közvetített élő játék esetében a rulett esetében a pörgetés érvénytelen lesz, a Játékosok visszakapják tétjeiket, míg Blackjack esetében a leosztás érvénytelen lesz, a Játékosok visszakapják tétjeiket. Ha a Játékosnak Blackjack-e van és a Presenternek nem ásza, illetve 10-es értékű kártyája, azaz biztos nyerne, akkor a nyereménye manuálisan lesz jóváírva az online szervezeti egység igazgatója által.

4.5.2.2 Amennyiben a játékesemény a Játékos oldalán szakad meg

- a) RNG játékok esetében, a nyereményjogosultságot eredményező érvényes játék az újraindítás után ott folytatódik, ahol megszakadt.
- b) Jackpot játékok esetén, amennyiben a játékmenet valamilyen kommunikációs zavar miatt szakad meg (például a Játékos internetszolgáltatójához kapcsolódó hibából; mobileszköz lemerüléséből adódóan; asztali számítógépen folytatott játék esetén áramszünetkor), de a nyereményjogosultságot eredményező érvényes játék létrejött, akkor a következő alkalommal, amikor a Játékos belép a játékba, a befejezetlen játék automatikusan folytatódik, abban az állapotban, amelyben közvetlenül a megszakadás előtt volt. A kapcsolat megszakadásáról a Játékos a játékban felugró ablak nyomán is értesül. Mivel a Jackpot kártya bónusz játék még nem jelenti a jackpot megnyerését, ezért a játék a kártyák kiválasztásától folytatódik, a folytatáskor éppen aktuális jackpot értékekkel.
- c) Az online stúdióból közvetített élő játék esetében a rulett esetében a pörgetés érvénytelen lesz, a Játékosok visszakapják tétjeiket, míg Blackjack esetében a leosztás érvénytelen lesz, a Játékosok visszakapják tétjeiket. Ha a Játékosnak Blackjack-e van és a Presenternek nem ásza, illetve 10-es értékű kártyája, azaz biztos nyerne, akkor a nyereménye manuálisan lesz jóváírva az online szervezeti egység igazgatója által.

4.5.3 Játékesemények felfüggesztése

Az online kaszinó az RNG játékok esetében semmilyen módon nem függeszt fel játékeseményt.

Az online stúdióból közvetített élő Blackjack esetében, ha elromlik a szkennert és nem olvassa be a kártyákat, akkor az asztalon a játékot fel kell függeszteni és a szkennert ki kell cserélni. A szkennert cseréje után lehet folytatni a játékot.

5 Nyilvántartásba vétel az online kaszinóban, virtuális bejelentkezés (login), játékosok nyilvántartása, játékos védelmi intézkedések

5.1 Nyilvántartásba vétel

A Szervező a Vegas.hu online kaszinóban a Vegas Sports távszerencsejátékkal közös játékos egyenleget alakít ki.

Az online kaszinó, a hatályos jogszabályoknak megfelelően minden olyan magyar vagy külföldi állampolgárságú természetes személy számára elérhető, akik nem minősülnek sérülékeny személynek és magyarországi IP címről jelentkeznek be az online platformra, illetve nyitják a játékos egyenlegüket, és részvételüket nem korlátozza jogszabály vagy egyéb szabály, jelentős önkorlátozó nyilatkozat vagy önkizárás. A szolgáltatásokat nem vehetik igénybe a Szervező munkavállalói – a munkakörük ellátásához szükséges feladatokon kívül – munkaviszonyuk időtartama alatt.

- a) A nyilvántartásba vétel során megadott minden személyes adatnak valódinak kell lennie, a Szervező jelen szabály alól kivételt nem engedélyez.
- b) A Játékos saját maga köteles kezdeményezni a nyilvántartásba vételét, harmadik személy a Játékos részére nem kezdeményezheti a nyilvántartásba vételt.
- c) A Szervező bizalmasan, a magyarországi jogszabályoknak megfelelően kezeli a Játékosok személyes adatait.
- d) A Játékos a játékosfiókját nem váltogathatja, engedheti át (így különösen nem adhatja el, nem engedheti át időlegesen), nem szerezheti meg más Játékos játékosfiókját (így különösen nem vásárolhat és ideiglenesen sem használhatja más a Játékos játékosfiókját).
- e) A Játékos nem fizethet be a saját játékosfiókjára harmadik személy által birtokolt (más személy által birtokolt) eszközökről (bankkártya, bankszámla, egyéb pénzügyi megoldás).
- f) A Játékos a játékban való részvétel céljától eltérő más célból nem fizethet be, így a Játékosnak különösen tartózkodnia kell pénzmossa, pénztárolás céljával történő befizetésektől. A Szervező Pmt. szerinti belső szabályzatának rendelkezései alapján, a pénzmossa-gyanúra utaló körülmények esetén, minden esetben értesíti a hatáskörrel rendelkező hatóságokat.
- g) A nyilvántartásba vétel és a játékosfiók létrehozása ingyenes.
- h) A különböző Játékosok játékosfiókjai közötti átvezetés tilos.
- i) Az online kaszinó honlapján kínált Szolgáltatások kizárólag magyarországi IP címről kapcsolódó Játékos számára tehetők hozzáférhetővé. A Szervező gondoskodik az IP címek törvényi megfelelésének folyamatos ellenőrzéséről.

A Játékos tudomásul veszi, hogy e pont szabályainak megsértése esetén a Játékossal kötött szerződést a Szervező megszüntetheti.

A Játékos az online kaszinó honlapján a regisztráció gombra kattintva jut el az előzetes nyilvántartásba vételi felületre (regisztráció).

5.1.1 Előzetes nyilvántartásba vétel

A Játékosnak az előzetes nyilvántartásba vétel során meg kell adnia, majd az online kaszinó által egy automatikusan küldött email üzenetre válaszolva meg is kell erősítenie:

- a) email címét,
- b) választott jelszavát.

A Játékosnak ezután meg kell adnia:

- a) felhasználónevét és
- b) nyilatkoznia kell pontos születési dátumáról.

A Játékos hozzájárul ahhoz, hogy a neve meghatározásra kerül.

A felhasználónévnek minden esetben egyedinek kell lennie. A felhasználónév nem sértheti más személyiségi jogait, nem lehet obszcén kifejezés, nem utalhat arra, hogy bármiféle köze van a Szervezőhöz (pl: vegas19) vagy a Szervező versenytársaihoz (pl. tippmix19). A Játékosnak úgy kell megválasztania felhasználónevét, hogy a választott felhasználónév ne utaljon a Játékos személyes adataira, így különösen a felhasználónév ne tartalmazza a Játékos valódi nevét, széles körben ismert becenevét stb. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy indoklás nélkül visszautasítsa vagy a Játékossal később módosítsa a Játékos által választott felhasználónevet.

A Játékos tudomásul veszi és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a Játékos felhasználónevét felhasználja a következő esetekben:

- a) promóciós ajánlatok, bónuszok ranglistáinak, nyerteseinek vezetése, abban az esetben is, ha a promócióban való részvétel nem tevőleges, hanem automatikus;
- b) nyertesek, nyeremények marketing célú közzététele (melyik felhasználó mennyit nyert);
- c) a játék természetéből adódóan, egyes játékoknál a felhasználónév megjelenhet online videóban, közvetítésekben (twitch, youtube).

Az adatszolgáltatást követően a Játékosnak nyilatkoznia kell, hogy

- a) betöltötte a 18. életévét,
- b) saját nevében játszik és a nyilvántartásba vételhez az adatokat saját nevében szolgáltatja,
- c) a tét befizetéshez használt fizetési számlája és az ahhoz kapcsolódó fizetési kártyája megfelel az Szjtv. 11.§ (5) bekezdésben foglaltaknak,
- d) elfogadja az RSZ-t,
- e) elfogadja az Adatkezelési Tájékoztatót (részletesen, hozzájárulásokkal együtt a rögzítendő adatok teljeskörű kezeléséhez, felhasználásához).

A fenti nyilatkozatok megtétele nélkül a Játékos előzetes nyilvántartásba vétele nem zárható le.

A Játékos ezen túl nyilatkozik arról, hogy kiemelt közszereplő-e (kiemelt közszereplő vagy a kiemelt közszereplő közeli hozzátartozója vagy a kiemelt közszereplővel közeli kapcsolatban álló személy). Ha erre vonatkozóan megerősítően nyilatkozik, meg kell jelölnie, hogy a Pmt. 4. § (2)-(4) bekezdés mely pontja alapján minősül kiemelt közszereplőnek, továbbá pénzeszközeinek és vagyonának forrásáról is nyilatkozni köteles. Ezt követően nyilvántartásba vételét az online kaszinó csak az 5.1.3 pontban részletezett korábbi személyes (valamelyik, a Szervező által üzemeltetett játékkaszinóban történt) nyilvántartásba vétel és a kijelölt felelős vezető jóváhagyása után fogadja el és fokozott figyelemmel követi a tevékenységét az online kaszinó honlapján.

Az adatszolgáltatás és a nyilatkozatok jóváhagyását követően a Játékos automatikus emailben kap értesítést előzetes nyilvántartásba vételéről, amit az emailben elérhető hivatkozással aktiválhat.

Az előzetes nyilvántartásba vétel befejezésével a Játékos

- a) email címével és jelszavával bejelentkezhet felhasználói fiókjába,
- b) a honlap tartalmait szabadon böngészheti,
- c) megtekintheti az egyes játékok magyar és angol nyelvű részletes játékleírását,
- d) részt vehet ingyenes demó játékban. A demóverzió csak azon RNG játékok esetében érhető el az oldalon, ahol az jelölésre került. Élő játékaikat csak valódi és bónusz pénzzel lehet játszani, demó pénzzel nincsen rá lehetőség.

5.1.2 Ügyfél-átvilágítás (egyszerűsített)

A Játékos a nyilvántartásba vételét befizetési vagy valódi pénzes játékban való részvételi szándékának jelzésével folytatja.

A Szervező a Játékos részére kizárólag abban az esetben engedélyezi, hogy valódi pénzes játékban vegyen részt, amennyiben sor került a nyilvántartásba vétel véglegesítésére és az ügyfél-átvilágításra.

A Játékos

- a) a korábbi személyes azonosítás elfogadása,
- b) a közhiteles nyilvántartásból történő adatlekérdezés
- c) dokumentum alapú azonosítás

azonosítási opcióval azonosíthatja magát.

A nyilvántartásba vétel során a Szervező kínálja fel a Játékos részére a számára megfelelő azonosítási opciót. Így a magyar állampolgár és magát magyar személyi igazolvánnyal azonosítani kívánó Játékos számára elsősorban a közhiteles nyilvántartásból történő adatlekérdezés azonosítási opció kerül felkínálásra. Minden további esetben a Játékos számára a korábbi személyes azonosítás elfogadása azonosítási opció és a dokumentum alapú azonosítás azonosítási opció kerül felkínálásra.

A magyar állampolgár és magát magyar személyi igazolvánnyal azonosítani kívánó Játékos számára csak a közhiteles nyilvántartásból történő adatlekérdezés azonosítási opció sikertelenségét követően lehetséges a további azonosítási opciók igénybevétele.

5.1.2.1 Korábbi személyes azonosítás elfogadása

A korábbi személyes azonosítás elfogadása azonosítási opció esetén a Játékos első lépésként köteles megadni

- a) családi és utónevét,
- b) születési családi és utónevét (amennyiben a Játékos okmányai alapján születési családi és utóneve nem állapítható meg, a Játékos köteles a születési családi és utónevről nyilatkozni),
- c) lakcímét (amennyiben a Játékos okmányai alapján lakcíme nem állapítható meg, a Játékos köteles a magyarországi lakóhelyéről vagy tartózkodási helyéről nyilatkozni, külföldi állampolgár esetében szükséges a külföldi lakcímének megadása is, amennyiben nincs magyarországi lakcíme),
- d) magyarországi tartózkodási helyét (külföldi állampolgár esetén a szálláshely címét), amennyiben lakcíme nem Magyarországon található,
- e) születési helyét, idejét, (ÉÉÉÉ, HH, NN)
- f) állampolgárságát (amennyiben a Játékos okmányai alapján állampolgársága nem állapítható meg, a Játékos köteles az állampolgárságáról nyilatkozni),
- g) anyja születési nevét, amennyiben az okmányokból ez megállapítható, ha nem, erről nyilatkoznia kell,
- h) a Szervező által üzemeltetett játékkaszinó által kiállított belépő kártya számát.

Nyilatkozhat továbbá mobiltelefonszámáról.

A Játékos ez esetben korábbi, a Szervező által üzemeltetett játékkaszinóban történt személyes azonosításának elfogadását kéri az azonosításhoz, amelyhez meg kell adnia a Szervező által üzemeltetett játékkaszinó által kiállított belépő kártyájának számát.

A Szervező a Játékos részére kizárólag abban az esetben engedélyezi, hogy valódi pénzes játékban vegyen részt, amennyiben sor került a nyilvántartásba vétel véglegesítésére és az ügyfél-átvilágításra.

A Szervező által üzemeltetett játékkaszinó által kiállított belépő kártyán található tagsági számot és a Játékos korábban elmentett személyes adatait (családi és utónév, születési családi és utónév, születési hely és születési idő) a Szervező összeveti saját adatbázisával és az összevetési algoritmus eredményét jelzi a Játékos felé.

Amennyiben az adatokban nincs egyezés vagy a Szervező által üzemeltetett játékkaszinó adatbázisában rögzített azonosító okmány érvényességi ideje már lejárt, az online kaszinó a Játékost értesíti arról, hogy a megadott

adatokkal nem szerepel adatbázisában. Ebben az esetben az 5.1.2.2 vagy az 5.1.2.3 pontban leírt azonosítási opció áll a Játékos rendelkezésére.

Ha minden adat megegyezik, akkor listázza a korábbi, személyes azonosításkor használt dokumentum nem módosítható adatait, amelynek helyességéről nyilatkoztatja a Játékost:

- a) jóváhagyás esetén a Játékost sikeresen azonosítja
- b) elutasítás esetén a Játékosnak módja van módosítani dokumentuma adatait, ám az azonosítás véglegesítéséhez az 5.1.2.3 pontban leírt módon dokumentumai másolatát is rendelkezésre kell bocsátania.

A folyamat végén a Szervező által üzemeltetett játékkaszinó adatbázisából a BO rendszerbe kerülnek át a Játékos adatai és dokumentumainak képei.

5.1.2.2 A személyazonosság igazoló ellenőrzése közhiteles nyilvántartásból történő adatlekérdezéssel

A közhiteles nyilvántartásból történő adatlekérdezéssel történő azonosítás azonosítási opció (iDenfy automatikus azonosítás) esetén a Játékosnak nem szükséges az előzetes nyilvántartásba vételt követően megadnia az adatait.

Ebben az esetben a Szervező együttműködő partnere, az UAB „iDenfy” magyar állampolgárok esetében a személyi igazolvány adatainak ellenőrzése során képeket készít az okmányokról, valamint az azonosítandó személyről. A képfelvételeken az ügyfél-átvilágítás során rögzítendő információknak tisztán láthatónak, felismerhetőnek és rögzíthetőnek kell lenniük. Az auditált elektronikus hírközlő eszköz olyan képfelvételeket készít, melyeknek a képfelbontása és a kép megvilágítása alkalmas az ügyfél nemének, korának, arcjellemzőinek felismerésére és az ügyfél által bemutatott fényképes azonosító okmánnyal való összevetésre, az okmányban foglalt adatok és a bemutatott okmány biztonsági elemeinek azonosítására. A Játékosnak a Szervező együttműködő partnere, az UAB „iDenfy” által üzemeltetett szoftver utasításainak megfelelően kell eljárnia az azonosítás érdekében:

1. A Játékosnak felkínálásra kerül az iDenfy automatikus azonosítás opció;
2. A nem mobil eszközzel bejelentkezett Játékosok számára a mobil eszközről történő folytatást javasoljuk az azonosítás erejéig;
3. A Játékos kiválasztja az azonosítás céljára használni kívánt okmány kiállító országot (jelenleg: csak Magyarország);
4. A Játékos kiválasztja az azonosítás céljára használni kívánt okmány típusát (jelenleg: csak személyi igazolvány);
5. A Játékos képfelvételt készít az okmány első oldaláról (az okmányt a Játékosnak kell megfelelőre pozicionálnia és a Játékos készíti el a képfelvételt is);
6. A Játékos képfelvételt készít az okmány hátsó oldaláról (az okmányt a Játékosnak kell megfelelőre pozicionálnia és a Játékos készíti el a képfelvételt is);
7. A Játékos képfelvételt készít saját magáról;
8. Ellenőrzésre kerülnek az elkészült képfelvételek;
9. A Játékos tájékoztatást kap, hogy az azonosítása sikeres volt-e.

A Szervező együttműködő partnere, az UAB „iDenfy” ember (alkalmazott) általi vizsgálattal ellenőrzi az okmányokat a következők szerint:

- a) megtörténik az okmány jellemzőinek, biztonsági elemeinek egybevetése az okmányra vonatkozó előírásokkal,

- b) megtörténik az okmányon található arcképmás és az auditált elektronikus hírközlő eszköz által készített képfelvételeken szereplő arcképmás arcjellemzőinek egybevetése.

Sikertelen adatfelvitel / képkészítés esetén a Játékos az online kaszinó ügyfélszolgálatához fordulhat.

A Szervező együttműködő partnere, az UAB „iDenfy” magyar személyi igazolványt felmutató Játékos esetében az ellenőrzés során átadja a Szervező részére az ellenőrzés eredményét és a személyi igazolvány MRZ kódjából leolvasott okmányazonosító jelet. A BO-ba átadásra és rögzítésre kerülnek továbbá az okmányokról készült képfelvételek és a Játékos arcképmásáról készült felvétel is. A Szervező – interfész segítségével az IdomSoft Zrt. igénybevételeivel – az okmányazonosító jel alapján adatlekérést végez a vonatkozó közhiteles nyilvántartásból. A Szervező ilyen módon rögzíti a magyar állampolgár Játékos

- a) családi és utónevét,
- b) születési családi és utónevét,
- c) lakcímét (amennyiben a Játékos lakcíme nem állapítható meg, a Játékos köteles a magyarországi lakóhelyéről vagy tartózkodási helyéről nyilatkozni, külföldi lakcímmel rendelkező magyar állampolgártól külföldi lakcím igazolására alkalmas irat 5.1.2.3 pont szerinti feltöltését is kérjük),
- d) magyarországi tartózkodási helyét,
- e) születési helyét, idejét, (ÉÉÉÉ, HH, NN)
- f) állampolgárságát,
- g) anyja születési nevét.

Tekintettel arra, hogy a fenti adatok a vonatkozó közhiteles nyilvántartásból való adatlekérésből származnak, a Szervező az igazoló ellenőrzés során azokat – kétségre alapot adó körülmény felmerüléséig – elfogadottnak tekint. Bármilyen ebben a vonatkozásban felmerülő kétség esetén az online kaszinó ügyfélszolgálatára felveheti a kapcsolatot a Játékosal.

Az ilyen módon azonosított Játékos számára történő kifizetést – a játékos egyenleg megszüntetése kivételével – a Szervező kizárólag a Játékosnak a Magyar Nemzeti Bank által az egyes fizetési szolgáltatókról szóló 2013. évi CCXXXV. törvény vagy a hitelintézetekről és a pénzügyi vállalkozásokról szóló 2013. évi CCXXXVII. törvény alapján kiadott engedéllyel rendelkező pénzforgalmi szolgáltatónál vezetett fizetési számlájára történő átutalással teljesíthet az Szjtv. 11. § (6) bekezdése alapján.

A Szervező külföldi személyi igazolványt vagy útlevelet felmutató Játékos esetében a 5.1.2.3 pont szerint folytatja le az azonosítást.

Azon Játékosok számára, akik stratégiai hiányosságokkal rendelkező, kiemelt kockázatot jelentő harmadik országok listáján vagy FATF listán (High-Risk Jurisdictions subject to a Call for Action listán vagy Jurisdictions under Increased Monitoring listán) szereplő országból származnak, ilyen ország állampolgárai, vagy ilyen országban lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkeznek, valamint a kiemelt közszereplők részére a közhiteles nyilvántartásból történő adatlekéréssel történő azonosítás nem áll rendelkezésre, rájuk a 5.1.3. pontban leírt fokozott ügyfél-átvilágítás szabályai vonatkoznak.

Az online kaszinó és az UAB „iDenfy” a közhiteles nyilvántartásból történő adatlekéréssel történő azonosítással összefüggő adatokat az adatkezelési tájékoztató szerint őrzi meg.

5.1.2.3 Dokumentum alapú azonosítás

A dokumentum alapú azonosítási opció esetén a Játékos első lépésként köteles megadni

- a) családi és utónevét,

- b) születési családi és utónevét (amennyiben a Játékos okmányai alapján születési családi és utóneve nem állapítható meg, a Játékos köteles a születési családi és utónevéről nyilatkozni),
- c) lakcímét (amennyiben a Játékos okmányai alapján lakcíme nem állapítható meg, a Játékos köteles a magyarországi lakóhelyéről vagy tartózkodási helyéről nyilatkozni, külföldi állampolgár esetében szükséges a külföldi lakcímének megadása is, amennyiben nincs magyarországi lakcíme),
- d) magyarországi tartózkodási helyét (külföldi állampolgár esetén a szálláshely címét), amennyiben lakcíme nem Magyarországon található,
- e) születési helyét, idejét, (ÉÉÉÉ, HH, NN)
- f) állampolgárságát (amennyiben a Játékos okmányai alapján állampolgársága nem állapítható meg, a Játékos köteles az állampolgárságáról nyilatkozni),
- g) anyja születési nevét, amennyiben az okmányokból ez megállapítható, ha nem, erről nyilatkozni kell,
- h) az azonosító okmányának típusát, számát és érvényességi idejét,
- i) majd fénykép készítés vagy képfeltöltés útján lehetővé teszi azok ellenőrzését.

Az adatbevitel után a Játékos kiválasztja a nyilvántartásba vételhez használandó dokumentumait:

- Magyar állampolgárok esetében:
 - a) Személyi igazolvány + lakcímkártya személyazonosítót nem tartalmazó oldala (ez utóbbit abban az esetben, ha lakóhelye Magyarországon található).
 - b) Kártya formátumú vezetői engedély + lakcímkártya személyazonosítót nem tartalmazó oldala (ez utóbbit abban az esetben, ha lakóhelye Magyarországon található).
 - c) Útlevel + lakcímkártya személyazonosítót nem tartalmazó oldala (ez utóbbit abban az esetben, ha lakóhelye Magyarországon található).
 - d) Külföldi lakcímet megadó magyar állampolgártól külföldi lakcím igazolására alkalmas irat feltöltését is kérjük.
- Külföldi állampolgárok esetében:
 - a) úti okmányát vagy személyazonosító igazolványát, feltéve, hogy az magyarországi tartózkodásra jogosít, tartózkodási jogot igazoló okmányát vagy tartózkodásra jogosító okmányát és
 - b) magyarországi lakcímet igazoló hatósági igazolványát (lakcímkártya esetén annak személyazonosítót nem tartalmazó oldalát), amennyiben lakóhelye Magyarországon található.

Külföldi állampolgárok esetében a Szervező az okmányok ellenőrzése során a következők szerint jár el:

- a) ha a Játékos kizárólag úti okmányát vagy személyazonosító igazolványát mutatja be (amely nem jogosít tartózkodásra, pl. vízumkötelezettség miatt), abban az esetben kötelező az úti okmány vagy a személyazonosító igazolvány és a tartózkodási jogot igazoló okmány vagy tartózkodásra jogosító okmány együttes bemutatása és ellenőrzése;
- b) ha a Játékos kizárólag a tartózkodási jogot igazoló okmánnyal vagy a tartózkodásra jogosító okmánnyal igazolja magát, azonban az csak a külföldi állampolgár úti okmányával együtt érvényes, akkor kötelező az úti okmány és a tartózkodási jogot igazoló okmány vagy tartózkodásra jogosító okmány együttes bemutatása és ellenőrzése.

Ezen okiratok másolatát a Játékos a Szervező által üzemeltetett, előzetesen auditált elektronikus hírközlő eszköz útján feltölti. A folyamat során a Játékosnak lehetősége van elfogadni vagy elutasítani a feltöltött képet.

A Szervező megbizonyosodik arról, hogy az ügyfél-átvilágításhoz használt, személyazonosításra alkalmas dokumentum alkalmas az ügyfél-átvilágítás elvégzésének keretén belül a személyazonosságot igazoló ellenőrzésre. A Szervező köteles megvizsgálni, hogy személyazonosításra alkalmas dokumentum egyes elemei és azok elhelyezkedése megfelelnek-e az okmányt kiállító hatóság előírásainak, ha arra utaló körülmény merül fel, hogy az ügyfél hamis hatósági igazolvánnyal kívánja magát azonosítani.

A Játékos által elkészített képet az online kaszinó ügyfélszolgálatára minden esetben összehasonlítja a Játékos által megadott adatokkal, majd amennyiben a megadott adatok és a személyes dokumentumok adatai egyeznek, a Játékos nyilvántartásba vétele sikeres lesz. Amennyiben az adatok eltérést mutatnak, az online kaszinó ügyfélszolgálatára az adatokat okmányszerűen javítja, egyben felveszi a kapcsolatot a Játékosal. A Játékos csak az eltérések és hibák kijavítása után tekinthető azonosított Játékosnak.

Az ilyen módon azonosított Játékos számára történő kifizetést – a játékos egyenleg megszüntetése kivételével – a Szervező kizárólag a Játékosnak a Magyar Nemzeti Bank által az egyes fizetési szolgáltatókról szóló 2013. évi CCXXXV. törvény vagy a hitelintézetekről és a pénzügyi vállalkozásokról szóló 2013. évi CCXXXVII. törvény alapján kiadott engedéllyel rendelkező pénzforgalmi szolgáltatónál vezetett fizetési számlájára történő átutalással teljesíthet a Szervező az Szjtv. 11. § (6) bekezdése alapján. Kifizetés alatt a Szervező részéről a Játékos felé online kaszinójátékban vagy távszerencsejátékban történő kifizetést kell érteni, nem pedig a Szervező által működtetett adott szerencsejáték fajta működési engedélyének keretei között történő kifizetést.

Azon Játékosok számára, akik stratégiai hiányosságokkal rendelkező, kiemelt kockázatot jelentő harmadik országok listáján vagy FATF listán szereplő országból származnak, ilyen ország állampolgárai, vagy ilyen országban lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkeznek, valamint a kiemelt közszereplők részére a dokumentum alapú azonosítás nem áll rendelkezésre, rájuk az 5.1.3 pontban leírt fokozott ügyfél-átvilágítás szabályai vonatkoznak.

5.1.3 Fokozott ügyfél-átvilágítás

A Szervező a Játékos részére kizárólag abban az esetben engedélyezi, hogy valódi pénzes játékban vegyen részt, amennyiben sor került a nyilvántartásba vétel véglegesítésére és az ügyfél-átvilágításra. A Szervező a fokozott ügyfél-átvilágítás során is nyilvántartásba veszi a Játékos

- a) családi és utónevét,
- b) születési családi és utónevét (amennyiben a Játékos okmányai alapján születési családi és utóneve nem állapítható meg, a Játékos köteles a születési családi és utónevéről nyilatkozni),
- c) lakcímét (amennyiben a Játékos okmányai alapján lakcíme nem állapítható meg, a Játékos köteles a magyarországi lakóhelyéről vagy tartózkodási helyéről nyilatkozni, külföldi állampolgár esetében szükséges a külföldi lakcímének megadása is, amennyiben nincs magyarországi lakcíme),
- d) magyarországi tartózkodási helyét (külföldi állampolgár esetén a szálláshely címét), amennyiben lakcíme nem Magyarországon található,
- e) születési helyét, idejét, (ÉÉÉÉ, HH, NN)
- f) állampolgárságát (amennyiben a Játékos okmányai alapján állampolgársága nem állapítható meg, a Játékos köteles az állampolgárságáról nyilatkozni),
- g) anyja születési nevét, amennyiben az okmányokból ez megállapítható, ha nem, erről nyilatkoznia kell,
- h) az azonosító okmányának típusát, számát és érvényességi idejét.

A Játékos nyilatkozhat továbbá mobiltelefonszámáról.

5.1.3.1 Fokozott ügyfél-átvilágítás személyes megjelenés nélkül

A nyilvántartásba vétel során a Pmt. szerinti belső szabályzat alapján magas kockázati kategóriába sorolt ügyfeleket fokozott ügyfél-átvilágítással kell azonosítani. Ebben az esetben a Játékosok nyilvántartásba vétele az online kaszinóban kizárólag a kijelölt felelős vezető jóváhagyását követően történhet meg.

5.1.3.2 Fokozott ügyfél-átvilágítás személyes megjelenéssel

A fokozott ügyfél-átvilágítás személyes megjelenéssel, azon Játékosok részére kötelező, akik:

- a) a stratégiai hiányosságokkal rendelkező, kiemelt kockázatot jelentő harmadik országok listáján vagy FATF listán szereplő országból származnak, ilyen ország állampolgárai, vagy ilyen országban lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkeznek,
- b) kiemelt közszereplőnek minősülnek,
- c) magas kockázati kategóriába kerültek besorolásra, és vonatkozásukban a Szervező kockázatérékenységi alapon így határozott.

Ebben az esetben a Játékosok nyilvántartásba vétele az online kaszinóban kizárólag a Szervező által üzemeltetett játékkaszinóban történt személyes nyilvántartásba vétel után, a Szervező által üzemeltetett játékkaszinó szabályzatában elrendelt adatszolgáltatási kötelezettség mellett, a Szervező által üzemeltetett játékkaszinó által kiállított belépő kártya számának megadásával, a kijelölt felelős vezető jóváhagyását követően történhet meg.

A folyamat végén a Szervező által üzemeltetett játékkaszinó adatbázisából a BO rendszerbe kerülnek át a Játékos adatai és dokumentumainak képei.

A fokozott ügyfél-átvilágítás személyes megjelenéssel a jelen belső szabályzat rendelkezései alapján akkor is előírható, ha a Játékos egyszerűsített ügyfél-átvilágításon már átesett.

5.1.4 A nyilvántartásba vétel véglegesítése

A nyilvántartásba vétel véglegesítését megelőzően a Szervező elvégzi a Pmt-ben és kapcsolódó jogszabályokban, valamint a Pmt. szerinti belső szabályzatban előírt vizsgálatokat (ügyfél-átvilágítás). Ezek hiányában a nyilvántartásba vétel nem véglegesíthető.

A Szervező a nyilvántartásba vétel véglegesítését tekinti a Pmt. szerinti nyilvántartásba vételnek, ezáltal az üzleti kapcsolat kezdetének is.

Az 5.1.2.1-ben leírt korábbi személyes azonosítás jóváhagyása esetén a Szervező a nyilvántartásba vételt azonnal véglegesíti.

A közhiteles nyilvántartásból történő adatlekérdezéssel történő azonosítás esetén a Játékos adatai a közhiteles nyilvántartásnak megfelelően kerülnek letárolásra. Ha a Játékos nem ért egyet a letárolt adatokkal, akkor az online kaszinó ügyfélszolgálatára felfüggeszti a valódi pénzes játékhoz való hozzáférést az oldalon a probléma teljeskörű tisztázásáig.

Dokumentum alapú azonosítás esetén, az online kaszinó ügyfélszolgálatára a rendelkezésre álló adatokat, a dokumentum másolatait ellenőrzi és összeveti a Játékos korábban megadott személyes adataival. Hiba, elírás, egyezőség hiánya esetén az online kaszinó ügyfélszolgálatára az eltéréseket a rendelkezésre álló, illetve a Játékos által beküldött okmányokon lévő adatoknak megfelelően javítja és erről emailben a Játékost tájékoztatja. Ha a Játékos nem ért egyet a javításokkal, akkor az online kaszinó ügyfélszolgálatára felfüggeszti a valódi pénzes játékhoz való hozzáférést az oldalon a probléma teljeskörű tisztázásáig.

Egyezőség esetén, az online kaszinó a Játékos nyilvántartásba vételét véglegesíti. Ezzel a nyilvántartásba vétel lezárult, megkezdhető a Játékost a valódi pénzes játékból kizáró okok fennállásának ellenőrzése.

Amint a Játékos személyazonosságának megállapítása megtörtént, a Játékos a személyes adatait a Játékos felhasználói fiókjában már nem változtathatja meg. A Játékos felhasználói fiókjában – a Játékos által – kizárólag a mobil telefonszám és a belépéshez szükséges jelszó változtatható meg.

5.1.5 Kiemelt közszereplői nyilatkozat, országlisták

A nyilvántartásba vétel során minden Játékos köteles nyilatkozatot tenni arra vonatkozóan, hogy saját országának joga szerint kiemelt közszereplőnek, kiemelt közszereplő közeli hozzátartozójának vagy kiemelt közszereplővel közeli kapcsolatban álló személynek minősül-e (utóbbi két kategóriára is a kiemelt közszereplőre vonatkozó intézkedések alkalmazandóak), továbbá, ha erre vonatkozóan igenlően nyilatkozik, akkor meg kell jelölnie, hogy a Pmt. 4. § (2)-(4) bekezdés mely pontja alapján minősül kiemelt közszereplőnek, továbbá pénzeszközeinek és vagyonának forrásáról is nyilatkozni köteles. Ezt követően a nyilvántartásba vétel véglegesítésére és az üzleti kapcsolat létesítésére a kijelölt felelős vezető jóváhagyását követően kerülhet sor.

Amennyiben a Játékos stratégiai hiányosságokkal rendelkező, kiemelt kockázatot jelentő harmadik országok listáján vagy FATF listán szereplő országból származik, ilyen ország állampolgára, vagy ilyen országban lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkezik, a nyilvántartásba vétel véglegesítésére és az üzleti kapcsolat létesítésére a kijelölt felelős vezető jóváhagyását követően kerülhet sor.

5.1.6 Jelszó biztonsága

A Játékos köteles biztonságos, nehezen kitalálható jelszót választani. A Szervező javasolja, hogy a Játékos legalább nyolc karakter, amelyből legalább az egyik nagybetű és szám és speciális karakter vegyesen komplexitású jelszót válasszon. A jelszóban nem lehet kettőnél több egymás után ismétlődő karakter. A Játékos felelőssége a jelszó titokban tartása. A Szervező javasolja, hogy a Játékos a választott jelszót az arra alkalmas operációs rendszerben és alkalmazásokban ne tárolja annak érdekében, hogy a következő bejelentkezések alkalmával a beléptetés automatikusan megtörténhessen.

A Szervező három belépési próbálkozást biztosít (a Játékos három alkalommal próbálkozhat jelszavának megadásával), ezt követően a Játékos csak az online kaszinó ügyfélszolgálatának megkeresését és annak visszajelzését követően próbálkozhat meg újra a belépéssel.

A Játékos kötelessége biztonságban tartani a személyes adatait, felhasználónevét, email címét, illetve jelszavát annak érdekében, hogy harmadik személy ne tudjon ezekkel az adatokkal visszaélést elkövetni. Amennyiben a Játékos mégis úgy gondolja, hogy a megadott adatok veszélybe kerültek, köteles azonnal értesíteni a Szervezőt.

A Szervező nem vállal felelősséget abban az esetben, ha a felhasználónév, email cím vagy a hozzá tartozó jelszó felhasználásával visszaélést követtek el. A Játékos felelőssége, hogy ezeket az adatokat biztonságban tartsa. Bármilyen ehhez kapcsolódó kár esetén a Szervező nem vállal felelősséget.

5.1.7 Adatváltozás, érvényesség lejárta

Amennyiben a Játékos nyilvántartásba vétel során megadott vagy később módosított adataiban változás történik, azt köteles a Szervező felé az online kaszinó ügyfélszolgálatán 5 munkanapon belül közölni. A Szervező az adatváltozást és az elírás, más hasonló hiba javítását haladéktalanul, de legfeljebb az adat rendelkezésre állásától számított 24 órán belül átvezeti a nyilvántartáson.

A Játékos dokumentumának az érvényességét az online kaszinó figyeli, és egy hónappal a lejárát előtt az online kaszinó a Játékost akár több alkalommal is email üzenetben figyelmezteti a dokumentum érvényességének lejárataról. Amennyiben a Játékos a lejárát után sem küld el érvényes dokumentumot, abban az esetben a hozzáférése frozen státuszba kerül, azaz a számlájára addig nem tud bejelentkezni, amíg az érvényes dokumentumait az online kaszinó ügyfélszolgálatához nem küldi el.

5.1.7.1 Adatváltoztatás email cím esetén

Azokban az esetekben amikor a Játékos valamilyen oknál fogva elveszíti hozzáférését a számlájával összefüggésben nyilvántartott email címéhez, akkor az online kaszinó ügyfélszolgálatának segítségével lehetősége van kezdeményezni ennek módosítását. A Játékos kérelmének tartalmaznia kell a számlájával összefüggésben nyilvántartott email címét, az új email címét, valamint az email cím cseréjének okát, indoklását. Attól függően, hogy a Játékoshoz köthető számla a nyilvántartásba vétel melyik fázisában van, különböző lépéseket kell teljesítenie, amiben az online kaszinó ügyfélszolgálatata segíti.

- a) Email cím jóváhagyása előtti esetekben: az online kaszinó ügyfélszolgálatának megkeresése után külön feltétel nélkül lehetőség van az email cím frissítésére. Például: a nyilvántartásba vétel során a Játékos gépelési hiba folytán nem kapja meg az email címet megerősítő (aktivációs) emailt.
- b) Email cím jóváhagyása utáni esetekben:
 1. Előzetes nyilvántartásba vétel során: a Játékos által megadott új email címre az online kaszinó ügyfélszolgálatata egy 10 jegyű kódot küld, amit a Játékosnak (a neve vagy felhasználóneve, illetve az email címe megadása után) a chates felületen keresztül kell megadnia az online kaszinó ügyfélszolgálatának. Amennyiben ez a folyamat sikeres, úgy a Játékosnak frissítésre kerül az email címe. Az online kaszinó ügyfélszolgálatata az email cím frissítését követően a játékos számla státuszát aktívról inaktívrá állítja, amit követően az új email címre egy aktiváló emailt küld. Az ebben található linkre kattintva a Játékos megerősíti az új email címét és újra aktív státuszba kerül a játékos számlája. Például: a Játékos elveszíti a hozzáférését a korábban használt email címéhez.
 2. A nyilvántartásba vétel véglegesítése után: A korábbi folyamatban látott 10 jegyű kód megadása után egy további lépést kell teljesítenie a Játékosnak. Ennek során az online kaszinó regisztracio.vegas@lvcd.hu email címére „Validáció” levéltárgy megadásával, az új email címének használatával csatolmányként el kell küldenie a nyilvántartásba vétel során korábban megadott okmánya digitális másolatát is. Amennyiben ez a folyamat sikeres, úgy a Játékosnak frissítésre kerül az email címe. Az online kaszinó ügyfélszolgálatata az email cím frissítését követően a játékos számla státuszát aktívról inaktívrá állítja, amit követően az új email címre egy aktiváló emailt küld. Az ebben található linkre kattintva a Játékos megerősíti az új email címét és újra aktív státuszba kerül a játékos számlája. Például: a Játékos elfelejti az email címéhez tartozó jelszavát és azt egyéb módon sem tudja helyreállítani, ami miatt új email címet hoz létre.

5.2 A nyilvántartásba vétel kötelező korlátozása

5.2.1 A sérülékeny személyek játéktilalma

Szerencsejátékban sérülékeny személyek nem vehetnek részt. Sérülékeny személy:

- a) a 18 év alatti személy,
- b) az a játékosvédelmi nyilvántartásban szereplő személy, akit a bíróság a cselekvőképességét teljesen korlátozó gondnokság alá helyezett, vagy akinek cselekvőképességét a bíróság a szerencsejátékokkal összefüggő jognyilatkozatai tekintetében részlegesen korlátozta, valamint
- c) a játékosvédelmi nyilvántartásban szereplő, egy vagy több szerencsejáték-játékfajtára (kifejezetten online kaszinó), vagy több szervezőre (kifejezetten jelen Szervező) kiterjedően önkorlátozó vagy önkizáró intézkedéssel érintett Játékos.

Szerencsejátékban sérülékeny személy nem vehet részt, azaz nem szerezhethet részvételi jogosultságot. Amennyiben később derül ki, hogy a Játékos sérülékeny személynek minősült, erre hivatkozással a Játékos az elveszített tétjeit nem igényelheti vissza. Elért nyeremény kifizetéséről vagy ehelyett az adott, nyertes játék tétjének visszatérítéséről a Szervező a Polgári Törvénykönyv kötelező rendelkezései alapján dönt.

A Szervező nem vállal felelősséget abban az esetben, ha a Játékos sérülékeny személy részére engedi át számláját, továbbá a Szervező nem vállal felelősséget azért és nem fizet vissza tétet, ha a Játékos, akár sérülékeny személyként is, harmadik személy okmányait felhasználva vesz részt a játékokban.

5.2.1.1 Szerencsejátékban 18 éven aluli személyek nem vehetnek részt

A Szervező 18 éven aluli személyek nyilvántartásba vételét megtagadja.

5.2.1.2 A játékosvédelmi nyilvántartás

A Szervező a Pmt-ben meghatározott ügyfél-azonosítással egyidejűleg, a Játékos nyilvántartásba vétele előtt, de már a Játékos dokumentumainak feltöltése után a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság által vezetett játékosvédelmi nyilvántartásban elektronikusan ellenőrzi, hogy a Játékos a nyilvántartás adatai alapján – a szervező vagy a szerencsejáték fajta figyelembevételével – korlátozás alatt áll-e. A játékosvédelmi nyilvántartásban szerepel:

- a) akit a bíróság a cselekvőképességét teljesen korlátozó gondnokság alá helyezett, vagy akinek cselekvőképességét a bíróság a szerencsejátékokkal összefüggő jognyilatkozatai tekintetében részlegesen korlátozta, valamint
- b) az egy vagy több szerencsejáték-játékfajtára, vagy több szervezőre kiterjedően önkorlátozó vagy önkizáró intézkedéssel érintett Játékos.

Az a Játékos, aki a játékosvédelmi nyilvántartásban szerepel, az abba való bekerülést követően keletkezett nyereményre nem jogosult, így ha ez a tény a Szervező tudomására jut, és a Szervező egyébként teljesen végtelen abban, hogy a Játékos sérülékeny személyként tudott játszani az online kaszinó honlapján, a Szervező a nyeremény kifizetését és a tét visszafizetését visszautasítja.

Az online kaszinó a meghatározott adatokat összeveti a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság által vezetett nyilvántartás kódolt adataival, így amennyiben a Játékos szerepel a nyilvántartásban úgy a nyilvántartásba vétel meghiúsul.

A Játékos akár a Vegas.hu online kaszinó vonatkozásában, akár a Vegas Sports távszerencsejáték vonatkozásában szerepel a játékosvédelmi nyilvántartásban, a Szervező – a közös játékos egyenlegre tekintettel – sem a Vegas.hu online kaszinóban, sem a Vegas Sports távszerencsejátékban nem biztosítja a részvételt.

A Szervező a nyilvántartásba vétel játékosvédelmi nyilvántartásra alapozott megtagadásáról a Játékost emailben tájékoztatja.

Az online kaszinó a játékosvédelmi nyilvántartásból rendelkezésre álló adatokat, okiratokat az adatkezelési tájékoztató szerint őrzi meg.

5.2.1.3 Új nyilvántartásba vétel esetén

A Szervező a nyilvántartásba vétel során ellenőrzi a Játékosok életkorát.

Az online kaszinó a Játékos azonosítását nem folytatja és a nyilvántartásba vételt megtagadja, ha a Játékos – a szervező vagy a szerencsejáték fajta figyelembevételével – a játékosvédelmi nyilvántartás adatai szerint korlátozás alatt áll.

5.2.1.4 Folyamatos Játékos-ellenőrzés

Az online kaszinó a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság által megadott felhasználónévvel a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság által biztosított honlapon naponta köteles ellenőrizni, hogy az adatbázis frissítésre került-e, amennyiben igen, azt köteles letölteni, és saját informatikai rendszerébe betölteni.

Az online kaszinó a korlátozás, illetve annak a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóságnál tett jelentős önkorlátozó nyilatkozat esetén a megtétellel megegyező formában történő visszavonása esetén alkalmazásának megkezdését az elektronikus kivonat az online kaszinó részére hozzáférhetővé és letölthetővé válását követő 24 órán belül biztosítja.

Ha az elektronikus adatszolgáltatás alapján a Játékos korlátozás alatt áll, az online kaszinó a Játékos részére játéklehetőséget nem biztosít és a 6.2.2 pont szerint a Játékossal elszámol.

5.2.1.5 Ellenőrzés a Játékos kérelmére

A Szervező a Játékos kérelmére is ellenőrzi, hogy a Játékos a játékosvédelmi nyilvántartás adatai alapján korlátozás alatt áll-e.

5.2.1.6 A játékosvédelmi nyilvántartás üzemzavara

A Hatóság a Szervező részére kizárólag a játékos személyes adatokból generált, vissza nem fejtető alfanumerikus kódot tartalmazó elektronikus kivonatot készít. Az elektronikus kivonat felhasználása üzemzavarának minősül, ha a Szervező a Játékos személyes adataiból képzett alfanumerikus kódnak a kivonatban szereplő alfanumerikus kóddal való, lekérdezéssel történő összehasonlítása során a lekérdezés megkezdését követő 30 másodpercen belül a lekérdezés eredménye nem állapítható meg. A Szervező az üzemzavarral érintett nyilvántartásba vétel vagy online bejelentkezés vonatkozásában mentesül az új nyilvántartásba vétel esetén fennálló és a folyamatos Játékos-ellenőrzés során fennálló ellenőrzési kötelezettség alól.

5.2.1.7 A Játékos tájékoztatása nyilvántartásba vétel megtagadásáról

Ha a Szervező a Játékos nyilvántartásba vételét megtagadja, vagy a Játékos részére játéklehetőséget nem biztosít arra tekintettel, hogy a Játékos 18. éven aluli személy vagy a Játékos szerepel a játékosvédelmi nyilvántartásban, akkor ennek közlésével egyidejűleg

- a) a 18. éven aluli Játékos esetén a 18 év alatti személyek fokozott védelméről és játéktilalmáról szóló tájékoztatót,
- b) egyéb esetben a felelős játékszervezés részletes szabályairól szóló 5/2021. (X. 21.) SZTFH rendeletben meghatározott tájékoztatókat

a Játékos rendelkezésére bocsátja.

5.2.2 A Játékos azonosítása

5.2.2.1 A pénzmosás és a terrorizmus finanszírozás megelőzése és megakadályozása érdekében szükséges intézkedések

A Szervező a nyilvántartásba vétel véglegesítését megelőzően és azt követően is végzi a Pmt-ben és kapcsolódó jogszabályokban, valamint a Pmt. szerinti belső szabályzatban előírt vizsgálatokat. A Játékos ennek során köteles együttműködni, a szükséges nyilatkozatokat megtenni, okiratokat rendelkezésre bocsátani. A Szervező fenntartja a jogot a játékos ki- és befizetések, valamint játéklehetőség korlátozására, továbbá a játékos egyenleg felfüggesztésére a Pmt-ben és kapcsolódó jogszabályokban, valamint a Pmt. szerinti belső szabályzatban található előírások maradéktalan teljesítéséig.

5.2.2.2 A pénzmosás és a terrorizmus finanszírozása megelőzésén és megakadályozásán kívül eső esetek

A Szervező jogosult, hogy a ki- és befizetéseket, valamint a játéklehetőséget csak a Játékos személyazonosságának ismételt igazolását követően biztosítsa. A személyazonosság ismételt igazolásáig a Szervező a játékos egyenlegét felfüggesztheti. A személyazonosság ismételt igazolása történhet:

- a) az 5.1.2.3 pontban található dokumentumok a Szervező részére történő megküldésével,
- b) bankszámlaszerződésnek vagy bankszámlakivonatnak a Szervező részére történő megküldésével,
- c) olyan fényképnek a Szervező részére történő megküldésével, amelyen a Játékos arcképe és a személyazonosság igazolására alkalmas hatósági igazolvány (az okmányban foglalt adatok) jól láthatóak.

A Szervező jogosult a Játékost azonosító dokumentumokat publikus adatbázisokban (Így különösen az interneten) ellenőrizni.

A Játékos személyazonosságának ismételt ellenőrzését kéri a Szervező különösen, akkor, ha gyanú merült fel:

- a) a Játékos valós adatai nem egyeznek meg a nyilvántartásba vétel során megadott vagy később módosított adataival,
- b) a Játékos sérülékeny személy,
- c) visszaélés a ki- és befizetés során,
- d) bónuszokkal való visszaélés,
- e) többszörös nyilvántartásba vétel,
- f) visszaélés a Játékos felhasználónevével és jelszavával.

5.3 A Szervező fenntartásai a nyilvántartásba vétel során és azt követően

5.3.1 A Szervező egyoldalú korlátozási lehetősége

A szolgáltatásokat nem veheti igénybe az a személy, akinek részvételét a Szervező korlátozta.

A Szervező bármely Játékossal szemben, bármikor – különösen pénzügyi kockázatkezelés miatt, csalás gyanúja esetén – megtagadhatja a játékban való részvételt, melyről a Szervező a Játékost a megtagadástól számított egy munkanapon belül emailben tájékoztatja. A Szervező fenntartja a jogot, hogy – különösen pénzügyi kockázatkezelés miatt, csalás vagy pénzmosás gyanúja miatt – korlátozza a Játékos napi, heti és havi összes költségét.

5.4 Az online kaszinó által a nyilvántartásba vétellel összefüggésben tárolt adatok

Az online kaszinó a következő adatokat rögzíti:

- a) a Játékos nyilvántartási számát,
- b) családi és utónevét,
- c) születési családi és utónevét (Az ellenőrzés mellőzhető, ha a személyazonosság igazoló ellenőrzése érdekében bemutatott okirat azt nem tartalmazza. A Játékosnak ilyenkor is nyilatkoznia kell erről az adatról, viszont a Szervező rögzíti, hogy az adat rögzítésére az ellenőrzés mellőzésével került sor.),
- d) lakcímét,
- e) magyarországi tartózkodási helyét, amennyiben lakcíme nem Magyarországon található,
- f) születési helyét, idejét,
- g) állampolgárságát (Az ellenőrzés mellőzhető, ha a személyazonosság igazoló ellenőrzése érdekében bemutatott okirat azt nem tartalmazza. A Játékosnak ilyenkor is nyilatkoznia kell erről az adatról, viszont a Szervező rögzíti, hogy az adat rögzítésére az ellenőrzés mellőzésével került sor.),

- h) anyja születési nevét (Az ellenőrzés mellőzhető, ha a személyazonosság igazoló ellenőrzése érdekében bemutatott okirat azt nem tartalmazza. A Játékosnak ilyenkor is nyilatkoznia kell erről az adatról, viszont a Szervező rögzíti, hogy az adat rögzítésére az ellenőrzés mellőzésével került sor.),
- i) az azonosító okmányának típusát, számát és érvényességi idejét,
- j) mobiltelefonszámát (amennyiben a Játékos megadja),
- k) online bejelentkezés időpontját,
- l) a biztonság szempontjából fontos adatokat (szerepel-e a kitiltottak listáján),
- m) esetleges egyéb megjegyzéseket,
- n) személyazonosságát igazoló iratának digitális formátumát,
- o) magyar állampolgárok esetében – ha a lakóhely Magyarországon található – a lakcímkártya személyazonosítót nem tartalmazó oldalát, vagy – ha a lakóhely külföldön található – a külföldi lakcím igazolására alkalmas iratot (a magyarországi lakcím vonatkozásában a lakcímkártya képének tárolása mellőzhető, ha a lakcím lekérdezése közhiteles nyilvántartásból történt);
külföldi állampolgárok esetében – ha a lakóhely Magyarországon található – a magyarországi lakcímet igazoló hatósági igazolványt (lakcímkártya esetében annak személyazonosítót nem tartalmazó oldalát) – a magyarországi lakcím vonatkozásában a lakcímkártya képének tárolása mellőzhető, ha a lakcím lekérdezése közhiteles nyilvántartásból történt,
- p) a Játékos elektronikus levelezési címét,
- q) a Játékos egyedi felhasználónevét,
- r) az önkizárás tényét és időszakát,
- s) az önkorlátozó intézkedés tárgyát és időtartamát,
- t) az esetleges kitiltás tényét, időtartamát.

Az adatbázis ezen túlmenően tartalmazhatja a Játékos fényképét is.

A fenti adatok közül a Játékos csak a mobiltelefonszámát változtathatja meg a távszerencsejáték honlapján. Egyéb esetben a Játékos a távszerencsejáték-szervező ügyfélszolgálatával közreműködésével kezdeményezheti az adatok megváltoztatását.

5.5 A kitiltás és az ügyfélszolgálati chat használatának szabályai

5.5.1 A kitiltás általános szabályai

A Szervező az online kaszinó látogatásától határozott időre, 1 hétre, 1 hónapra, 2 hónapra, 3 hónapra, 6 hónapra, 1 évre, 2 évre, 3 évre, 4 évre vagy 5 évre kitilthatja azt, aki:

- a) belépési kódjait (email cím, jelszó) átruházta,
- b) bónuszokkal kapcsolatos szabályokat megszegte, vagy azokkal visszaélt,
- c) más nevében játszik,
- d) a játék során meg nem engedett segédeszközt alkalmazott,
- e) lopott összeget helyez el a számláján,
- f) az online kaszinó ügyfélszolgálatával való kapcsolattartás során túlkapást, gyalázkodást, sértegetést követ el,

g) az RSZ-t súlyosan megsérti.

A Vegas Sports távszerencsejátékkal közös játékos egyenlegre tekintettel a Szervező kitiltás esetén az online kaszinó és a Vegas Sports távszerencsejáték vonatkozásában is megszünteti a játékos egyenleghez és a fogadáshoz, online kaszinójátékhoz történő hozzáférés lehetőségét.

A kitiltásról, illetve ennek indokáról az online kaszinó a Játékost a kitiltással egyidejűleg írásban (email) értesíti. Az írásbeli nyilatkozatban az online kaszinó a kitiltás tényét, időpontját, információ átadás esetén alkalmazási körét és indokát feltünteti.

Amennyiben a Játékost az online kaszinó kitiltja, abban az esetben az online kaszinó megvizsgálja, hogy a játékos egyenlegén lévő összegek a Játékos részére kifizethetőek-e.

A kitiltást követően az online kaszinó legfeljebb 8 munkanapon belül a Játékosal a 6.2.2 pont szerint elszámol. Ez alatt az idő alatt van az online kaszinónak lehetősége arra, hogy vizsgálja az esetleges csalásokat, és döntsön arról, hogy valójában jár-e az egész összeg a Játékosnak.

A Játékos valódi pénzes egyenlegén lévő összeg visszafizetésre kerül, amennyiben a Játékos a 5.5.1 f) pont alapján kerül kitiltásra. Minden más esetben az online kaszinó egyedi vizsgálatot folytat le és a hatályos jogszabályoknak megfelelően jár el.

A Játékos bónusz egyenlegén lévő összeg és az esetleges olyan aktuális promóciók, amelyekben a Játékos éppen részt vesz törölődnek.

Az online kaszinó a kitiltásokról nyilvántartást vezet és a kitiltással kapcsolatban keletkezett adatokat az adatkezelési tájékoztató szerint őrzi meg. A nyilvántartás tartalmazza a Játékos a Pmt. szerinti ügyfél-átvilágítási kötelezettség keretében felvett adatain túl a kitiltás tényét, indokát, elrendelésének időpontját, valamint határozott időtartamát.

Az online kaszinó a kitiltott Játékos írásbeli panaszára, egyéb kérelmére vagy panasz, kérelem hiányában saját kezdeményezésére a kitiltást annak időtartama alatt indokolás nélkül visszavonhatja. A kitiltás visszavonásáról és a visszavonás kezdő időpontjáról az online kaszinó a Játékost írásban (email) értesíti.

5.5.2 Ügyfélszolgálati chat használatának szabályai

A honlap használatának részeként a Szervező csevegési (chat) funkciót biztosít a Játékosnak, amelyet moderál és ellenőriz. A Szervező fenntartja a jogot, hogy felülvizsgálja az egyes csevegéseket, és rögzítse a chat-en tett nyilatkozatokat. A chat funkciót a Játékos ügyintézési, információszerzési és problémamegoldási célokra használhatja, a következő szabályok szerint:

- a) a chat-en tilos becsületsértő, gyalázkodó, obszcén, rágalmazó, zaklató, rasszista vagy súlyosan sértő nyilatkozatot tenni a Szervezővel vagy annak alkalmazottjával kapcsolatban,
- b) bejelentkezéskor tilos sértő felhasználónevet vagy képernyőnevet használni
- c) tilos a chat-et rendeltetésével ellentétes módon, visszaélészerűen használni (így például visszaélészerű használatnak minősül, ha a játékos érdemi játéktevékenységet nem folytat, viszont a chat használatával akadályozza a presenterek munkavégzését).

Amennyiben a Játékos megsérti a chat funkció használatára vonatkozó fenti rendelkezéseket, vagy azt a Szolgáltatáshoz nem kapcsolódó tartalmú kommunikációra használja, figyelmeztetésben részesül az online kaszinó ügyfélszolgálatától.

A chat-en történt figyelmeztetés hatástalansága esetén az online kaszinó ügyfélszolgálatától a fokozatosság elvét követve első esetben 1 napra, újabb figyelmeztetést követően 1 hétre, majd ismételt esetben 1 hónapra kitilthatja a Játékost a chat szolgáltatásból. Amennyiben a Játékos az 1 hónapos kitiltást követően ismét

megszegi a fenti szabályokat, a Szervező véglegesen kitilthatja a chat szolgáltatásból. A kitiltás kezdő napja az adott naptári nap, és a kitiltás hosszúságától függően a kitiltás időtartama 1, 7, illetve 30 naptári nap. A Játékos a kitiltásról emailben értesítést kap. A kitiltás a játékos IP cím tiltásával történik.

5.6 Egyéb játékosvédelmi intézkedések

5.6.1 Cool Down

Ha a Játékos azonnali jelleggel szeretné kizárni magát az online kaszinóból, akkor az online kaszinó honlapján meg kell nyomnia a Cool Down gombot. Ebben az esetben az önkizárás időtartama a Cool Down gomb megnyomásának napja és még két naptári nap (tehát összesen legfeljebb három naptári nap).

A cool down ideje alatt a Játékos nem tud belépni az oldalra, és marketing anyagokat nem kap a Szervezőtől. A marketing anyagokra vonatkozó változásokat a Szervező technikai okokból legkésőbb a cool down kezdetétől számított 24 órán belül tudja alkalmazni. A Szervező – a közös játékos egyenlegre tekintettel – sem a Vegas.hu online kaszinóban, sem a Vegas Sports távszerencsejátékban nem biztosítja a részvételt.

A Cool Down gomb megnyomását követően az online kaszinó a Játékos részére egy tájékoztató emailt küld a cool down időtartamáról és arról, hogy a Játékosnak milyen módon van lehetősége igénybe venni a 5.6.2 pont szerinti önkizárást.

A cool down nem vonható vissza. A Játékos a cool down lejártá után tud ismét bejelentkezni az oldalra.

Amennyiben a Játékos a cool down időtartama alatt az egyenlegéről szeretne pénzt felvenni, akkor azt az online kaszinó ügyfélszolgálatán keresztül vagy email küldésével tudja kezdeményezni.

Cool down esetén csak banki utalással vagy postai belföldi utalvánnyal történhet a kifizetés. A belföldi utalvánnyal történő kifizetés esetén a felmerülő költségek a Játékost terhelik.

5.6.2 A Játékos önkizáró nyilatkozata

Ha a Játékos ki szeretné zárni magát az online kaszinóból, akkor az önkizárási kérelmet emailen kell eljuttatnia a számlájával összefüggésben nyilvántartott email címéről az ugyfelszolgalat.vegas@lvcd.hu email címre. Az önkizáró nyilatkozat szerinti belépés megtagadását az online kaszinó a nyilatkozatnak az online kaszinó részére történt megérkezését követő 1 órán belül alkalmazza. Az önkizárás időtartamát a Játékos jelöli meg. 24 óránál rövidebb időre önkizárás nem fogadható el. Az önkizárás az önkizáró nyilatkozatban kérvényezett időpontot követő napon jár le. Az önkizárás legfeljebb a koncessziós időszak időtartamára (2056. március 31.) fogadható el.

Az önkizárást nem lehet úgy kérelmezni, hogy az megújuljon, azt minden egyes alkalommal újra kell kérni az online kaszinó ügyfélszolgálatától, új kérelem továbbításával.

Az önkizárás ideje alatt a Játékos nem tud belépni az oldalra, és marketing anyagokat nem kap a Szervezőtől. A marketing anyagokra vonatkozó változásokat a Szervező technikai okokból legkésőbb az önkizárás kezdetétől számított 24 órán belül tudja alkalmazni. A Játékos akár a Vegas.hu online kaszinó vonatkozásában, akár a Vegas Sports távszerencsejáték vonatkozásában kéri az önkizárást, a Szervező – a közös játékos egyenlegre tekintettel – sem a Vegas.hu online kaszinóban, sem a Vegas Sports távszerencsejátékban nem biztosítja a részvételt.

Az önkizáró nyilatkozat befogadásával egyidejűleg az online kaszinó a Játékos részére a felelős játékszervezés részletes szabályairól szóló 5/2021. (X. 21.) SZTFH rendeletben meghatározott tájékoztatókat elküldi email formájában.

Az online kaszinó az önkizáró nyilatkozat adatait saját informatikai rendszerében nyilvántartja.

A Játékos a 180 napnál rövidebb időtartamra vonatkozó önkizáró nyilatkozatot nem vonhatja vissza, míg a 180 napot elérő időtartamú önkizárás esetén azt legkorábban a nyilatkozat megtételétől számított 180 nap elteltével visszavonhatja, melyet az online kaszinó alkalmaz. A visszavonást a Játékos az online kaszinó ügyfélszolgálatán

keresztül tudja kérni. Az önkizárás visszavonása nem automatikus, minden esetben az online kaszinó vezetősége dönt a kérelem jóváhagyásáról.

A Szervező az önkizárás visszavonására vonatkozó kérelmet – a felelős játékszervezés elvének figyelembevételével – visszautasíthatja. A Szervező a visszautasításról tájékoztatja a Játékost. A Szervező az önkizáró nyilatkozat visszavonása esetén figyelembe veheti, mérlegelheti azokat a körülményeket, információkat, amelyek – például a Játékosmal folytatott kommunikáció során – tudomására jutottak és összefüggésbe hozhatóak az önkizáró nyilatkozat visszavonásával. Így például, ha a korábban a Játékos arról tájékoztatta a Szervezőt, hogy semmi esetre sem kívánja visszavonni az önkizáró nyilatkozatát, majd mégis az önkizárás visszavonására vonatkozó kérelmet terjeszt elő, akkor a Szervező – az eset összes körülményének mérlegelése alapján – elutasíthatja az önkizárás visszavonására vonatkozó kérelmet.

A Játékos az önkizárásának lejártá után tud ismét bejelentkezni az oldalra.

Amennyiben a Játékos az önkizárásának időtartama alatt az egyenlegéről szeretne pénzt felvenni, akkor azt az online kaszinó ügyfélszolgálatán keresztül vagy email küldésével tudja kezdeményezni.

Önkizárás esetén csak banki utalással vagy postai belföldi utalvánnyal történhet a kifizetés. A belföldi utalvánnyal történő kifizetés esetén a felmerülő költségek a Játékost terhelik.

5.6.3 Önkorlátozás

A Játékosnak lehetősége van önkorlátozó intézkedéseket tenni. A Játékos akár a Vegas.hu online kaszinó vonatkozásában, akár a Vegas Sports távszerencsejáték vonatkozásában kéri az önkorlátozást, a Szervező a korlátozást – a közös játékos egyenlegre tekintettel – mind a Vegas.hu online kaszinó, mind a Vegas Sports távszerencsejáték vonatkozásában alkalmazza.

A Játékos maximálhatja a befizetéseit, veszteségeit, tétjeit, napi, heti, havi időintervallumban. A Játékosnak ezen felül lehetősége van arra is, hogy maximálja a játékban tölthető idejét napi szinten.

5.6.3.1 Napi, heti és havi veszteség beállítása

A Játékos be tudja állítani, hogy mennyi legyen a maximum vesztesége naponta, hetente, illetve havonta. Ha elérte az általa beállított veszteségi maximumot, akkor addig nem tud valódi pénzes játékban részt venni, amíg le nem jár az általa beállított határidő.

5.6.3.2 Napi, heti és havi befizetés beállítása

A Játékos be tudja állítani, hogy mennyi legyen a maximum befizetése naponta, hetente, illetve havonta. Ha elérte az általa beállított befizetési maximumot, akkor addig nem tud befizetni amíg le nem jár az általa beállított határidő.

5.6.3.3 Eseti befizetés beállítása

A Játékos az eseti /egy adott alkalomra/ szóló befizetési korlátját is beállíthatja. A beállított naptári napig nem tud többet esetenként befizetni, mint a beállított limit.

5.6.3.4 Napi, heti és havi tétrakás beállítása

A Játékos be tudja állítani, hogy maximum mennyi tétet tudjon megtenni az oldalon naponta, hetente, illetve havonta. Ha elérte az általa beállított tétrakási maximumot, akkor addig nem tud tovább játszani, amíg le nem jár az általa beállított határidő, függetlenül attól, hogy éppen nyer vagy veszít a Játékos.

5.6.3.5 A játékban eltölthető idő beállítása

A Játékos be tudja állítani, hogy mennyi legyen a maximum játékban eltölthető ideje naponta. Ez a beállítástól számított 24 óráig van érvényben. A Játékos 5 opció közül választhat: 1 óra, 2 óra, 4 óra, 8 óra, 12 óra és 24 óra.

5.6.3.6 Az önkorlátozásra vonatkozó szabályok

Az önkorlátozó intézkedéseket törölni nem lehet, és módosítani is csak úgy lehet, hogy még szigorúbbak legyenek a feltételek. Ha a Játékos először beállított legfeljebb havi 10.000 Ft maximum veszteséget, akkor ez csak úgy módosítható, hogy a veszteség mértéke 10.000 Ft-nál kisebb legyen. A beállított korlátozások szigorítása az online kaszinó ügyfélszolgálatán keresztül lehetséges.

Az önkorlátozó intézkedések azonnal életbe lépnek.

Az önkorlátozás attól a pillanattól hatályos, ahogy a Játékos azt az online kaszinó honlapjának felületén beállította:

- a) 1 napos önkorlátozás esetén az adott naptári nap fennmaradó részére és az azt követő nap egészére vonatkozik,
- b) 1 hetes önkorlátozás esetén az adott naptári nap fennmaradó részére és az azt követő 7 teljes napra vonatkozik,
- c) 1 havi önkorlátozás esetén az adott naptári nap fennmaradó részére és az azt követő 30 teljes napra vonatkozik.

A Játékos minden esetben tájékoztatást kap arról, hogy mikor jár le az önkorlátozása.

Az önkorlátozó intézkedéseket nem lehet úgy beállítani, hogy megújuljanak, azokat minden egyes alkalommal újra be kell állítani.

5.6.3.7 Önkorlátozási nyilvántartások

Az önkorlátozásokat az online kaszinó saját informatikai rendszere nyilvántartja. A BO az adatokat az adatkezelési tájékoztató szerint tárolja.

5.6.4 Önkizárás a játékosvédelmi nyilvántartásba bekerüléssel

A Játékos egy vagy több szerencsejáték fajtára vagy több szervezőre kiterjedő önkorlátozó nyilatkozatot tehet. A jelentős önkorlátozó nyilatkozatot írásba kell foglalni és azt a személyazonosság igazolása mellett személyesen a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság ügyfélszolgálatain, postai úton teljes bizonyító erejű magánokiratban vagy a nyilatkozattevő elektronikus azonosítását követően elektronikusan hitelesítve, elektronikus úton teljes bizonyító erejű magánokiratban a Szerencsejáték-felügyeleti Hatósághoz kell előterjeszteni.

A jelentős önkorlátozó nyilatkozatban a szerencsejáték fajták a következő felosztás szerint jelölhetők meg:

- a) kártyateremben szervezett kártyajáték,
- b) játékkaszinó,
- c) online kaszinó,
- d) távszerencsejáték.

A jelentős önkorlátozó nyilatkozatban a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság tevékenységi engedélyével rendelkező szervező jelölhető meg.

A jelentős önkorlátozó nyilatkozat érvényességi ideje 1 év, 3 év vagy 5 év. Az 1 évet meg nem haladó érvényességű nyilatkozat visszavonásának nincs helye. Az 1 évet meghaladó érvényességű nyilatkozat legalább 2 év leteltét követően a személyazonosság igazolása mellett a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság kijelölt ügyfélszolgálatain, személyesen tett írásbeli nyilatkozatban vonható vissza.

A Szervező az 5.2.1 pontnak megfelelően jár el a játékosvédelmi nyilvántartásban szereplő, sérülékenynek minősülő Játékosokkal szemben azzal, hogy a Játékos akár a Vegas.hu online kaszinó vonatkozásában, akár a

Vegas Sports távszerencsejáték vonatkozásában szerepel a játékosvédelmi nyilvántartásban, a Szervező – a közös játékos egyenlegre tekintettel – sem a Vegas.hu online kaszinóban, sem a Vegas Sports távszerencsejátékban nem biztosítja a részvételt.

5.6.5 Óránkénti figyelmeztetés

Az online kaszinó óránként figyelmezteti a Játékost arra, hogy már eltelt egy óra, amit játékkal töltött. Ez a figyelmeztetés óránként megismétlődik. A figyelmeztetés a Játékos OK gomb nyomására tűnik el a képernyőről.

Ez a figyelmeztetés nem választható, nem kapcsolható ki, minden Játékosnak, minden órában megjelenik.

6 Befizetés, kifizetés, inaktív számla

A játékos egyenleg a játékügyletekkel kapcsolatos jóváírás vagy terhelés a Játékos nyilvántartásba vételének véglegesítését követően hajtható végre.

A játékos egyenleg feltöltése során az RSZ-ben meghatározott feltöltési mód alkalmazható. A játékos egyenleg befizetési vagy kifizetési módjaként változó költséget a Szervező a Játékosra háríthatja, ha azt az RSZ-ben előzetesen rögzíti.

A Szervezőnél kizárólag magyar forintban lehet számlát nyitni. Ha a Játékos nem forint alapú számláról kezdeményezi a befizetést vagy nem forint alapú számlára kéri a kifizetést, akkor az átváltás költségei az adott fizetési módhoz igazodó átváltási metódust követően őt terhelik.

Tekintettel arra, hogy a Szervező kizárólag magyar forintban tartja nyilván a játékos egyenleget, így a befizetéseket és kifizetéseket is, a Játékos magyar forintban nyilvántartott be- illetve kifizetési és a Játékos által ezekhez használt, nem forint alapú számla devizaneme közti átváltás kockázata kizárólagosan a Játékost terheli. Az árfolyamkockázatnak megfelelően a Játékos idegen devizanemben indított befizetésének magyar forintban a játékos egyenlegén jóváírt összege, illetve a magyar forint összegben kezdeményezett, de idegen devizanemű számlára megérkező kifizetésének összege a magyar forintnak az adott devizanemhez viszonyított árfolyamának változása függvényében változik; és ennek, a Játékos számára esetlegesen kedvezőtlen árfolyamváltozásának nincs felső határa.

6.1 Befizetés

- a) A befizetések módjáról és a választható pénzügyi szolgáltatókról bejelentkezés után a Befizetés menüpont alatt található információk (<https://vegas.hu/?modal=deposit>).
- b) A Játékos kizárólag a Magyar Nemzeti Bank által az egyes fizetési szolgáltatókról szóló 2013. évi CCXXXV. törvény vagy a hitelintézetekről és a pénzügyi vállalkozásokról szóló 2013. évi CCXXXVII. törvény alapján kiadott engedéllyel rendelkező pénzforgalmi szolgáltatónál vezetett fizetési számlájáról átutalással, illetve ehhez a fizetési számlájához kapcsolódó fizetési kártyával lebonyolított online fizetéssel, továbbá a hitelintézetekről és a pénzügyi vállalkozásokról szóló 2013. évi CCXXXVII. törvény szerinti elektronikus pénzzel fizethet be a játékos számlájára. A Szervező ennek érdekében – a nyilvántartásba vétel alkalmával, illetve a nyilvántartásba vett Játékosok esetében az online kaszinó honlapjára történt első belépésük alkalmával – a jelen RSZ elfogadásával nyilatkoztatja a Játékosokat, hogy a jelen RSZ elfogadásával a tét befizetésére és a kifizetésekre vonatkozó szabályoknak, így különösen az Szjtv. 11. § (5) bek. a) pont és (6) bek. szerinti szabályoknak megfelelnek és eleget tesznek (a szabályok mezőre rákattintva a konkrét jogszabályi szöveg is megismerhető). A Szervező a játékos nyilatkozatokat nyilvántartja. Amennyiben a Szervező megállapítja, hogy a Játékos nem a tulajdonában álló, megfelelő bankszámlával, illetve nem a rendelkezése alatt álló, megfelelő lakossági bankkártyájával, internetes pénztárcával fizetett be, akkor a Szervező fenntartja a jogot, hogy felfüggeszse a Játékos számláját.

- c) A Szervező fenntartja a jogot, hogy bizonyos feltételekhez kösse az egyes pénzügyi szolgáltatások igénybevételét vagy, hogy megváltoztassa a használható befizetési opciókat előzetes értesítés nélkül.
- d) A bankkártyás befizetés, a PaySafe feltöltő kártyás befizetés és az internetes pénztárcás befizetés azonnal jóváíródik a Játékos egyenlegén. Amennyiben valamilyen technikai ok (pl. kommunikációs hiba) miatt a befizetés nem azonnal íródik jóvá a Játékos egyenlegén, a jóváírása a tranzakció sikerességének minden kétséget kizáró, a Szervező általi ellenőrzését követő 1 munkanapon belül utólag megtörténik. A Szervező általi ellenőrzés – tekintettel egyes speciális banki reklamációk / kivizsgálási igények határidejére is – a befizetéstől számított legfeljebb 30 munkanapot vehet igénybe.

A befizetés kezdeményezése és a játékos számlán történő jóváírás között eltelt időben beállított befizetési önkorlátozás a függőben lévő befizetés jóváírását nem érinti, az csak az önkorlátozás beállítását követő, újabb befizetésekre vonatkozik.

Banki átutalás esetén a jóváírás legfeljebb 1 munkanapot vesz igénybe. A banki átutalásra megadott bankszámlaszámra közvetlenül bankfiókban készpénz befizetés csak +425 Ft banki kezelési költség megfizetése mellett (tehát legalább 10.425 Ft összegben) lehetséges, és jóváírása nem azonnal, hanem a banki átutalással azonos módon, 1 munkanapon belül történik meg.

- e) A Szervező fenntartja a jogot, hogy másolatot kérjen a bankkártyás befizetés(ek) során használt bankkártya(k) azon oldaláról, ahol a kártyabirtokos neve és a bankkártya száma olvasható, oly módon, hogy a beküldés előtt a Játékos a 16 számjegyű bankkártyaszám középső 8 számjegyét, és az esetlegesen ugyanott látható lejárat dátumot és biztonsági (CVC) kódot is kitakarja. Szervező a kitarakás nélkül megküldött bankkártyafotó tartalmazó leveleket vagy azok érzékeny adatot tartalmazó mellékletét azonnali hatállyal és véglegesen törli, és a kérést csak akkor tekinti teljesítettnek, ha a játékos megfelelő kitarakással, törlési kényszerrel nem érintett bankkártyafotót küld.
- f) A Játékos beállíthatja a befizetési limitjeit az online kaszinó honlapján.

6.1.1 Online befizetési lehetőségek, ezek minimumai és maximumai és költségei

a) Banki utalás

- Minimum befizetés: 10.000 Ft/tranzakció.
- Maximum befizetés: 30.000.000 Ft/nap.
- A Játékosra áthárított költség: 0%.

A Szervező banki utalásként qvik szolgáltatást is elfogadhat.

Ha a Játékos a banki utalás során meghaladja a napi maximumot, akkor a maximum feletti összeg felfüggesztett (pending) állapotba kerül. Ez az összeg a következő nap kerül jóváírásra a számláján. Ha a befizetett összeg többszöröse az adott maximumnak, akkor ez a folyamat naponta megismétlődik.

A Szervező csak abban az esetben írja jóvá a Szervező bankszámlájára utalt vagy készpénzes befizetést, ha a nyilvántartásba vett Játékos neve megegyezik a banki átutalásban/befizetésben szereplő megbízó/befizető fél nevével, vagy ha a Játékos a banki átutalást küldő fél számlája felett igazolhatóan társtulajdonosi jogviszonyban rendelkező, és mindezeket túl a banki átutalásban/készpénzbefizetésben a küldő/befizető a Játékos egyértelmű azonosítására alkalmas azonosítót is feltüntetett. Ha a befizető és a nyilvántartásba vett Játékos nem azonos személy, vagy a nyilvántartásba vett Játékos a banki utalás/befizetés alapján nem egyértelműen azonosítható, akkor a Szervező visszautalja a pénzt arra a számlára, ahonnan érkezett a banki utalás, illetve

készpénzes befizetés esetén a befizető kérésére, a befizető megfelelő azonosítása után banki átutalással vagy postai utalványon visszatéríti a nem jóváírható befizetést. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a banki visszautalással, postai utalványozással kapcsolatos költségeit levonja a visszautalandó összegből. Amennyiben a levonandó költség meghaladná a visszautalandó összeget, akkor a függő tétel elszámolása tényleges kiutalás/postai utalványozás nélkül, a függő tétel jegyzőkönyvezés melletti technikai lenullázásával történik meg.

b) Internetes pénztárca (Skrill / Neteller)

- Minimum befizetés: 10.000 Ft / tranzakció.
- Maximum befizetés: 3.000.000 Ft / tranzakció.
- A Játékosra áthárított költség: 5%.
- Egy Játékos csak egy Skrill, illetve egy Neteller számlát regisztrálhat, használhat az oldalon.

A Szervező fenntartja jogot, hogy kockázatérzékenységi megközelítés alapján az internetes pénztárca (Skrill / Neteller) befizetés lehetőségét meghatározott Játékos vagy Játékosokkal szemben ideiglenesen felfüggeszse. A felfüggesztés időtartama az egy évet nem haladhatja meg, a felfüggesztés tényéről a Szervező a játékost három munkanapon belül elektronikus levélben tájékoztatja.

c) Bankkártya (K&H, OTP SimplePay)

- Minimum befizetés: 5.000 Ft / tranzakció.
- Maximum befizetés: 500.000 Ft / tranzakció.
- A Játékosra áthárított költség: 0%.

A Szervező bankkártyás befizetésként Apple Pay-en és Google Pay-en keresztül érkező befizetéseket is elfogadhat.

A Játékos csak saját rendelkezésű lakossági bankszámlához kapcsolódó, saját nevére szóló bankkártyával fizethet be. Ha kiderül, hogy a Játékos nem saját névre szóló lakossági kártyával fizetett be, akkor a Szervező azonnali hatállyal felfüggesztheti a számlát. Az ilyen típusú visszaélésekért a Szervező nem vállal felelősséget, az így befizetett összeget nem utalja vissza.

A Szervező fenntartja jogot, hogy kockázatérzékenységi megközelítés alapján a bankkártyás befizetés lehetőségét meghatározott Játékos vagy Játékosokkal szemben ideiglenesen felfüggeszse. A felfüggesztés időtartama az egy évet nem haladhatja meg, a felfüggesztés tényéről a Szervező a játékost három munkanapon belül elektronikus levélben tájékoztatja.

d) Feltöltő kártya (PaySafe kártya)

- Minimum befizetés: 5.000 Ft / tranzakció.
- Maximum befizetés: 300.000 Ft / tranzakció.
- A Játékosra áthárított költség: 5%.

Ha a Játékos csak Paysafe kártyával fizetett be, akkor az első kifizetéskor be kell utalnia saját tulajdonú/társtulajdonú bankszámlájáról a Szervező bankszámlájára legalább 500 Ft-ot. Az utalás megbízó rovatában a nyilvántartásba vett Játékos nevének beazonosíthatónak kell lenni. Hasonlóképp kérheti a Szervező a jelképes összeg beutalását akkor, ha a Játékos kifizetési igényében megjelölt bankszámlaszám felett a kifizetést kérő Játékos tulajdonosi/társtulajdonosi státusza nem egyértelműen azonosítható a Játékos által bemutatott dokumentum(ok) alapján. Az ilyen technikai okból beutalt jelképes összeget a Szervező díjmentesen visszautalja a Játékos következő banki átutalással történő kifizetésével együtt.

A Szervező fenntartja jogot, hogy kockázatérzékenységi megközelítés alapján a feltöltő kártya (PaySafe kártya) befizetés lehetőségét meghatározott Játékosal vagy Játékosokkal szemben ideiglenesen felfüggeszse. A felfüggesztés időtartama az egy évet nem haladhatja meg, a felfüggesztés tényéről a Szervező a játékost három munkanapon belül elektronikus levélben tájékoztatja.

A befizetések alapvetően díjmentesek (a következők kivételével: Skrill, Neteller és a PaySafe (feltöltő) kártyás befizetés, amelyek esetén 5% kezelési költséget vonunk le és a közvetlen banki pénztári készpénz befizetés, melyből 425 Ft kezelési költséget vonunk le), amennyiben a Játékos a befizetési és kifizetési tranzakciókat a szokásos játéktevékenységgel indokolható mértékben és módon kezdeményezi, de a Szervező fenntartja a jogot bármely befizetési mód (banki utalás, bankkártya, internetes pénztárca használata és készpénz) esetén is a Játékos számlájával összefüggésben nyilvántartott email címén történő előzetes értesítése után, minden felmerülő, de legalább 5%-os kezelési költség levonására, amennyiben a Játékos tranzakciói utóbb a szokásos játéktevékenységgel ésszerűen nem magyarázhatóak. A tranzakciók szokásostól eltérőkénti megítélése a Szervező kizárólagos joga. A Szervező szokásos játéktevékenységgel nem magyarázhatóknak tekinti tipikusan azokat a befizetési és kifizetési tranzakciókat, melyek időben vagy nagyságrendileg egyenként vagy összesítve egymáshoz közel esnek, és anélkül történnek, hogy a Játékos a befizetett összege(ke)t a kifizetés igénylése előtt tétként feltette volna játékba, továbbá minden olyan pénzügyi tranzakciót, amelyet ésszerű indok ill. érdemi játéktevékenység nélkül végez a Játékos vagy bármilyen más okból a Szervező informatikai rendszerével történő visszaélés gyanúját vetheti fel.

6.1.2 Közvetlenül bankszámlára történő készpénz befizetés

- Minimum befizetés: 10.425 Ft / tranzakció.
- Maximum befizetés: 30.000.000 Ft / nap.
- A Játékosra áthárított költség: 425 Ft.

Ha a Játékos a banki befizetés során meghaladja a napi maximumot, akkor a maximum feletti összeg felfüggesztett (pending) állapotba kerül. Ez az összeg a következő nap kerül jóváírásra a számláján. Ha a befizetett összeg többszöröse az adott maximumnak, akkor ez a folyamat naponta megismétlődik.

6.2 Kifizetés

A nyeremények csak azoknak a személyeknek kerülnek kifizetésre, akik saját valós adataikkal a játékos fiókot megnyitották és akik banki dokumentummal vagy ténylegesen teljesített banki átutalási adatokkal igazolják, hogy sajátjukként vagy társtulajdonosi jogviszony alapján rendelkezni jogosultak a kifizetésre megjelölt bankszámla felett.

A Szervező a Játékos részére kifizetést – a játékos egyenleg megszüntetése kivételével – az egyes fizetési szolgáltatókról szóló 2013. évi CCXXXV. törvény vagy a hitelintézetekről és a pénzügyi vállalkozásokról szóló 2013. évi CCXXXVII. törvény alapján kiadott engedéllyel rendelkező pénzforgalmi szolgáltatónál vezetett fizetési számlájáról, a Játékosnak a Magyar Nemzeti Bank által az egyes fizetési szolgáltatókról szóló 2013. évi CCXXXV. törvény vagy a hitelintézetekről és a pénzügyi vállalkozásokról szóló 2013. évi CCXXXVII. törvény alapján kiadott engedéllyel rendelkező pénzforgalmi szolgáltatónál vezetett fizetési számlájára történő átutalással teljesíthet. Kifizetés alatt a Szervező részéről a Játékos felé online kaszinójátékban vagy távszerencsejátékban történő kifizetést kell érteni, nem pedig a Szervező által működtetett adott szerencsejáték fajta működési engedélyének keretei között történő kifizetést.

A Szervező nem fizeti ki azokat a nyereményeket, melyeket valótlan adatokkal nyilvántartásba vett Játékosok nyertek.

Nem jogosult nyereményre az a Játékos, akinek valós adatai nem egyeznek meg a nyilvántartásba vétel során megadott vagy később módosított adataival. Ha ez a tény a Szervező tudomására jut, a Szervező a nyeremény kifizetését és a tét visszafizetését visszautasítja.

A Szervező több alkalommal is kötelezheti a Játékost, egy ismételt azonosítási/átvilágítási eljárásban való részvételre. Ezek alkalmával a Játékosnak minden, a Szervező által kért dokumentum hiteles másolatát el kell küldenie, hogy bizonyítsa személyi adatainak valóságát.

Kétszázmillió forintot meghaladó nyeremény esetén a Szervező a nyereményt 30 napon belül írja jóvá a játékos egyenlegén.

A Játékos a kifizetési lehetőségeket a <https://vegas.hu/?modal=withdrawal> oldalon találja meg. A Játékosnak az adott aloldalon meg kell adnia a pontos összeget, amit szeretne kifizettetni a számláról. Az online kaszinó a Játékos által a szükséges ellenőrzések érdekében megadandó információk (első kifizetés esetén a bankszámla feletti saját tulajdonosi/társtulajdonosi jogviszony igazolása, nagyösszegű nyereménykifizetés esetén ismételt ellenőrzések) beérkezéséig számított legfeljebb 4 munkanapon belül elindítja a kifizetési folyamatot, ha nem talál semmi olyan okot, amely ezt gátolja. Ha ilyen ok merül fel, akkor a Játékost emailben értesíti arról, hogy miért nem tudja elindítani a kifizetést. Ha a Játékos kifizetést kér, akkor a kifizetendő összeg azonnal lekerül az egyenlegéről, ez az összeg a Játékos számára elérhetetlenné (pending kifizetéssé) válik.

A kifizetés teljesítésére szabott 4 munkanapos határidő szempontjából a Szervező átutalási megbízásának bankba küldési dátuma az irányadó, így a Játékos részére a tényleges jóváírás pl. még Magyarországon belüli devizautalás esetén is a banki továbbítás és könyvelés függvényében ennél tovább is tarthat.

A Szervező által elindított kifizetési folyamatot követően a kifizetett összeg

- a) 1 munkanapon belül kerül jóváírásra a Játékos bankszámláján (magyar bank esetén),
- b) 2-3 munkanapon kerül a Játékoshoz postai belföldi utalvány esetén.

Amennyiben a kifizetési igény(ek) és az azt megelőző befizetés(ek) között a Játékos legalább egyszer valódi tétként nem helyezte fel a befizetett összege(ke)t, vagy a Játékos pénzügyi tranzakciói ésszerű indok ill. érdemi játéktevékenység nélkül történnek vagy azok bármilyen más okból a Szervező informatikai rendszerével történő visszaélés gyanúját vethetik fel, akkor a be- és kifizetés(ek) teljes költségét, de legalább 5% kezelési költséget a Szervező levonhat a kifizetés összegéből. Erről a Játékos email formájában értesítést kap és 48 órán belül megállíthatja a költséggel terhelt kifizetési folyamatot.

Kifizetési kérelem nem kezdeményezhető abban az esetben, ha a Játékos éppen valamelyik játékban van.

Minden kifizetési kérelmet a Szervező pénzügyi osztálya bírál el. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kiutalás előtt minden, a játékhoz kötődő tevékenységet érintő adatot ellenőrizzen.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékostól nyilatkozatot kérjen a kifizetés teljesüléséről.

6.2.1 Online kifizetési lehetőségek

a) utalás bankszámlára

- Minimum kifizetés: 10.000 Ft.
- Maximum kifizetés: 10.000.000 Ft / kifizetési igény. A Játékos alkalmanként legfeljebb a maximum kifizetés összegét kérheti kifizetni, azonban a Szervező a kifizetni kért összegeket összevonhatja és így egy tranzakció keretében is átutalhatja.
- A Játékosra áthárított költség: 0%
- A Játékos által kifizetési igényben rögzített bankszámla tulajdonosának / társtulajdonosának meg kell egyeznie a nyilvántartásba vett Játékosal. A Szervező fenntartja a jogot, hogy dokumentumok másolatát kérje emailben a Játékostól az adatok igazolásának érdekében,

bankszámla esetében: a Játékosnak az online kaszinóban rögzített nevét és legalább még egy személyes azonosító adatát (születési hely és idő, lakcím, anyja neve) és GIRO vagy IBAN formátumú bankszámlaszámát tartalmazó havi papír alapú vagy elektronikus számlakivonati fejléc, bankszámlanyitási vagy más banki szolgáltatásra vonatkozó szerződés a bank által kibocsátott, nem szerkesztett fájlformátumú másolata / fotója. Ilyen hiteles és megfelelő adattartalmú dokumentum másolat hiányában vagy nagyobb összegű nyeremény kifizetése előtti másodlagos ellenőrzés érdekében a Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékostól a számlaszáma igazolása/megerősítése érdekében a megadott bankszámláról jelképes összeg (500 Ft) banki átutalását kérje, melyet a nyereménykifizetéssel egyidejűleg hiánytalanul visszautal, illetve a nyilvántartásba nem vett Játékos általi utalás esetén a visszautalás banki költségeivel csökkentett összegben, nyereménykifizetés nélkül az indító számlára visszautal.

- A Szervező kizárólag olyan bankszámlára teljesít kifizetést, amely felett a kifizetést kezdeményező Játékos banki dokumentummal vagy ténylegesen teljesített banki átutalási adatokkal igazolhatóan sajátjaként vagy társtulajdonosi jogviszony alapján rendelkezni jogosult.

6.2.2 A Játékosal való elszámolás szabályai

6.2.2.1 A Játékosal való elszámolás általános módja

A kifizetés 6.2 pont szerinti szabályait a Játékosal való (pl. kitiltás, játékosvédelmi nyilvántartás vagy játékos egyenleg megszüntetése miatt szükségessé vált) elszámolás során az alábbi eltérésekkel kell alkalmazni.

Az elszámolás kizárólag

- utalás belföldi bankszámlára
- devizautalás vagy
- belföldi postautalvány (Internetes kifizetési utalvány)

kifizetési módokkal lehetséges.

Elszámolás esetén kifizetésnek alsó összeghatára nincs.

Ha a Játékos nem adott meg bankszámlát, akkor a játékos számlán lévő valódi pénzes egyenleget a Szervező belföldi postautalvánnyal fizeti ki. Csak arra a címre küld ki pénzt a Szervező, ami a Játékos számlájával összefüggésben nyilvántartott lakcímkártyán van, vagy ami közhiteles nyilvántartásból történő adatlekérdezéssel korábban megerősítésre került. Amennyiben a Játékos számlájával összefüggésben nincs lakcímkártya vagy megerősített lakcím nyilvántartva, a Játékost bankszámlaszám megadására szólítjuk fel. Ha a Játékos a bankszámlaszámáról nem ad tájékoztatást, akkor a számlájával összefüggésben nyilvántartott email címéről megküldött kifejezett kérése esetén az ott megadott belföldi címre küldjük ki a pénzt. Továbbá ezzel a kifizetéssel teljesíthető visszafizetés olyan Játékosként nyilvántartásba nem vett befizető számára is, aki bankfióki pénztárban közvetlen készpénzbefizetést teljesített a Szervező számlájára, ha annak bankszámlára visszautalása nem lehetséges, de a befizető a befizetési bizonylattal hitelt érdemlően bizonyítani tudja jogos igényét a visszafizetésre és a postai utalványozáshoz szükséges adatait a Szervezőnek megadja.

Elszámolás esetén az online kaszinó kizárólag a következők szerint hárít a Játékosra költséget:

Az online kaszinó a Játékosra hárítja az elszámolás során a kifizetés módjaként változó költséget olyan módon, hogy a Játékos részére kifizetendő összegbe – legfeljebb a kifizetendő összeg erejéig – beszámítja (abból levonja) a mindenkorai banki és utalványozási kezelési költséget.

Amennyiben a levonandó költség meghaladná a kifizetendő összeget, akkor a végelszámolás a Játékos maradványegyenlegének tényleges kiutalása nélkül, a maradványegyenleg jegyzőkönyvezés melletti technikai lenullázásával történik meg. Az online kaszinó a beszámításról (levonásról) a Játékost 1 munkanapon belül elektronikus levélben tájékoztatja.

6.2.2.2 Eljárás, ha a kifizetés akadályba ütközik

Amennyiben a Szervező az elszámolást a 6.2.2.1 pont szerinti

- a) utalás belföldi bankszámlára
- b) devizautalás vagy
- c) belföldi postautalvány (Internetes kifizetési utalvány)

kifizetési módok egyikével sem tudta teljesíteni, a Játékost emailben értesíti, hogy 30 napon belül vegye fel a kapcsolatot a Szervezővel a kifizetés érdekében. Ha a kapcsolatfelvételre rendelkezésre álló 30 napos határidő eredménytelenül eltelt, a Szervező a kifizetendő összeget a megbízás nélküli ügyvitel szabályai szerint őrzi tovább azzal, hogy a Játékos értesítését a kapcsolatfelvételre vonatkozó email megküldésével teljesítettnek kell tekinteni. A Szervező a megbízás nélküli ügyvitel ellentételezéseként jogosult évente legfeljebb 20.000 Ft összegű megbízási díjat felszámítani. A felszámított éves díjak kumulált összege a kifizetendő összeg határáig terjedhet. A megbízási díj felszámításáról a Szervező a kapcsolatfelvételre vonatkozó emailben tájékoztatja a Játékost.

6.2.2.3 Eljárás visszaéléssel érintett számla elszámolásakor

Amennyiben

- a) a játékos számla felfüggesztésének oka olyan visszaélés (így különösen csalás, pénzmosás, egyéb bűncselekmény) gyanúja volt, ami miatt a Szervező az illetékes hatóságnál eljárást kezdeményezett, vagy más okból eljárás van folyamatban és
- b) a felfüggesztés időtartamának lejártát követően a Szervező a játékos egyenleget megszüntette, a 6.2.2.1 pont szerinti elszámolást a Szervező megtagadhatja.

Ebben az esetben a Szervező a játékos egyenlegen található valódi pénzt egy minden egyéb pénzügyi eszköztől elkülönített magyarországi letéti számlán helyezi el mindaddig, amíg a hatósági, illetve bírósági eljárás jogerősen befejeződik. A bank a letéti számlán letétbe helyezett valódi pénzt a hatóság, illetve a bíróság döntésének megfelelően fizeti ki a Szervező, mint letevő, a Játékos vagy harmadik személy számára.

6.3 Inaktív számla

Ha a Játékosnak az online kaszinó honlapjára történő utolsó bejelentkezése óta két év eltelt és a Játékos nem áll önkizárás hatálya alatt, a Szervező a Játékos előzetes, email üzenetben közölt értesítésével és tiltakozásának elmaradása esetén a Játékost a játékban való további részvételből kizárhatja. Kizárás esetén a Szervező a Játékossal a 6.2.2 pont szerint elszámol és megszünteti a Játékos nyilvántartási adatainak a Játékos általi közvetlen elérhetőségét.

A Szervező az előzetes, email üzenetben közölt értesítésben legalább 10 napos határidőt biztosít a Játékosnak a nyilatkozattételre.

7 Játékosi egyenlegek

7.1 A játékos egyenleg státuszai

A Szervező a BO-ban tudja beállítani a játékos egyenleg státuszállapotát. Az egyes státuszállapotok befolyásolják, hogy a Játékos átmenetileg vagy véglegesen milyen módon férhet hozzá a játékos egyenleghez. Az online kaszinó jelenleg a következő státuszállapotokat alkalmazza:

- a) **inactive:** Ebben a státuszban a Játékos nem léphet be a számlájára. Az inactive státusz oka, hogy a Játékos az email címét még nem erősítette meg. Ez előfordulhat:
- új nyilvántartásba vétel esetén, az előzetes nyilvántartásba vétel során. Az előzetes nyilvántartásba vétel során az adatszolgáltatás és a nyilatkozatok jóváhagyását követően a Játékos automatikus emailben kap értesítést előzetes nyilvántartásba vételéről. Pénzügyi műveletek végzése ebben az esetben nem lehetséges.
 - a nyilvántartásba vétel véglegesítése után, email cím csere során. Email cím csere esetén a Játékos automatikus emailben kap értesítést az új email címének megerősítése érdekében. Pénzügyi műveletek végzése ebben az esetben a Játékos által az online kaszinó erre szolgáló felületéről indítva nem lehetséges. Az inactive státuszt megelőzően rögzített pénzügyi műveletet a Szervező az inactive státusz alatt is végrehajthatja amennyiben az egyébként eleget tesz a jelen RSZ szabályainak.

A játékos számla aktiválásához a Játékosnak az emailben elérhető hivatkozásra kell kattintania. A játékos számla aktiválásáig a játékos egyenleg inactive státuszban van.

- b) **active:** Ebben a státuszban a Játékos beléphet a számlájára. Az összes olyan számla, amelynek az aktiválása megtörtént, és nincs egyéb olyan tényező, amely a játékos számlához való hozzáférést akadályozza, active státuszban van. Pénzügyi műveletek végzése a jelen RSZ szabályai szerint lehetséges.
- c) **frozen:** Ebben a státuszban a Játékos ideiglenesen nem léphet be a számlájára. Frozen lehet a következménye az online kaszinó informatikai rendszere automata beállításának (pl.: háromszor helytelenül megadott jelszó bejelentkezéskor), vagy a Szervező egyedi döntésének. A frozen státusz általában valamilyen feltétel teljesüléséig van érvényben.

A Szervező egyedi döntésével különösen az alábbi esetekben alkalmazza a frozen státuszt:

- A játékos egyenleget az online kaszinó felfüggesztette. A felfüggesztés után a játékos egyenleg active, vagy closed státuszba kerül.
- A Játékos azonosításhoz használt okmányának érvényességi ideje lejárt. Érvényes okmány beküldését követően lesz ismét active a Játékos számlája.
- A Játékos többszörös nyilvántartásba vételt/validációt hozott létre. Ilyenkor addig frozen státuszban van valamennyi, a Játékoshoz tartozó többszörös nyilvántartásba vétel, amíg el nem dől, a Játékos melyiket használhatja majd a továbbiakban (active), és melyik kerül megszüntetésre (closed).
- A Játékosról kiderül, hogy nem töltötte még be a 18. életévét. A 18. életév betöltését követően, ha a Játékos jelzi ennek tényét, kerülhet active státuszba a játékos egyenleg.

Pénzügyi műveletek végzése frozen státuszban a Játékos által az online kaszinó erre szolgáló felületéről indítva nem lehetséges. A frozen státuszt megelőzően rögzített pénzügyi műveletet a Szervező a frozen státusz alatt is végrehajthatja amennyiben az egyébként eleget tesz a jelen RSZ szabályainak.

- d) closed: Ebben a státuszban a Játékos határozott ideig vagy véglegesen nem léphet be a számlájára. Closed csak a Szervező egyedi döntésének lehet a következménye.

A Szervező egyedi döntésével különösen az alábbi esetekben alkalmazza a határozott idejű closed státuszt:

- Önkizárás esetén (a Játékos által kért időpontig kerül a játékos egyenleg closed státuszba, kivéve, ha 180 napot meghaladó az önkizárás, és a 180. nap eltelte után kérelmezi a Játékos az önkizárás feloldását).
- Kilitás esetén (ilyenkor az online szervezeti egység igazgatójának döntése alapján kerül határozott időre closed státuszba a játékos egyenleg).
- A Játékos a játékosvédelmi nyilvántartásban szerepel. A játékosvédelmi nyilvántartásból történő kikerülést követően, ha a Játékos jelzi ennek tényét és annak valóságáról a Szervező meggyőződött, kerülhet módosításra a closed státusz.
- A Játékos az ENSZ BT és/vagy az EU szankciós listáján szerepel. Az erről szóló bejelentéstől számított ötödik munkanapig closed státuszú a játékos egyenleg.

A Szervező egyedi döntésével különösen az alábbi esetekben alkalmazza a véglegesen closed státuszt:

- Adattörlés esetén (erre csak az előzetes nyilvántartásba vétel esetén van lehetőség).
- Szerződésbontás esetén.
- Többszörös nyilvántartásba vétel esetén (az a játékos számla, amelyiket a Játékos nem használhat tovább).
- Teszt felhasználók esetén.
- Amennyiben a Játékos elhunyt, és a hozzátartozó ezt halotti anyakönyvi kivonattal igazolja.

Pénzügyi műveletek végzése closed státuszban a Játékos által az online kaszinó erre szolgáló felületéről indítva nem lehetséges, azonban a Játékos vagy a Szervező kezdeményezhet pénzügyi műveletet a jelen RSZ szabályai szerint. A closed státuszt megelőzően rögzített pénzügyi műveletet a Szervező a closed státusz alatt is végrehajthatja amennyiben az egyébként eleget tesz a jelen RSZ szabályainak.

7.2 Játékos egyenleg felfüggesztése, megszüntetése

7.2.1 A Szervező a játékos egyenleget felfüggeszti, ha

- a) a Játékos sérülékeny személynek minősül a nyilvántartásba vételkor,
- b) a Játékos fiktív vagy halott személy,
- c) ugyanazon Játékos többször szerepel a nyilvántartásban,
- d) a jogszabályban meghatározott, kötelező adatkör nem került rögzítésre,
- e) egyéb visszaélés gyanúja merül fel, vagy
- f) a játékos egyenleg szabályos vezetését súlyosan veszélyeztető körülmény felmerülése esetén.

Egyéb visszaélés lehet különösen, ha a Játékos:

- a) szándékosan valótlan információkat ad meg;
- b) bármilyen formában vagy bármilyen eszköz igénybevételeivel manipulálni próbálja a játékot és annak nyeresi esélyeit;

- c) szándékosan befolyásolja a játék helyes működését, megzavarja az oldalon található szoftverek optimális játékmenetét;
- d) több felhasználói számlát hoz létre, akár a saját, akár más nevében.

Ha a Szervező tudomására jut, hogy a nyilvántartásba vétel vagy a nyilvántartás a játékos egyenleg felfüggesztésének okain kívüli, egyéb okból – különösen az adatváltozás késedelmes bejelentése miatt – szabálytalan, a Szervező a szabálytalanság kiküszöbölése iránt intézkedik. A Szervező szükség esetén a Játékost felhívja a szabálytalanság kiküszöbölésében való közreműködésre, és a játékos egyenleget a szabálytalanság kiküszöböléséig felfüggesztheti. Ha a szabálytalanság 30 napon belül sem kiküszöbölhető, és emiatt a jogszabálynak megfelelő játék nem biztosítható, a Szervező a játékos számla lezárása és a Játékos kizárása iránt intézkedik.

A Szervező a részvételi szabályok megsértése esetén a játékos egyenleget felfüggesztheti, így különösen az alábbi esetekben:

- a) a Játékos a Pmt-ben és kapcsolódó jogszabályokban, valamint a Pmt. szerinti belső szabályzatban előírt kötelezettségek teljesítésében nem működik közre;
- b) a Játékos a személyazonossága – szükség esetén ismételt – igazolásában nem működik közre;
- c) a Játékos nem saját lakossági bankkártyájával, bankszámlájával, internetes pénztárcával fizetett be;
- d) többszörös nyilvántartásba vétel.

A felfüggesztés tényéről, időpontjáról, okáról, illetve a felfüggesztés megszüntetésének tényéről és időpontjáról a Szervező a Játékost haladéktalanul elektronikus levélben értesíti.

Többszörös nyilvántartásba vétel esetén a játékos egyenleg megszüntetésére, elszámolására és a Játékos játékából való kizárására irányuló intézkedéseket valamennyi érintett Játékosra és játékos egyenlegre alkalmazni kell, biztosítva, hogy egy Játékoshoz csak egy játékos egyenleg tartozzon.

A felfüggesztés időtartama alatt a játékos egyenleget a Szervező nem szünteti meg.

A felfüggesztés időtartama a 180 napot nem haladhatja meg.

A közös játékos egyenlegnek a Szervező általi felfüggesztése a Vegas.hu online kaszinót és a távszerencsejátékot is érintő intézkedésnek minősül.

A játékos egyenlegen a Szervező az engedély felfüggesztésének időtartama alatt csak a felfüggesztés napját megelőző játékügyletek elszámolásával kapcsolatos terheléseket, jóváírásokat vezetheti át és csak ilyen játékügyletekkel kapcsolatos kifizetéseket teljesíthet.

7.2.2 A Szervező a játékos egyenleget megszünteti

- a) ha a felfüggesztés hatálya alatt a hiba nem volt orvosolható;
- b) az online kaszinójátékban való részvétel tárgyában létrejött szerződés megszüntetése esetén.

A játékos egyenleg megszüntetése esetén a Szervező a Játékost a játékban való további részvételből kizárja, a Játékossal elszámol, valamint a játékos egyenleg és a Játékos nyilvántartási adatainak a Játékos általi közvetlen elérhetőségét megszünteti. Az elszámolás során a Szervező a játékos egyenlegen lévő pénzt a Játékos bankszámlájára elutalja. Ha a Játékosnak nincsen bankszámlája, akkor a Játékos számlájával összefüggésben nyilvántartott címére postai utalvánnyal küldi el a játékos egyenlegen lévő összeget.

A közös játékos egyenlegnek a Szervező általi megszüntetése a Vegas.hu online kaszinót és a távszerencsejátékot is érintő intézkedésnek minősül.

A Szervező az intézkedésekről a Játékost 1 munkanapon belül elektronikus levélben értesíti.

7.3 Felmondási idő

Az online kaszinójátékban való részvétel tárgyában létrejött szerződés határozatlan ideig marad érvényben, melyet a Játékos felmondhat. A felmondásról a Játékosnak írásban kell értesítenie az online kaszinó ügyfélszolgálatát. Ezt követően a Játékos számláját a Szervező megszünteti, ezután a Játékos további tevékenységet nem hajthat végre az oldalon.

Az online kaszinó ügyfélszolgálatának email címe, ahova az írásos nyilatkozatot el kell küldeni: info.vegas@lvcd.hu

A szerződéses jogviszony a számla megszüntetésével egyidejűleg szűnik meg, amelyet a Szervező a szerződés felmondásának kezdeményezését követően szükségtelen késedelem nélkül teljesít.

7.4 Újra szerződés a szerződés felmondása után

Amennyiben egy korábban nyilvántartásba vett Játékos, akinek a szerződéses jogviszonya a Játékos felmondásával szűnt meg a Szervezővel, újra igénybe kívánja venni a Szervező szolgáltatásait az online kaszinóban, az online kaszinó ügyfélszolgálatának az info.vegas@lvcd.hu email címre kell írásos kérvényt benyújtania. Szerződés felmondása esetén a Játékosnak 60 nap elteltével van lehetősége kezdeményezni a szerződés újra kötését.

7.5 A tranzakciók nyilvántartása

A Játékosok az online kaszinó oldalán a saját „Tranzakciók” oldalon találják a közös játékos egyenleg pénzügyi tranzakcióit (befizetések, kifizetések).

A Szervező a közös játékos egyenlegről indított játék/fogadási tranzakciókat egyértelmű jelöléssel elkülöníti aszerint, hogy az online kaszinóra vonatkozó játékokról (adott játék neve), vagy a távszerencsejátékra vonatkozó fogadásokról (Sports bet) van-e szó. Ugyanitt látható a Játékosok számára a tét, a nyeremény, a nyereség/vesztés és az adott tranzakció ID-ja is.

Az online kaszinó-engedély felfüggesztésének időtartama alatt a közös játékos egyenlegen a Szervező az online kaszinón kívüli játékügyletek elszámolásával kapcsolatos terheléseket, jóváírásokat átvezeti, valamint az ilyen játékügyletekkel kapcsolatos kifizetéseket teljesíti. Az online kaszinóval összefüggésben a Szervező a felfüggesztés napját megelőző játékügyletek elszámolásával kapcsolatos terheléseket, jóváírásokat vezetheti át, valamint csak ilyen játékügyletekkel kapcsolatos kifizetéseket teljesíthet.

7.6 A játékos számla eseményeinek kivonatos adatai

A Játékosok az online kaszinó oldalán a saját „Tranzakciók” oldalon a következő számla eseményeket tudja lekérdezni:

- a) Adott napra vonatkozó játékesemények,
- b) A promóciókban való részvételt,
- c) Online kaszinóra vonatkozó fogadások (adott játék neve),
- d) Távszerencsejátékra vonatkozó fogadások (Sports bet),
- e) Befizetések,
- f) Kifizetések.

A Szervező a Játékos kérésére a játékos számla eseményeinek kivonatos adatait – a közös játékos egyenleget alkotó Vegas Sports távszerencsejátékban és a Vegas.hu online kaszinóban való részvételt biztosító jogviszony időtartama alatt – a Játékos által megjelölt részletezésben legalább 30 napra visszamenőleg legfeljebb 5 napon

belül emailben a Játékos rendelkezésére bocsátja. A kivonatos adatok körét az adott napra vonatkozó játékkörök, a promóciókban való részvétel, a befizetések és a kifizetések képezik.

7.7 Többszörös nyilvántartásba vétel tilalma

Minden Játékos csak egy számlával rendelkezhet.

A Szervező informatikai rendszere szűri a többszörös nyilvántartásba vételt, a Játékosok nem tudják magukat többször nyilvántartásba vetetni. Ha egy Játékos egy hiba, elütés miatt mégis kétszer (esetleg többször) is nyilvántartásba vételre került, akkor a Szervező azonnal felfüggeszti a számlákat és kivizsgálja az esetet. A kivizsgálás során a Szervező a következők szerint jár el:

- a) Amennyiben a korábbi játékosai számla már véglegesített és az újabb játékosai számla még előzetes, akkor a Játékos a véglegesített számlát használhatja majd tovább.
- b) Amennyiben a többszörös nyilvántartásba vétel miatt lefolytatott vizsgálat során az kerül megállapításra, hogy a többszörös nyilvántartásba vétel oka nem a Játékos körében merült fel, hanem harmadik személy visszaélt a Játékos adataival, a Szervező kivizsgálja a játékosai állítást (játékosai nyilatkozattal, a meghatározott játékosai számlára történő játékosai banki átutalással, email cím ellenőrzéssel) és ez alapján dönt az egyes egyenlegek megszüntetéséről vagy felfüggesztésük feloldásáról.
- c) Amennyiben a felfüggesztés időtartama alatt sem volt orvosolható a többszörös nyilvántartásba vétel, valamennyi érintett játékosai egyenleg megszüntetésre kerül.

Ha a vizsgálat során az derül ki, hogy nem történt visszaélés (pl.: bónuszokkal való visszaélés) vagy pénzmosási tevékenységre utaló jel, akkor a Játékos egyik számlája megszüntetésre kerül, és a másikon folytathatja a játékot. Ilyen esetben a Szervező a megszüntetett számlán elhelyezett összeget átvezeti a másik számlára. Ha a Játékosnak kettőnél több számlája van, akkor a Szervező megvizsgálja a Játékos valamennyi számláját és célszerűségi szempontok mentén azokat a számlákat szünteti meg, amelyeket a számlák vizsgálata alapján a Játékos kisebb mértékben használt (pl. a személyes adatok kisebb mértékben állnak rendelkezésre, kevesebb befizetést kezdeményezett a Játékos, kevesebb játékot játszott a Játékos, kifizetést kezdeményezett a Játékos).

Ha a vizsgálat során az derül ki, hogy ez egy szándékos visszaélés (pl. bónuszokkal való visszaélés), illetve csalás, akkor a Játékos összes számlája felfüggesztésre kerül és a Játékot kitiltja az online kaszinó.

7.8 A Szervező jogai a belső egyenleg kezelése során

A Szervező fenntartja a jogot arra, hogy indokolt esetben – például adatbevitel (egy számítástechnikai rendszerbe interfészen keresztül történő adatbetöltés), adatátviteli, kiértékelési, számítástechnikai eszközökben történt meghibásodásból eredeztethető hiba esetén – elsősorban a játékosai egyenleg, azt követően a Játékos függő kifizetéseinek egyenlege terhére követelést érvényesítsen a Játékossal szemben, vagy tétet, nyereményt írjon jóvá a Játékos részére.

Az érvényesített követelést a Szervező az egyenlegek vezetése során egyértelműen jelöli. A Szervező döntésével szemben a Játékos bírósághoz fordulhat.

A Szervező jogosult a Játékos játékosai egyenlegét megterhelni a Játékos erre vonatkozó nyilatkozata alapján.

8 Bónuszok és promóciók az online kaszinóban

Az online kaszinóban a Játékosoknak az alábbi általános feltételeknek, továbbá az egyes Online Bónuszok kiírásában meghatározott különös feltételeknek kell megfelelniük, hogy bónusz(ok)ban (a továbbiakban: Online Bónusz) részesülhessenek.

8.1 A Bónuszok nyújtásának általános feltételei:

- a) Az Online Bónuszok biztosítása kizárólag a Szervező által üzemeltetett online kaszinók, játékkaszinók, távszerencsejáték és szolgáltatásai népszerűsítésére irányulhat. A távszerencsejáték vonatkozásában meghirdetett bónuszok csak a távszerencsejátékban, míg az online kaszinó vonatkozásában meghirdetett bónuszok csak az online kaszinóban használhatóak fel.
- b) Az Online Bónuszok meghirdetésére, valamint az Online Bónuszokra vonatkozó valamennyi lényeges tudnivaló közzétételére előzetesen, az interneten (az online kaszinó és a távszerencsejáték honlapján), illetve a Szervező által üzemeltetett játékkaszinókban kerülhet sor. Az Online Bónuszokra vonatkozó minden lényeges tudnivalót a promócióban minden érintett Játékos számára elérhetővé kell tenni.
- c) Az egyes Online Bónuszokra vonatkozó kiírások tételesen és egyértelműen meghatározzák az adott Online Bónusz juttatásához, illetve a Játékos számláján történő jóváírásához kapcsolódó valamennyi feltételt.
- d) Az egyes Online Bónuszok kiírása tételesen és egyértelműen meghatározza az adott Online Bónuszból származó nyeremény Játékos számláján történő jóváírásához, illetve a Játékos számára történő kifizetéséhez kapcsolódó valamennyi feltételt.
- e) Az egyes Online Bónuszok kiírása meghatározza azt a naptári napban megadott időintervallumot, amely alatt a Játékosnak az Online Bónusz számláján történő jóváírásához előírt feltételeket teljesítenie kell.
- f) A Szervező valamennyi Online Bónuszt kizárólag azon Játékosok számára biztosíthat, amelyek:
 - az online kaszinóban megfelelő aktív státuszú játékos egyenleggel rendelkeznek;
 - az online kaszinó szolgáltatásait ténylegesen igénybe veszik;
 - az adott Online Bónusz kiírásában meghatározott egyéb feltételeknek megfelelnek.
- g) Az Online Bónuszt csak az adott Online Bónusz kondícióit rögzítő kiírásban meghatározott feltételeket teljesítő Játékosok részére, azonos feltételekkel lehet biztosítani. A Szervező jogosult az Online Bónuszt széles körben, a Játékosok üzletpolitikai elvek mentén meghatározott köre számára vagy személyre szabva meghirdetni és alkalmazni.
- h) Az online kaszinó szolgáltatásait igénybe vevő Játékosok részére biztosítható Online Bónuszok összege az alábbi célok valamelyikére használható fel:
 - téthez; vagy
 - téthez kapcsolódó ellenérték csökkentéséhez; vagy

az Online Bónuszból elért nyeremény növeléséhez. Bónusz pénzből

- ha az adott játékra 1.000,-Ft-nál kisebb összegű legnagyobb tét vonatkozik, a Játékos továbbra is legfeljebb az adott játékra vonatkozó legnagyobb téttel játszhat;
- ha az adott játékra 1.000,-Ft vagy nagyobb összegű legnagyobb tét vonatkozik, a Játékos legfeljebb 1.000,-Ft összegű tétet tehet meg (függetlenül az adott játékra megállapított legnagyobb tétől).

Vegyes tét esetén (ha a Játékos bónusz pénzből és valódi pénzből is tett tétet) ez a szabály nem alkalmazandó. Bónuszból, illetve bónusz nyereményből lehet tétet rakni (de ezeket a téteket a bónuszajánlat tétrakási követelménye teljesítésének szempontjából a Szervező nem veszi figyelembe):

- a szlot játékok közül az asztali játékok esetén (az online stúdióból közvetített asztali játékok nem minősülnek szlot játékoknak)

- Aztec Gold Mines (Isoftbet)
- Booster (Isoftbet)
- Book Of 99 (Relax)
- Street Fighter II: The World Warrior Slot (NetEnt).

Bónuszból, illetve bónusz nyereményből nem lehet tétet rakni, valamint a valódi pénzzel tett tétet a bónuszajánlat tétrakási követelménye teljesítésének szempontjából a Szervező nem veszi figyelembe:

- online stúdióból, az Evolution stúdióból és a Pragmatic Play stúdióból közvetített játékok esetében.

Csak valódi pénzzel lehet játszani, bónuszból, illetve bónusz nyereményből nem:

- Belső jackpottal rendelkező játékokat,
- Nemzetközi jackpot játékokat,
- a Greentube játékszolgáltató játékaik közül:
 - Apollo God Of The Sun 10 Win Ways – BB
 - Autumn Queen
 - Book of Ra Classic
 - Book of Ra Deluxe
 - Book of Ra Deluxe 6
 - Book of Ra Deluxe 10 Win Ways Buy Bonus
 - Book of Ra Magic
 - Tales of Darkness – Break of Dawn
 - Captain Venture
 - Dolphin's Pearl
 - Faust
 - Lucky Lady's Charm Deluxe 6
 - Tales of Darkness – Lunar Eclipse
 - Mermaid's Pearl
 - Queen Cleopatra
 - Lord of the Ocean Magic
 - Indian Spirit Deluxe
 - Book of Ra Temple of Gold
 - Lord of the Ocean
 - Pharaohs Rings
 - Cherry Surprise Buy Bonus
 - Lord of the Ocean 10 Win Ways Buy Bonus
 - Rise of Tut Magic Buy Bonus
 - Piggy Prizes Wand of Riches Buy Bonus
 - Cyber Wildz Buy Bonus.
- az Isoftbet játékszolgáltató játékaik közül:
 - Aztec Gold Megaways
 - Brilliant Diamonds Hold & Win
 - Book of Cai Shen
 - Book of Sheba
 - Euphoria
 - Hot Shots 2
 - Macau High Roller
 - Majestic Megaways

- Merlins Revenge Megaways
- Morgana Megaways
- Moriarty Megaways
- Scrooge Megaways
- Shining King Megaways
- Queen of Wonderland Megaways
- Triple Fruit Deluxe Megaways
- Vegas High Roller
- Western Gold Megaways
- Wild Hammer Megaways
- Queen of Wonderland Megaways
- Cleopatra Megaways
- Euphoria Megaways
- Luck of the Lamp CashLink
- Merlin's Magic Mirror Megaways
- Minting It! Hold&Win.
- a Play'N'Go játékszolgáltató játéakai közül:
 - Tower Quest
 - Battle Royal
 - Contact
 - Dragon Maiden
 - Gold King
 - Holiday Season
 - Legacy of Egypt
 - Moon Princess
 - Perfect Gems
 - Phoenix Reborn
 - Queen's Day Tilt
 - Reactoonz
 - Rich Wilde and the Tome of Madness
 - Wild Falls
 - Wild Rails
 - Cat Wilde and the Doom of Dead.
- a NetEnt játékszolgáltató játéakai közül:
 - Funk Master
 - Knight Rider
 - Riches of Midgard: Land and Expand
 - Serengeti Kings
 - Silverback Gold
 - Space Wars 2 Powerpoints
 - Double Stacks
 - Gods Of Gold: InfiniReels
 - Jack and the Beanstalk
 - Jungle Spirit: Call of the Wild
 - Vikings Video Slot
 - Codex of Fortune
 - Halloween Jack

- Hotline 2
- Buster's Bones
- Cornelius
- Big Bang Boom
- Big Money Wheel
- Cornelius Milk Hunter Megaways
- Cursed Treasure
- Divine Fortune
- Elk Hunter
- Golden Realms
- Golden Wheels of Egypt
- Grand Spinn Superpot
- Jack and the Beanstalk Remastered
- Jack Hammer 3
- Jungle Spirit Megaways
- Lock and Pop
- RAGE
- Royal Nuts
- Space Wars Megaways XXXtreme
- Taco Fury XXXtreme
- Thrill To Grill
- Twin Spin XXXtreme.
- a Habanero játékszolgáltató játékaik közül
 - Atomic Kittens
 - Bikini Island Deluxe
 - Bomb Runner
 - Christmas Gift Rush
 - Crystopia
 - Golden Unicorn Deluxe
 - Laughing Buddha
 - Legend of Nezha
 - Orbs of Atlantis
 - Rainbowmania
 - Return To The Feature
 - Siren's Spell
 - Tooty Fruity Fruits
 - Tuk Tuk Thailand
 - Witches Tome.
- az Amatic játékszolgáltató játékaik közül:
 - Book of Montezuma.
- a Nolimit City játékszolgáltató játékaik közül:
 - Blood & Shadow
 - Book of Shadows
 - Bounty Hunters xNudge
 - Dead Canary
 - Disturbed
 - DJ P5ycho

- El Paso Gunfight xNudge
- Evil Goblins xBomb
- Fire in the Hole xBomb
- Legion X
- Mental
- Pearl Harbor
- Punk Toilet
- Tomb of Akhenaten
- Tombstone R.I.P.
- True Grit Redemption
- Benji Killed in Vegas
- Casino Win Spin
- Das xBoot
- Gluttony
- Karen Maneater
- Kiss My Chainsaw
- Little Bighorn
- Misery Mining
- Oktoberfest
- Rock Bottom
- Serial
- The Rave
- Tomb of Nefertiti
- True Kult
- Walk of Shame
- Whacked!
- The Cage
- Road Rage
- The Crypt
- Space Donkey
- Ugliest Catch
- Roadkill
- Nine To Five
- Jingle Balls
- Devil's Crossroad
- Folsom Prison
- Land Of The Free
- Fire in the Hole 2
- Beheaded
- BRICK SNAKE 2000
- D-Day
- Deadwood R.I.P
- Kenneth Must Die
- Loner
- Possessed
- Punk Rocker 2
- Tombstone: No Mercy.

- a Big Time Gaming játékszolgáltató játéakai közül:
 - Over The Moon
 - Vegas Rush
 - Big Bad Bison
 - White Rabbit Megaways
 - Extra Chilli Megaways
 - Bonanza Megaways
 - Christmas Bonanza
 - Golden Catch
 - Millionaire
 - Danger High Voltage
 - The Race
 - Bonanza Falls
 - Chocolates
 - Christmas Catch
 - Fireworks Megaways
 - King Of Cats
 - Kingmaker Fully Loaded
 - Max Megaways 2
 - More Turkey
 - Panda Money
 - Royal Mint
 - Sanctuary
 - Spicy Meatballs
 - Star Clusters
 - The Final Countdown
 - Trigger Happy
 - Wild Portals
 - Wild Unicorns
- a Red Tiger játékszolgáltató játéakai közül:
 - Wolfkin.
- az Yggdrasil játékszolgáltató játéakai közül:
 - 3 Lucky Leprechauns
 - 4 Fantastic Fish
 - 4 Fantastic Fish In Egypt
 - 7 Gold Gigablox
 - 90k Yeti Gigablox
 - Barbarossa
 - Bounty Pop
 - Casino Zeppelin Reloaded
 - Champions of Rome
 - CherryPop
 - CherryPop Deluxe
 - Christmas Plaza DoubleMax
 - CritterPop
 - Devour the Weak
 - Double Lucky Mushrooms DoubleMax

- Dragon Blox Gigablox
- E-Force
- Elysian Jackpots
- Firekick! MultiMax
- Giganimals GigaBlox
- Golden Fish Tank 2 Gigablox
- HelioPOPolis
- HipHopPop
- HippoPop
- Jokrz Wild Ultranudge GigaBlox
- Lady Merlin
- MexoMax! Multimax
- Monkey Pop
- Neon Villains Doublemax
- Nice Catch
- Ozwin's Jackpots
- Pharaoh's Gaze DoubleMax
- Piggy Pop
- Ragnawolves
- Rainbow Power Potz UltraNudge
- Raptor Doublemax
- Shadow Raiders MultiMax
- TikiPop
- Vikings Go Berzerk: Reloaded
- Vikings Go to Valhalla
- Tiki Runner GigaBlox
- The Runemakers DoubleMax
- Sugar Bomb MultiBoost
- Roamin' Romans UltraNudge
- Rainbow Ryan 2
- Hidden Egypt DoubleMax
- Dungeon Tower MultiMax
- Candyfinity
- ARRR! 10k Ways
- 8 Balls of Fire
- 4K Ultra Gold
- 4 Fantastic Fish Gigablox
- 10000 BC DoubleMax
- a Playson játékszolgáltató játéakai közül:
 - 3 Pots Riches: Hold and Win
 - Book del Sol: Multiplier
 - Book of Gold: Multichance
 - Bozo Cats
 - Crown and Diamonds: Hold and Win
 - Empire Gold: Hold and Win
 - Energy Coins: Hold and Win
 - Hit the Bank: Hold and Win

- Legend of Cleopatra Megaways
- Pearl Ocean: Hold and Win
- Pirate Sharky
- Treasures of Fire: Scatter Pays
- Wolf Land: Hold and Win.
- a Pragmatic játékszolgáltató játékaik közül:
 - 5 Lions Megaways
 - Barn Festival
 - Big Bass – Keeping it Reel
 - Big Bass Amazon Xtreme
 - Big Bass Bonanza – Hold & Spinner
 - Big Bass Hold & Spinner Megaways
 - Big Bass Splash
 - Big Juan
 - Bigger Bass Blizzard – Christmas Catch
 - Book of Golden Sands
 - Book of the Fallen
 - Book of Tut Megaways
 - Buffalo King Megaways
 - Candy Blitz
 - Chilli Heat Megaways
 - Christmas Big Bass Bonanza
 - Cleopatra
 - Crystal Caverns Megaways
 - Curse of the Werewolf Megaways
 - Day of Dead
 - Extra Juicy Megaways
 - Fat Panda
 - Fish Eye
 - Floating Dragon – Dragon Boat Festival
 - Forge of Olympus
 - Fruit Party
 - Gates of Olympus
 - Gates of Valhalla
 - Gems Bonanza
 - Gorilla Mayhem
 - Great Rhino Megaways
 - Hot Fiesta
 - Jewel Rush
 - John Hunter and the Book of Tut
 - John Hunter and the Book of Tut Respin
 - Juicy Fruits
 - Lucky Lightning
 - Lucky New Year
 - Madame Destiny Megaways
 - Mammoth Gold Megaways
 - Mochimon

- Power of Thor Megaways
- Queenie
- Rocket Blast Megaways
- Secret City Gold
- Sky Bounty
- Star Bounty
- Starlight Princess
- Sticky Bees
- Sugar Rush
- Sweet Bonanza
- Sweet Bonanza Xmas
- The Dog House Megaways
- The Dog House Multihold
- The Hand of Midas
- The Knight King
- Wild Booster
- Wild West Duels
- Wild West Gold
- Wild West Gold Megaways
- Wild Wild Riches
- Zeus vs Hades – Gods of War
- Dragon Hero
- Release the Kraken
- Fruit Party 2
- Tic Tac Take
- Cyclops Smash
- Rise of Giza PowerNudge
- Piggy Bankers
- Wild Hop & Drop
- Zombie Carnival
- Twilight Princess
- Sugar Rush 1000
- Starlight Princess 1000
- Pompeii Megareels Megaways
- October Fortunes
- Mustang Trail
- Monster Superlanche
- Gates of Olympus 1000
- Cowboy Coins
- Big Bass Floats My Boat
- Aztec Blaze
- Angel vs Sinner
- Big Bass Bonanza - Reel Action
- Big Bass Mission Fishin`
- Big Bass Secrets of the Golden Lake
- Big Bass Vegas Double Down Deluxe
- Candy Blitz Bombs

- Hand of Midas 2
- Sweet Bonanza 1000
- The Dog House - Dog or Alive
- 5 Frozen Charms Megaways
- Big Bass Christmas Bash
- Big Bass Halloween
- Candy Jar Clusters
- Ding Dong Christmas Bells
- Floating Dragon New Year Festival Ultra Megaways Hold & Spin
- Frozen Tropics
- Gravity Bonanza
- Pirates Pub
- Rabbit Garden
- Release the Kraken 2
- Running Sushi
- Sumo Supreme Megaways
- Wild Celebrity Bus Megaways.
- az Evolution játékszolgáltató játéakai közül:
 - Monopoly Live
 - Dream Catcher – Money Wheel
 - Crazy Time.
- a Spinomenal játékszolgáltató játéakai közül:
 - Book of Piggy Bank
 - Book of Rebirth
 - Fairytale Beauties
 - Hut With Chicken Legs
 - Majestic King
 - Majestic White Rhino
 - Queen of the Forest – Night Whispers
 - Spear of Fire
 - Story of Alice
 - Story of Loki – Master of Illusions
 - Wolf Fang
 - Wolf Fang – Treasure Island
 - Baba Yaga Tales
 - Book Of Demi Gods II
 - Story of Medusa II
 - Majestic Wild Buffalo
 - Lunar Goddess
 - Magical Leprechaun
 - Queen Of Shadows
 - Trout's Treasure - Countryside Quest
 - Legend Of Lilith
 - Book Of 4 Horsemen
 - Holidays Joker - Xmas.
- a Relax játékszolgáltató játéakai közül:
 - Banana Town

- Beast Mode
- Book Of Power
- Chip Spin
- Dead Man's Trail
- Hellcatraz
- Iron Bank
- Money Train 2
- Money Train 3
- Money Train 4
- Net Gains
- TNT Tumble
- Torii Tumble
- Wild Chapo
- Wild Chapo 2
- Cluster Tumble
- Horror Hotel
- Mega Heist
- Space Miners
- Volatile Vikings 2
- Bill & Coin
- FireWins Factory
- Joker Split
- Shark Wash
- Sloth Tumble
- Sweetopia Royale
- Titan Strike.
- a Hacksaw játékszolgáltató játéakai közül:
 - RIP City
 - Hand of Anubis
 - Joker Bombs
 - Wanted Dead or a Wild
 - Chaos Crew 2
 - Stack'em
 - Drop'em
 - Le Bandit
 - 2 Wild 2 Die
 - Chaos Crew
 - Dork Unit
 - Gladiator Legends
 - Pug Life
 - Stormforged
 - Beam Boys
 - Fist Of Destruction
 - Dawn of Kings
 - Bouncy Bombs
 - Rusty & Curly
 - Cash Crew

- Orb of Destiny
- Divine Drop
- Keep'em
- Jelly Slice
- Slayers Inc
- Cursed Crypt
- Ze Zeus
- Twisted Lab
- Snow Slingers
- Xmas Drop.
- a Thunderkick játékszolgáltató játéakai közül:
 - Midas Golden Touch 2
 - Midas Golden Touch Reborn
 - Riders of the Storm
 - Sword of Shoguns
 - 12 Bolts of Thunder
 - Bones & Bounty
 - Dionysus Golden Feast
 - Hellapeños
 - Hot Potato
 - Midas Golden Touch Christmas Edition
 - Sword of Khans
 - The Wildos.
- a Bee-Fee játékszolgáltató játéakai közül:
 - Cave of Fortune
 - Megacity
 - Raiders of The North.
- a Booming Games játékszolgáltató játéakai közül:
 - Fortune & Finery
 - Power of Rome
 - TNT Bonanza
 - Bamboo Wilds
 - Light of Ra.
- az ELK játékszolgáltató játéakai közül:
 - Book of Toro
 - Buffalo Toro
 - Cygnus 2
 - Cygnus 4
 - Gritty Kitty
 - Katmandu Gold
 - Katmandu X
 - Man vs Gator
 - Nitropolis 3
 - Nitropolis 5
 - Oxygen
 - Pirots
 - Pirots 2

- Pirots 3
- Rabbit Royale
- Tropicool 3
- Ashoka Eternal
- Dam Beavers
- Gladiatore
- Slurpy.

A Játékos lemondhat Online Bónuszról, azzal, hogy ez a döntése végleges, később már nem módosítható.

8.2 Bónusz és bónusznyeremény

A Szervező a Játékosnak ajándék bónusz vagy speciális bónusz ajánlat igénybevételére tehet ajánlatot.

A bónuszösszeg a Játékos által tétként felhasználható eszköz, amely azonban csak bizonyos követelmények teljesülése esetén válik a Játékos számláján elérhető és akár kifizetésre is alkalmas valódi pénzzé.

Ha a Játékos számláján valódi pénz és bónuszösszeg is elérhető, akkor a Szervező az Online Bónusz kiírásában ad tájékoztatást arról, hogy a Játékos először a valódi pénzt vagy a bónuszösszeget használhatja-e fel tétként.

A bónuszösszeg felhasználásával megtett nyertes tétek, a bónuszajánlatban előzetesen rögzített követelmények teljesítéséig bónusznyereményként jelentkeznek.

PÉLDA: 10.000 Ft első befizetés esetén 10.000 Ft-nyi bónuszösszeg. A Játékos csak 10.000 Ft-nyi valódi pénzzel rendelkezik, ám a játékban 20.000 Ft-ot használhat fel tétek megtételére.

Követelmény: Bizonyos mennyiségű megtett tétmennyiség (wagering), amely rendszerint a befizetés, és így a bónusz összegéhez képest kerül meghatározásra. A követelmény teljesítésére a befizetéstől számított meghatározott időintervallum áll rendelkezésre.

PÉLDA: Ha a Játékos tétként megtesz 300.000 Ft-ot, az eredeti befizetés összegének 30-szorosát (30x wagering követelmény) a befizetést követő 60 napon belül (bónuszajánlat lejárat határideje), akkor az eredetileg kapott 10.000 Ft-os bónuszösszeg vagy – ha a bónuszból is játszott a Játékos –, akkor az abból nyert bónuszösszeg is valódi pénzként, és akár kifizetésre is alkalmas valódi pénzként kerül jóváírásra a számláján.

A távszerencsejáték és az online kaszinójáték céljára tétként fel nem használt vagy a bónusz feltételeket nem teljesített ajándék bónusz vagy speciális bónusz ajánlat összege vagy abból származó bónusz nyereménye a nyilvántartásba vétel időtartama alatt és a nyilvántartásba vétel megszüntetésével összefüggő elszámolás során sem fizethető ki a Játékos részére.

8.3 Bónusztípusok

8.3.1 Ajándék bónusz

A Szervező az előzetesen meghatározott feltételeket teljesítő Játékos részére, ellenérték fizetése nélkül, előre meghatározott promóciós összeget biztosíthat, amelyet a Játékos online szerencsejáték céljára tétként használhat fel.

Az ajándék bónusz fajtái:

- a) Welcome bónusz: Egyszeri, a Játékos nyilvántartásba vételét ingyen pörgetéssel vagy bónusz pénzzel, egyéb kedvezménnyel csábító ajánlat.
- b) Sign-up bónusz: Nyilvántartásba vételkor, befizetés nélkül is biztosított ajánlat.
- c) Alkalmi bónusz: Ennél a bónusznál a Szervező különleges okokból egy bizonyos összeget biztosít a Játékosnak. Ilyen okok lehetnek különösen: születésnap, névnap, a Játékos 3 éve került nyilvántartásba vételre stb.

- d) First deposit bónusz: Első befizetéshez, és annak összegéhez képest, rendszerint százalékos arányban kötött bónusz.
- e) Reload bónusz: A már korábban valódi pénzes játékban aktív Játékos újabb befizetését (üres számlájának feltöltését) ösztönző ajánlat, amely a befizetési bónuszhoz hasonlóan, a befizetés egy rendszerint maximált mértékéig kínál annak arányában újabb valódi tétként megtehető bónuszösszeget.
- f) PÉLDA: 50%-os reload bónusz 20.000 Ft-ig. Ez azt jelenti, hogy a Játékos 20.000 Ft-os befizetése esetén, ezen felül további 10.000 Ft tétként megtehető bónuszösszeghez jut. 10.000 Ft-os befizetés esetén a bónusz összege 5.000 Ft, 60.000 Ft-os befizetés esetén, azonban ugyanúgy 20.000 Ft a bónusz, hiszen a bónuszajánlat legfeljebb 20.000 Ft-ig kínál arányos bónuszkedvezményt.

8.3.2 Speciális bónuszajánlatok I

- a) Refer-A-Friend bónusz: A Játékos számára újabb Játékos meghívásáért járó bónuszajánlat, amelynek előnyei rendszerint a játékba meghívóra és az általa meghívottra is kiterjednek.

PÉLDA: A már aktív Játékos és az általa játékra invitált újonnan nyilvántartásba vételre kerülő barátja számláján is 5.000-5.000 Ft-os, valódi tétként megtehető bónuszösszeg kerül jóváírásra, amelyek csak bizonyos követelmények teljesülése esetén (wagering) válnak valódi pénzzé.

- b) Payment method bónusz: A Szervező által előnyben részesített befizetési módhoz kapcsolódó kedvezményes ajánlat.
- c) A Szervező a Játékosnak bónuszösszeget vagy ingyen pörgetést nyújthat, ha azt a Szervező hibája miatt felmerült, de kár bekövetkezésével nem járó, ugyanakkor fogyasztóvédelmi szempontból jogosnak tekinthető játékos igény miatt szükségesnek ítéli meg. A Szervező személyre szóló kedvezményeket nem nyújthat a Játékosoknak ezzel összefüggésben.

PÉLDA: A Játékos sérelmezi valamely szervezői döntés következményét, de a Szervező felróhatósága nem állapítható meg. Ilyen esetben a Szervező a sérelemmel arányban álló bónuszösszeget vagy ingyen pörgetést nyújt a Játékosnak méltányosságból.

8.3.3 Speciális bónuszajánlatok II

A Játékos számára, a bónuszküldésben előre meghirdetett feltételek teljesülése esetén, (a nyilvántartásba vétel véglegesítése alkalmával felhasználható kód, befizetés, egyéb) előre meghatározott valódi pénzes játékon vagy játékokon, előre meghatározott számú érmeértéken, vonalon és vonaltétten biztosított játékkör, amelyet a Játékos tét megtétele nélkül játszhat le, de amelynek nyeresége bónuszként számára jóváírásra kerül. A nyereségeként jóváírt bónusz az előre meghatározott tétkövetelmények teljesítését követően valódi pénzként kerül jóváírásra.

PÉLDA: A Szervező egy 3 Ft-os érmeértékű, 1 Ft-os vonaltétű, 10 vonalas játékon biztosít 100 ingyen pörgetést a Játékos számára. A Játékos nem teszi meg az ingyen pörgetések eredeti 3.000 Ft-os tétjét, a játékkörök tét nélkül kerülnek lejátszásra, ám a játékkörök eredményeként realizált, például 2.800 Ft-os nyereséget, a játékkörök lejátszását követően bónuszként került a Játékos számára jóváírásra. Ha bónuszküldés szerint a bónusz tétkövetelménye 10-szeres volt, ez esetben a Játékosnak 28.000 Ft tétet kell megtennie, hogy az egyenlegén ekkor rendelkezésre álló bónuszösszeg valódi pénzként kerüljön jóváírásra számára.

8.3.3.1 Az ingyen pörgetések bónusz működése

- Az ingyen pörgetések bónuszajánlat más, a Játékos számára még aktív bónusz mellett nem vehető igénybe, hacsak erre a másik bónuszajánlat kifejezetten nem ad lehetőséget.
- Az ingyen pörgetések csak előre meghatározott játékon vagy játékokon használhatóak fel.

- Az ingyen pörgetések előre meghatározott játékkörre vonatkozó feltételek (érmeérték, vonalak száma) mellett vehetőek igénybe.
- Az ingyen pörgetések valódi- vagy bónusztét megtétele nélkül kerülnek lejátszásra.
- A bónusz értékét az ingyen pörgetések eredménye határozza meg.
- A bónusz értéke az ingyen pörgetések lejátszását követő nyeremény értéke.
- A Szervező a játékos egyenlegen az ingyen pörgetések aktuálisan elérhető számát a Játékos számára elérhető módon nyilvántartja.
- A játékos egyenlegen a bónusznyereményt a Szervező csak a bónuszfeltételekben meghatározott valamennyi pörgetés lejátszását követően írja jóvá.
- A bónuszfeltételekben előre meghatározott tétkövetelmény a játékos egyenlegen így jóváírásra kerülő bónusznyeremény értékéhez igazodik.
- Valódi pénzként ez esetben is csak a tétkövetelmény teljesülésének időpontjában elérhető bónuszegyenleg összege kerül jóváírásra.
- A játékos egyenlegen a bónuszfeltételekben meghatározott pörgetések nem számítanak bele a tétkövetelménybe, a tétkövetelmény meghatározására és annak kijátszására csak az ingyen pörgetések során elért bónusznyeremény jóváírását követően van lehetőség.

8.3.3.2 Az ingyen pörgetések bónusz igénylése, kijátszása

- A Játékos a bónuszkiírásban meghatározott feltételek teljesítésével lehet jogosult a bónuszra.
- Az ingyen pörgetéseket a nyilvántartásba vétel véglegesítésekor rendszerint az azt követően felhasználható kód megadásával, befizetéshez köthető bónuszkiírás esetén, a befizetésnél felajánlott legördülő menüben kiválasztva igényelhető.
- Az ingyen pörgetéseket a Játékos (az esetlegesen több játékra is igénybe vehető ingyen pörgetésekre tekintettel) a kiválasztott játékot megnyitva dönthet azok adott játékon történő felhasználásáról.
- Az ingyen pörgetések egy játékon történő elfogadása esetén a Játékos már nem választhatja az ingyen pörgetések más játékon való felhasználását.
- Az ingyen pörgetések játékon belüli elutasítása esetén a Játékos már nem kérheti ingyen pörgetéseinek felhasználását.
- A Játékos az ingyen pörgetések még felhasználható számát a játékon belül is nyomon követheti.
- Az ingyen pörgetések során a Játékosnak nincs módja megváltoztatni az érmeértéket, a vonaltétet vagy a vonalak számát, az ingyen pörgetések csak a bónuszfeltételekben előre meghatározott módon, tét megtétele nélkül használhatóak fel.
- A Játékos az ingyen pörgetések felhasználását megszakíthatja, és a felhasználásra a kiírásban előre meghatározott időtartam alatt, a játékba visszalépve bármikor folytathatja az ingyen pörgetések lejátszását.
- A Játékos az ingyen pörgetések felhasználását, különböző eszközökre kínált és optimalizált játékok esetén a játék bármelyik verziójában megkezdheti, vagy – az egyik verzióból kilépve, a másikba bejelentkezve – folytathatja.
- A Játékos a bónuszkiírásban meghatározott számú ingyen pörgetések lejátszását követően a játékon belül összesítő értesítést kap a bónusznyereményéről.
- A Játékos a még rendelkezésére álló ingyen pörgetések számának alakulását a játékos egyenlege legördülő ablakában, az „Ingyen pörgetés” sorban és az ingyen pörgetés ikon mellett követheti nyomon. (Az aktuális állás megtekintéséhez, szükséges lehet a böngésző „Frissítés” funkciójának használata.)
- A Játékos a bónuszkiírásban meghatározott számú ingyen pörgetések lejátszását követően, a számára bónusznyereményként jóváírt összeget a játékos egyenlege legördülő ablakában a „Bónusz pénz” sorban követheti nyomon.

- Az ingyen pörgetések kimenetele, eredményei a Játékos számára a játék történeten belül – szolgáltatótól függően – rendszerint lekérdezhetőek.

8.4 A bónuszok nyilvántartása

A Szervező ajándék bónusz és speciális bónusz ajánlatait az online kaszinó informatikai rendszere tartja nyilván.

8.5 A játéklehetőség megszüntetése bónusszal érintett játékon

Bónusszal érintett játékon a játéklehetőség megszüntetése a bónusszal érintett játéknak a 4.1.1 pont alapján történő, az online kaszinó honlapjáról való levételét jelenti.

- a) Ha a Játékos a bónusszal érintett játéknak az online kaszinó honlapjáról való levételéig jogosulttá vált a bónuszra, a Szervező jóváírja a Játékosnak járó bónuszt.
- b) A bónusszal érintett játéknak az online kaszinó honlapjáról való levételekor a bónusz meghirdetését és ezáltal az adott bónuszt is megszüntetjük.
- c) Azoknak a Játékosoknak, akik a bónusszal érintett játéknak az online kaszinó honlapjáról való levételéig jogosulttá váltak a bónuszra, de a bónusszal érintett játékkal már nem tudtak játszani, a Szervező a 8.3.2. c. pont alapján egy, a megszüntetett bónuszhoz hasonló, jövőbeli bónuszra adhat jóváírást.

9 Nyereményigazolás

- a) A nyereményre jogosult Játékos kérésére a Szervező köteles a 2 millió Ft-ot meghaladó tényleges, minden kétséget kizáró nyereményről annak jogcímét és forintértékét tanúsító igazolást adni.
- b) Az online kaszinójáték jellegéből adódóan, a Szervező és a Játékos (amíg a játékos egyenlegét nem szünteti meg) folyamatos szerződéses kapcsolatban vannak, a játéktevékenység túlnyúlik a naptári napokon, ezért a Szervező nem adott naptári napra, hanem az első befizetéstől a nyereményigazolásig, illetve a későbbiekben nyereményigazolástól-nyereményigazolásig tud igazolást adni.
- c) A Játékos akkor kaphat nyereményigazolást, ha figyelemmel a játékos egyenlegről történt kifizetések és az egyenlegre történt befizetések különbözetére, a Játékosnak kiadott utolsó nyereményigazolás kiadásától számított időszakra vonatkozóan, illetve az első nyereményigazolás kiadása esetén a Játékos nyilvántartásba vételétől számított időszakra vonatkozóan a tényleges nyeremény a 2 millió Ft-ot meghaladja.
- d) Nyereményigazolást a kifizetési kérelemmel egyidejűleg az online kaszinó ügyfélszolgálatán keresztül vagy email formájában kérheti a Játékos. A nyereményigazolásnak tartalmaznia kell a Szervező és a Játékos azonosító adatait, a nyeres és a nyeremény átvételének helyét és időpontját, a Szervező által a nyereményből levont személyi jövedelemadó összegét.
- e) A nyereményigazolást postai úton juttatja el a Szervező a Játékosokhoz a kifizetés teljesülése után. Ha a Szervező szerint a Játékos nem jogosult nyereményigazolásra, akkor emailben értesíti erről a Játékost.
- f) A nyereményigazolás a Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság által rendszeresített és hitelesített bizonylaton kerül kiállításra.
- g) Nyereményigazolás igénylése esetén csak bankszámlára történhet kifizetés.

- h) A Szerencsejáték-felügyeleti Hatóság minden egyes nyereményigazolásról tájékoztatást kap a kiadását követően 1 munkanapon belül email formájában és Hivatali Kapun keresztül. A Szervező által elküldött emailben a Játékos neve és a Játékos azonosító száma is feltüntetésére kerül.

10 Panaszkezelés, a Játékosokkal való kapcsolattartás

10.1 Panaszkezelés

A Játékos az ugyfelszolgalat.vegas@lvcd.hu email címen terjeszthet elő megkeresést az online kaszinó ügyfélszolgálatára részére. Minden egyes, az ugyfelszolgalat.vegas@lvcd.hu email címre érkező megkeresés egyedi azonosítót kap, az egész folyamat visszakereshető, ellenőrizhető. Az online kaszinó ügyfélszolgálatára 3 munkanapon belül reagál a megkeresésre.

Ezt követően a Játékos a panasz.vegas@lvcd.hu email címen terjeszthet elő panaszt a Szervező részére. A Szervező 3 munkanapon belül reagál a panaszos emailre.

Az Online Bónuszok vonatkozásában megkeresést, panaszt az adott Online Bónusz lezárulását követő 30 napig terjeszthet elő a Játékos, az ezt követően előterjesztett megkereséseket, panaszokat a Szervező érdemben nem vizsgálja ki.

Ha a Játékos nem elégedett a vizsgálat eredményével, panaszának kezelésével, abban az esetben a Szerencsejáték-felügyeleti Hatósághoz fordulhat a problémájával.

10.2 Kapcsolattartás

A Játékosok a következő módokon tarthatnak kapcsolatot az online kaszinóval:

- 24/7 ügyfélszolgálat,
- email,
- postai úton,
- chat (online stúdióból közvetített játékok esetében).

Az online kaszinó ügyfélszolgálatának mindvégig tegeződve kell kezelnie a Játékosokat. A tegeződésről csak akkor válthat magázódásra, ha ezt a Játékos kéri.

11 Technikai problémák

Ha az online stúdióban lévő a vizuális játékelményt biztosító kép és jeltovábbító berendezések meghibásodnak, akkor az online stúdióban lévő összes asztalon megáll a játék. A megtett tétek visszakerülnek a Játékosok számláira. A játék a meghibásodás kijavítása után folytatódik.

A Szervező kizárja felelősségét a játék / játékkapcsolat olyan megszakadása, vagy a hálózat olyan hibája miatt, amely a Játékos szándékos magatartásából ered. A játék egyéb megszakadásából, hibáiból eredő problémák kezelésénél a Szervező azt vizsgálja, hogy létrejött-e nyereményjogosultságot eredményező érvényes játék.

A Szervező kizárja a felelősségét azokért az esetekért, amikor játékszolgáltató érdekkörében felmerült ok miatt a játékkör megszakad, illetve a megszakadt játékkör nem indul újra.

A Szervező nem vállal felelősséget az online kaszinó honlapján a Játékos adatkapcsolata során az online kaszinó honlapjától eltérő forrásból származó esetleges vírusok okozta károkért, melyek a Játékos hálózati kapcsolatából eredően bármilyen módon károsítják a Játékos adathordozóit és szoftvereit.

Abban az esetben, ha a Szervező által közölt valamelyik információ hibásan vagy nem megfelelően jelenik meg az online kaszinó honlapján, a Szervező azonnali lépéseket tesz annak kijavítására, és a hibának köszönhető extra

nyereményeket vagy pontokat törli a Játékosok számlájáról. Hasonlóképpen, a Szervező azonnali lépéseket tesz annak érdekében is, hogy a hibának köszönhető extra tétlevonások jóváírásra kerüljenek a Játékos egyenlegén.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy leállítsa, megszakítsa bármelyik játékát vagy játék kört, ha bármilyen hibát valószínűsít annak működésében.

A Szervező minden – így különösen a félbeszakadt játék vagy kör adatait - játéktörténeti információt naplóz és tárol. Emiatt a Szervező minden pörgetést tud ellenőrizni és bármilyen ilyen jellegű hibát javítani.

Abban az esetben, ha technikai okok miatt, a játék nem működött optimálisan, illetve szabályszerűen és emiatt a hiba miatt a Játékos extra nyereményre tett szert, vagy bármilyen csalási kísérlet miatt nem megfelelően működött a játék, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékos nyereményét a Szervező visszavonja és véglegesen törölje.

A Szervező kizárja felelősségét az olyan ellenőrzési körén kívül álló hibákért vagy technikai problémákért, hálózati meghibásodásokért, hardver vagy szoftver alapú hibákért, veszteségekért, vagy egyéb, a szolgáltatással vagy az oldallal kapcsolatban álló meghibásodásokért és károkért, amelyek a technika jelen állása szerint előre nem voltak láthatóak, és nem elvárható, hogy az ilyen körülményt elhárítsa, vagy azt elkerülje.

12 Egyéb rendelkezések

A Szervező a Szervező által üzemeltetett játékkaszinókban elhelyezett tabletekről internet csatlakozással biztosíthatja az online kaszinó honlapjának elérhetőségét és a szolgáltatások igénybevételét.

13 Szellemi Tulajdon

- a) Minden az oldalon található tartalom, védjegy, szolgáltatás logója, egyéb logók, ikonok a Szervező, illetve a Szervező partnereinek tulajdonát képezik. A Szervező minden jogot fenntart.
- b) A Játékos beleegyezik, hogy nem módosítja a Szervező által küldött vagy az oldalon megjelenített mások szellemi tulajdonát képező anyagokat. A Szervező ezen eszközei nem használhatók fel saját marketing célokra, csak abban az esetben, ha erről előzetesen írásos engedélyt kapott a Játékos.
- c) A Szervező oldalán megjelenített képi és egyéb média anyagok a Szervező által birtokolt vagy licencelt eszközök. A Játékos tudomásul veszi, hogy ezeket a média anyagokat nem teheti közzé más internetes vagy offline felületeken, nem adhat ki információkat az oldalon található szoftverekről vagy egyéb védjegy alá tartozó tartalmakról.

14 Adatok kezelése

A nyilvántartásba vétellel összefüggésben rögzített adatok csak jogszabályban vagy az adatkezelési tájékoztatóban rögzített esetekben és idő után törölhetőek.

Az online kaszinóhoz kapcsolódó adatkezelési tájékoztatót a Játékos a következő linken érheti el, amely részletezi az adatkezelés körülményeit:

<https://vegas.hu/cms/documents/adatvedelem.pdf>

15 Az online kaszinóhoz történő hozzáférés módja

A Szervező három módon biztosítja, hogy a Játékos online kaszinójátékban vehessen részt:

15.1 Desktopra optimalizált felületen

A Játékos a desktopra optimalizált felületen a támogatott böngészőkben és operációs rendszerekben teljes funkcionalitással fér hozzá az online kaszinóhoz.

15.2 Mobiltelefonra optimalizált felületen

A Játékos a mobiltelefonra optimalizált felületen támogatott böngészőkben és operációs rendszerekben teljes funkcionalitással fér hozzá az online kaszinóhoz. Az esetleges megjelenítésbeli különbségek kizárólag abból adódnak, hogy a desktopos megjelenítést a kisebb képernyőhöz kell optimalizálni.

15.3 Mobil alkalmazás

Ebben az esetben a Játékos iOS vagy Android operációs rendszert futtató készülékére a FinnPlay Technologies Oy által fejlesztett és a Szervező által biztosított natív mobil alkalmazást telepíti. A Játékos az online kaszinójátékban nem böngésző, hanem a mobil alkalmazás igénybevételével vesz részt.

A mobil alkalmazás igénybevétele nem érinti az online kaszinó saját informatikai rendszerét, ugyanakkor a funkcionalitás különbözhet a 15.1 és 15.2 pontok szerinti hozzáférés funkcionalitásától. A mobil alkalmazást igénybe vevő Játékosok a desktopra optimalizált felületen és a mobiltelefonra optimalizált felületen továbbra is hozzáférhetnek a teljes funkcionalitáshoz.